

DATOR

Magazin

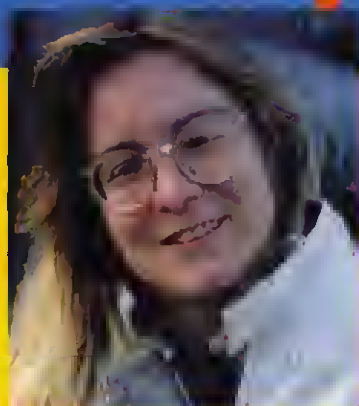
6 - 26 MAJ 1993

NR 9 • ÅRGÅNG 8

PRIS: 20 kr (inklusive moms)

Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

10 NYA
DATORSPEL
TESTADE



**Hon ger
sexråd
per dator**



**Skapa egna
kändisar
med Amiga**

Världens största spelmässa

**HÄR VISADES
120 NYA
DATORSPEL!**

Norrman segrare med AMOS

TIDSAM 563-09



09

7 388056 302006

'93 blir genombrottet för CD

Tre dagar på European Computer Trade Show (ECTS) i London är alltid en omväxlande upplevelse. Även för mig som genom jobbet kunnat besöka över 20 spelmässor i London de senaste fem åren. Även om mycket av det som visas och sägs på ECTS är gammalt och uttjatat så finns det alltid något nytt och spännande.

Den här gången var det två saker som slog mig. Först och främst att Commodore gjort det igen. Trots allt krisprat har de som katten kommit ner med fötterna först. Amiga 1200 ser ut att bli en succé som programhusen tror och satsar på.

Men annars var det mest påtagliga på ECTS den våldsamma satsningen på CD-tekniken. Begrepp som multimedia, interaktiva spel och CD-ROM virvlode hela tiden i luften på mässan. Och inte boro dör. Just när jag skriver detta med MTV skrålande i bakgrunden så kan ni kanske gissa vad MTV tar upp? Just det, multimedia, interaktiva spel och CD-tekniken!

Allt talar för att 1993 kan bli genombrottsåret för CD-ROM-tekniken. Nu kommer det datorspel som vi inte ens kunde drömma om för några år sedan. Både grafiken och ljudet går fram med stormsteg. Men det är inte allt. Programhusen lägger ner allt större resurser för att ge oss simuleringar som är



så realistiska att de är svår att skilja från verkligheten. Risker är dock att de kan bli för realistiska och därmed tråkiga...

Hur som helst kan du själv läsa vad mässan hade att bjuda. På åtta sidor berättar vi allt som är värt att veta. Det är så nära mässan du kan komma utan att själv vara där.

I det här numret tar vi också upp ett kontroversiellt ömne — sex. Vi skickade en av våra reportörer till Holmstod för att träffa den ansvariga för SexNet — en BBS inriktad på sexrådgivning som blivit myc-

ket populär.

En del läsare tycker säkert att sådant ska inte Datormagazin ta upp. Min åsikt är dock att Datormagazin ska spegla alla sidor av dator-Sverige. Det betyder inte att vi försvarar eller fördömer SexNet. Det är upp till var och en att tycka som man vill om både SexNet och sysopens åsikter om sex. Läs reportaget och ta ställning. Det är det tidningar är till för, även om det retar en del.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
(må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: tillfälligt stängd

Chefredaktör & Ansvarig utgivare:

Christer Rindeblad

Bitr.red.chef:

Birgitta Glessmann

Layout:

Ursula Engström

Lars Jansson

Nöjesredaktör:

Johan Burén

Testredaktör:

Peter Kerschbaumer

Sekreterare:

Kristina Malm

Praktikanter:

Ove Kaufeldt, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christian Almgren, Christer Bau, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjd, Christian Gripp, Peter Hennix, Dan Josefsson, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.

Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.

Verkställande direktör: Gunnar Netz

Ekonomischef: Björn Sandberg

Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuellt vinstskatt.

Medlem av



DATOR *Magazin* INNEHÅLL

AMIGA

TEST:

- 18 **MorphPlus:** Senaste programmet för video-effekter.



Mel Gibson, förändrad på ett sätt som många skulle önska. Med MorphPlus ändrar du enkelt hans nuna själv.

- 22 **Musicolor:** Lär dig musikens grunder på din CDTV.
- 23 **IVS Turbo:** Ett turbokort som framför allt är flexibelt.

ÖVRIGT:

- 25 **AMOS-sidorna:** Amosstafettens första omgång är avgjord. Men än det är inte för sent att vinna ära och berömmelse. Gör ditt eget program och delta i nästa etapp!
- 28 **ARexx:** Mellanslagens betydelse diskuteras.
- 30 **Expertpanelen:** Här har dina frågor chans att få ett svar.
- 38 **PD-Amiga:** HackLite har både humor och finesse.
- 39 **Fish-diskar nr 804-815**

C 64

- 44 **PD 64:** Brainwave är en sorts patiens.
- 44 **64/128-spalt:** Det händer mest inom GEOS.

NYHETER REPORTAGE

- 6 **Demoparty:** Rapport från mässan i Göteborg.
- 6 **Nya virus knäcker BBS:er:** Virusexpert slår larm.
- 9 **Amiga med proffskvalitet:** Amigans grafik är så bra och billig att professionella datorgrafiker häpnar.
- 16 **Sexråd via modem:** Kontroversiell sysop distribuerar porrbilder och pratar om sex online.

ALLMÄNT

- 3 **Ledare:** Hur ser Amigans utveckling ut?
- 8 **Nya Prylar:** Kort presentation av nya produkter innan de åker ut på test.
- 10 **Insändare:** Skriv bara om sånt vi inte vet, tycker en läsare.
- 12 **BBS:** Alla aktuella BBS:er.
- 14 **Konsument:** Noname-disketten kan bli dyr.
- 33 **BBS:** Nu får du hjälp att använda terminalprogrammet NComm när du ringer till en BBS.
- 67 **Serier**
- 68 **Datorbörsen**
- 70 **Nästa nummer**

NÖJESMAGAZINET

- 47 **Nöjesmagazinet:** European Computer Trade Show visar att A1200-spelen nu kommer på allvar. Datormagazin rapporterar från mässan i London.

Syscom

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra
bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON

08 - 580 153 30

Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam!495:-
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup595:-

A600 / A1200 PCMCIA FASTRAM

A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA, FastRam 2Mb.... 1.675:-
som ovan men hela 4Mb !..... 2.565:-

A1200: 32 Bitars RAM = Speed !

MICROBOTICS MBX1200-C:

MBX1200-C: 32bitars RAMkort med plats för FPU och RealtidsKlocka
Bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4,8Mb dagspris, tomt kort... 1.495:-
MBX1200-C med Matprocessor (FPU) 68881-14, 0 Mb.... 1.745:-
MBX1200-C med Matprocessor (FPU) 68882-25, 0 Mb.... 2.595:-
SpecialPris (så längre lagret räcker) med 68882-50, 0 Mb.... 2.995:-
MBX-Clock: Klocka/Kalender till MBX 195:- (vid köp av MBX 145:-)

Blizzard1200: SuperKvalitet till Bästa Pris!

Blizzard 1200/4: Spara, köp hela 4Mb Snabbt 32bit RAM.... 2.895:-
FPU 68882/25 till Blizzard1200 895:- 68882/33 995:- +4Mb dagspris
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering..... 325:-

NYHET M1230XA Made in USA by MicroBotics Inc.

Turbokort till A1200 med otrolig PRIS / PRESTANDA. Vi har på Lager!
VÄRSTING: 68030MMU/50MHz, FPU68882/50MHz, 128Mbyte RAM
Börja enkelt och låt din XA växa med behoven. Vi har uppgraderingar.
68030: 33-50 MHz med eller utan MMU..... uppgradera när du själv vill!
68882: 25-50 MHz FPU ger speed..... uppgradera när du själv vill!
RAM: 1,2,4,8,16,32,64 och 128 Mbyte!..... uppgradera när du själv vill!
RING: VI HAR FLER MODELLER!
M1230EC/40 3.695:- M1230MMU/50 4.595:-
FPU/33 1.595:- FPU/50 2.195:- RAM: 2Mb 1.095:- 4Mb 1.795:-

EXTRA DRIVE

Golden Image:, KvalitetsDrive med stor och tydlig TrackDisplay
Av/På omkopplare, Vidarebuss och Dammlocka NU 725:-

"VASSA" MODEM 14400/V32bis

SupraFaxModem V.32bis: 14400-57600bps, med Amiga Faxprogram
och Terminalprogram A-Talk-III 4.195:- PC Dos/Windows: 3.995:-
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? 175:-
EJ-TÄRKT UTRUSTNING: FAR EJ ANSLUTAS TILL TELENÄTET

DRAM-Kretsar, FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar 1.795:-
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation 1.865:-
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD... 795:-
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD..... 775:-
FPU: Till Oerringer, MMR, MBX m fl 68882-50 2.195:- (Olika modeller)

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer!
MultiVision-II, Äkta VGAutg.
4096 färger i Full Overscan!
Svensk Bruksanv. Nu REAR vi
A500: 1.395:- B2000: 1.175:-

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manual
Lysdiod angivelse av val nu 225:-
Printerkabel hela 5meter 135:-
KickBoard: Svensk Kvalitet! 245:-

Golden Image® Nya Priser!
Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC

Golden Image®
Auktoriserad Återförsäljare

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- & FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Hård-Diskar

SupraDrive™ 500XP Series III

TTTTYST, Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT!
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN: "Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION: RAM och Hårddisk separat Avstängningsbara var för sig!

Bra Hårddisk till Kalaspris! Supra utan HD&RAM 1.895:-

85Mb 4.195:- 120Mb 5.995:- **Special 240Mb 6.995:-**

Apollo-AT: Välj snabbaste Amiga AT!

AP500 har minibuss för RAM expansion. **MEST HD / KRONA!**

Apollo 500-AT: 52Mb 3.195:- 85Mb 3.395:- 240Mb 6.195:-

Apollo 2000-AT: Ring för olika konfigurationer

Apollo-SCSI: Snabbaste SCSI-II, AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb 2.595:- 240Mb 7.995:-

A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb 2.395:- 240Mb 7.795:-

A500/600/1200 Intern HD



A600
A1200

Långa
laddnings-
tider?

SNABB
PRISVÄRD
HÄRDISK
nu från
1.495:-

A600/1200: Interna Hårddiskar till bästa Pris!

20Mb 1.395:- 40Mb 1.865:- 85Mb 3.165:- 127Mb 4.395:-

Stor rackare 210Mb 6.495:-

KABEL: A600/A1200 HD-kabel 158:- (ingår vid HD köp)

ICD AT/IDE kontroller: Varför inte välja det smidiga Interna HD
alternativet till A500, A500+ samt A2000. Kompletter för 3.5" AT/IDE Hd

Separata HårdDiskar och StyrKort

Vi har ett stort sortiment av HD och Kablage!



Quantum 85-S 2.895:-
3.5tum 85-At 2.695:-
Els 127-S 3.795:-
Series 127-At 3.595:-

Quantum 120-S 4.295:-
3.5tum 240-S NU 5.595:-
Lps&Pro 240-At 5.495:-
series 425-S 7.195:- tillfälle!

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort.
med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8
eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med **DYNAMICACHE® prog.**

A4000/3000 Expansions-kortet nr 1!

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitars.
Animeringar från HD i Realtime m fl användningar NU FÖR 4.895:-

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning 290dpi 185:-
GI-Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari .. 295:-
GI-Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus. Nytt Pris! 385:-
BOING: Profismusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision 995:-
Musmatta: Tjock och skön med rätt känsla och pris 37:-
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg 1.495:-
Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog... 1.675:-

Virusattack mot Amigan



Virusjägaren Erik Lövendahl-Sörensen

Nu slår virusjägaren Erik Lövendahl-Sörensen larm.

— På ett år har det kommit över 100 nya Amigavirus! 35 procent av dem kan skada dina disketter.

Datormagazin kan nu publicera en unik förteckning över alla Amigavirus som gjorts det senaste året och som nu sprider sig som en löpeld över landet.

Många Amigaägare har trott att virusfaran är över. Men i själva verket har den alltså tagit ny fart. Många av dem är gjorda enbart för att angripa BBS:er och förstöra hårddiskar.

Enligt Erik Lövendahl-Sörensens

unika kartläggning finns det nu nära 20 Amigavirus som syftar till att angripa BBS:er, merparten av dem har kommit sedan årsskiftet.

— Några av dessa specialvirus har som uppgift att radera hårddisken, varnar Erik Lövendahl-Sörensen. Vilka dessa är kan man se i listan nedan.

Merparten av alla virus kan dock bekämpas med antivirusprogram för Amigan. Sådana kan beställas genom att skicka 30 kronor till SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås. Observera att ni på beställningen måste ange om ni har kickstart 1.3 eller 2.0. Många datorbutiker har också SHI-disketten.

SHI-Sverige har också en speciell Hot-Line dit man kan ringa och diskutera virusproblem. Den är öppen tisdagar - fredagar kl 20-22 samt lördagar 18-20 på tel: 033-12 11 18. Man har också en egen BBS öppen dygnet runt på tel: 033 - 29 18 12.

Christer Rindeblad

Amigavirus utkomna sedan våren 1992

Nedan finns en alfabetisk förteckning över alla de 106 Amigavirus som kommit ut sedan våren 1992. Koderna som följer efter varje virus betyder följande:

(xxxx) F = längd för filvirus.
(xxxx) L = längd för länkvirus. (xxxx)
B = längd för bombvirus. (xxxx) T =
längd för Trojanisk bombvirus.
BB = ett botblockvirus.
BBS = ett Trojaniskt virus avsedd att

angripa BBS:er, sprider sig inre i övrigt.
D = viruset kan skada disketter/hårddiskar.

Ett exempel: I listan heter du "Crime 92 (12984) L". Detta betyder att viruset heter Crime 92, att det är ett länkvirus som är 12984 byte långt. Länkvirus innebär att viruset kopplar ihop sig i slutet av något annat program som alltså blir 12984 bytes längre. Så kan viruset avslöjas.

AMIGAVIRUS 1992-93
\$4EB9 (?) L
A.H.C. Virus (BB)
Access Forbidden BB
Adam Brierly (BB)
Amiga Knight (6048) F
Angel (BB)
Asylant (BB)
BBS Devil II, Door (23452) D
Beethoven (2608) F
Bombed by some virus (BB)
Cobra (BB)
Commodore File (1752) F D
Compuphagozyte 1 (1452) F
Compuphagozyte 2 (1148) F
Compuphagozyte 3 (900) F
Compuphagozyte 3.b (568) F
Compuphagozyte 4 (916) F
Compuphagozyte 4a (892) F
Crime ++ (872) L D
Crime 92 (12984) L D
D&A File virus (1052) F
D/ULog 1.8. (BB)
DarthVader (184) F D
Devil vs. Door (44224) BBS D
Died pp-Bomb (67028) BBS
Disgust (BB) D
Disk Terminator
Disk Valt 1234 (1948) F D
Disk Valt Rise (1848) F D
Disk-killer v1.0 (1368) F D
Diskvalider 1234 (1848) F
Dopus Virus (6408) BBS
DriveInfo (1704) T D
DSC101/SpeedCheck (33152) T
Dstructure 1 (428) F D
Dstructure 2 (352) F D
Dstructure 3 (464) F D
Exterminator (2392) B D
Executors (BB) D
Express 2.20 (194064) BBS D
Genestealer (BB)
Gernung (BB)
Happy new year (BB)
Heil-Virus (BB)
HunkLab Virus (?) L
Indiana Jones (BB)
Infiltrator (1052) L D
Influenza (BB) D
Iugo (BB)
Installer of Butonic 3.0
Installer of Excrement
Lamer Decoded (BB) D
Lamer Exterminator (1848) F D

Lamer Exterminator 10 (BB) D
Laurin (SaddamClone) (1848) F D
Liberator 3.0 (10712) F
Liberator 5.01 (10336) F
Little Sven (BB) D
LZ 2.0 Trojan (37380) T
Mug/Call Trojan (149664) T
MegaMon PP-Bomb (26856) BBS
Metamorphosi (1050) F D
Metamorphosi 1.0 BB D
Mount (1072) F D
Nast (2608) F
Noguru 2.0 (1224) F
Noname 2 (BB)
Overkill (BB) D
Plastique (BB)
PowerTeam (BB) D
Pstais viru. (19784) BBS
QRDL 1.1 (2320) L
QRDL 1.1 Link (3484) L
Rep (BB)
Sachsen 1 (BB)
Sachsen 3 (BB)
Satan (BB)
Show Sysop Util (5780) BBS
SMBX-DOS-Shell (65488) F D
SnoopDox v1.6 (1312) BBS
Sonja (BB) D
SS-Virus (BB)
Starfire 2 (BB)
Suicide Machine (BB)
SwiftWare 0.98 (44224) BBS D
Sysinfo2.2 (3636) BBS
T.E.T.E. (BB) D
TeleCom (756) F
Terrorist 2/Novi (1612) F
Tuner virus (4812) F
Tuner-Virus (1848) T
TNK/Scs (BB)
Top dog Util 1.0 (2260) BBS
Trisector 911 (BB)
Trojan 3.0 (10536) BBS
Unicorn VI.1 (BB)
Virusfighter (BB)
Wahmfried (BB)
X-Copy 6.5/Little Sven (28336)
X-Copy/Saron (28020) T
X-Ripper (41360) BBS
Xcopy-Scs (BB) D
XPASpeed (9556) T
Zapa B Door (7636) BBB
ZEST (BB)
ZSpeed (9556) BBS D

Demoparty i Göteborg i maj

I slutet av maj brakar "The Computer Crossroad 1993" loss - en kombinerad datormässa och demoparty på Svenska Mässan i Göteborg.

— Vi hoppas på besökare från hela Europa, säger Joel Brynielsson, medlem i en av de åtta demogrupper som ligger bakom arrangemanget.

För ungefär ett år sedan arrangerade några svenska demogrupper ett stort demoparty i Alingsås. Nu satsar arrangörerna på att upprepa succén, men nu i större skala. Man har nämligen hyrt en hall hos Svenska Mässan i Göteborg den 29-31 maj för

att arrangera en jättelik datorhappening.

— I grunden är det ett demoparty vi ordnar, säger Joel (Spiro) Brynielsson, medlem i demogruppen Light. Men vi satsar också på att ha en mässdel där företag kan ställa ut.

Preliminärt har bl.a. Commodore sagt ja.

Bakom hela arrangemanget står åtta olika demogrupper; The Silents, Phenomena, Cascade, The Code-Blasters, Omega, Elektra, Light och Horizon.

— Vi kommer att ordna en sedvanlig demotävling för både Amiga, Atari, PC och C64 med förstapriser på 20.000 kronor, berättar Joel Brynielsson.

Arrangörerna har satsat hårt på att locka besökare från hela Sverige och även andra delar av Europa.

— Vi räknar med över 3.000 besökare, säger Joel Brynielsson. Dels har vi ordnat billiga bussar från Stockholm. Dels har Scandinavian Seaways lovat 25 procent rabatt för resor från Amsterdam och även SAS har lovat rabatter på flyget.

Mer information kan man skriva eller ringa till "The Computer Crossroad", Sveagatan 23, 441 32 Alingsås. Tel: 0322-148 46. För information om bussar från Stockholm kan man ringa tel: 0171-564 02.

Christer Rindeblad

Bäst på tillbehör!

ACCELERATOR KORT & MINNEEXPANSIONER

Till AMIGA 1200	
GVP 1230 40 MHz	3.745:-
1 Mb Till 1230	819:-
4 Mb Till 1230	2.075:-
Matteprocessor	1.575:-
MBX RAM-kort	1.450:-
MBX 68881-14 MHz Med FPU och klockat	1.595:-
1 Mb Till MBX A1200/4000	595:-
2 Mb Till MBX	995:-
4 Mb Till MBX A1200/4000	1.795:-
8 Mb Till MBX	3.495:-

ACCELERATOR KORT	
PPS 2000 28 MHz 0/32 Mb RAM	6.995:-
Blizzard 14 MHz 0/8 Mb, A500	1.895:-

MINNE	
512 Kb Till A500	299:-
1 Mb Till A600	575:-
4 Mb Till A600, Fast RAM	2.495:-
1 Mb För PC	395:-
1 Mb För GVP/Macintosh	395:-
SupraRAM 500RX 1 Mb till A500	1.295:-
SupraRAM 500RX 2 Mb till A500	1.795:-

BILDSKÄRMAR

PC	
LÅGSTRÅLANDE FRÅN SAMSUNG	
Samsung 14" S-VGA	3.244:-
Samsung 15" S-VGA	5.495:-
Samsung 17" S-VGA	9.995:-
AMIGA	
IDEK 15" För A1200/4000	5.495:-
Commodore 10845 14"	2.595:-

BÖCKER AMIGA

ROM KERNEL-SERIEN	
Devices 3rd ed.	219:-
Hardware Ref. Manual 3rd ed.	219:-
Includes & Autodocs	279:-
Libraries 3rd ed.	219:-
User Interface Style Guide	199:-
ÖVRIGT	
Advanced system progr. guide	295:-
Amiga Intern	295:-
AmigaDOS 3rd ed.	249:-
Best of Tricks & Tips	249:-
C for Beginners	195:-
C for Advanced Programmer	295:-
Desktop Video Power	250:-
Dos Inside & Out	179:-
Graphics Inside & Out	295:-
Making Music with Amiga	295:-
Machine Language	185:-
Multimedia Workbook	169:-
Off. AmigaDOS 2 Companion	225:-
Printers Inside & Out	295:-
Using ARexx on the Amiga	295:-
3D Graphics	189:-

DISKETTFÖRVARING

Posso Svart, med plats för 150 st 3,5"	215:-
Posso Svart, med plats för 75 st 3,5"	165:-
Diskettbox B0 med plats för 80 st 3,5"	79:-
Diskettplånbok Svart, imitationsläder med plats för 6 st 3,5"	35:-

DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5", 10-pack	69:-
Maxell MF2HD 3,5", 10-pack	119:-

EMULATOR

GVP 286 PC, Cinemorph ingår värde 995:-	895:-
---	-------

AMIGA PROGRAM

GRAFIK/RT/PRESENTATION

Amiga Vision	695:-
Art Department Pro 2	1.695:-
Art Department Pro Conversion Pack	649:-
Broadcast Tiller 2 35 ns	1.395:-
Caligari 2 PAL	1.895:-
Caligari 24 PAL	3.695:-
Cine Morph	995:-
Deluxe Paint 4.1	899:-
Deluxe Paint AGA NY	989:-
Imagemaster	995:-
Imagine 2.0	1.495:-
Imagine Essencia modul	395:-
Imagine Objekt Disk 2	295:-
Morphus För Imagine m.m.	749:-
Morph Plus	1.595:-
Real 3DNY	4995:-
Scala Multimedia v. 2.0	4.295:-
Tiles 2 Textures för 3D	229:-
Textiles 24-bit vol 2	349:-
Vista Professional 3.0	695:-
Wood 3 Met. text	229:-

MUSIK

Bars & Pipes Pro	2.295:-
Bars & Pipes Pro v.2	2.650:-
SuperJam 1.1	999:-
Video Music Box	429:-

ORDBEHANDLING/DTP

Art Expressions	1.695:-
Font Enhancer	695:-
Font Pack 1	679:-
Final Copy 2	995:-
Hotlinks Editions v.1.1	795:-
Pro Write 3.3 Engelsk	595:-
Pagestream	1.899:-
Pagestream Font Pack 1	429:-
Pagestream Newsletter 1	595:-
Pagestream Classic Fonts	995:-
Pagestream Designer Fonts	995:-
ProPage 3.0 AGA Svenska	2.295:-
ProPage 4.0 AGA Engelsk	1.890:-
Turbo Text	549:-
Transwrite Svensk	395:-

PROGRAMMERING

CanDo 2.0	1.199:-
Devpac 3 Assemblerpaket	899:-
High Speed Pascal	989:-
Lattice C SAS/C 6.0	2.499:-

NYTTO-ÖVRIGT

Ami-Back Tools	595:-
Ami-Back 2.0	475:-
ASIM CO-ROM Styrogram Amiga/Textal, 150, High Sierra, Macintosh HFS Kompatibel med Fish CD-ROM skiva	595:-
CrossDOS 5.0 Plus	349:-
Contact 2.0	295:-
C-NET BBS System 2.4	595:-
Diamantbok	1.795:-
Directory Opus 4.0	695:-
Directory Opus	349:-
Excellence 3.0	1.095:-
Hyperbook	689:-
Hypercache	349:-
Office Ordbeh. DTP, kalkyl, grafik	1.595:-
Quarterback 5.0	495:-
Quarterback Tools	495:-
Skyline BBS 2.0	595:-
SuperBase 4 Pro	1.899:-
True Print	495:-
Workbench 2.1 NY	595:-
Workbench 2.1 + ROM NY	895:-

GRAFIK & VIDEO

NYHET!

Picasso II	
Delta är 24-bilarskortet som sår ut Morlin.	
• Autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000.	
• Upplösning: (640 x 480) 16 milj färger	
(800 x 600) 65.536 färger	
(1024 x 768) 65.536 färger	
(1120 x 832) 65.536 färger	
(1152 x 900) 65.536 färger	
(1280 x 1024) 256 färger	
• Fungerar på alla 680x0 maskiner	
• 32-bilars blitter på kortet – snabbare än AGA	
• Fungerar med alla 'rena' 2.x programvaror	
• Autoswitch	
• 1 Mb bild minne (buffert) på kortet	4495:-
FrameMachina + FM-Prism 24	5.995:-
Megachip 2000 mod AGNUS	2.295:-
G-lock	5.195:-
Genlock Y/C S-video	4.495:-
IV 24 v.2.0	18.995:-

HÄRDISKAR

INTERFACE

Tritesta 2000 LX, SCSI-2, IDE	1.795:-
Supra 500XP 5 SCSI VI, 0/8 Mb	1.895:-
Supra 2000 SCSI VI	995:-
GVP HDB SCSI A2000	1.695:-

LÖSA

52 Mb Quantum, SCSI	1.795:-
120 Mb Quantum, SCSI	2.995:-
170 Mb Quantum ELS, SCSI	3.795:-
240 Mb Quantum, SCSI	4.495:-

SYSTEM

GVP 52 Mb A500	3.995:-
GVP 120 Mb A2000	5.495:-

JOYSTICKS & MÖSS

FÖR PC

Gravis GamePad för PC	249:-
Advanced Gravis för PC	395:-
Tac-1 för PC	195:-
Thrustmaster för PC	995:-
Roder pedaler för Thrustmaster	1.495:-
Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz	169:-
Virtual Pilot PC	995:-
Trackball ZYDEC	395:-
PC mus	169:-

FÖR AMIGA

Bathandle/Redball	229:-
Slik Stick	79:-
O-stick	89:-
Joypad	39:-
Optisk Mus för Amiga, Golden	650:-
Amiga mus	175:-

KABLAR

IDE 44-pin, A1200	69:-
Mus/Joy-omkopplare automatisk	219:-
Nollmodemkabel 1-3NM/FF	79:-
Seriell 2525	79:-
SCSI Centronics	349:-
Scartkabel 1,5 meter	99:-
Scartkabel 5 meter	179:-
Skrivarkabel 3 meter	99:-

MULTIMEDIA

SoundBlaster Deluxa	1.244:-
SoundBlaster Pro Deluxa	1.869:-
Komplett Multimedia paket. Inrån S.994:-	
UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m.	1.495:-
Högtalare K055 HD1	249:-
Högtalare K055 HD4	495:-
Off. SoundBlaster Book	299:-
CD-ROM TEXEL 300 Kb/s. Intern, med SCSI-II Photo CD MS med program	4.495:-

Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!



MODEM/FAXMODEM

Supra 2400	1.119:-
Supra 2400-i PC	794:-
SupraFaxModem Plus	2.244:-
SupraFaxModem 24/96-i PC	1.244:-
SupraFaxModem V.32bis	
För Amiga levereras komplett med GPFax med svensk manual	3.995:-
SupraFaxModem V.32bis	4.369:-
SupraFaxModem V.32bis-i PC	3.744:-
Peakmodem interface C64/modem	169:-

2 års svensk garanti! Alla modem levereras kompletta med kabel, program & telepropp. Till fax-modemen ingår även programvara.

SKRIVARE

NEC P22Q

24-nårlars matris skrivare, mycket tyst under 48 dBA, Dragande traktor, Ordinarie pris 5.000:-
Vårt pris

2.995:-



Commodore 1230 9-nårlars skrivare, kabel ingår	995:-
MPS 1270 Blackstråle	1.795:-
Star LC-100 NY Färg	2.495:-
Star LC24-2024 nårlars	2.895:-
Star LC24-200C Färg	4.295:-
Star Jet SJ-48 Blackstråle	3.295:-
G-Wiz Printer-II för C64	395:-

STEREOSAMPLERS

Audio Engineer Plus 2	1.695:-
DSS Stereosampler 27.9 KHz	769:-
Master Sound För PC	495:-
Stereomaster Amiga eller Atari	395:-

ÖVRIGT

Musmatta	39:-
Nätled 200 watt A500	695:-
Kickstart switch	295:-
Serial Port Board 2 portar	1.295:-
A2065 Ethernet kort	2.395:-

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkarens villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsvärgift.

NY BUTIK I MALMÖ

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

NYA PRYLAR Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Billigare möss

Grafittymouse från Reissware har blivit billigare. Mössen är lackerade med olika motiv och har en upplösning på 400 dpi.

Pris: 495 kr inkl moms

Info: Megatec

Tel: 0503-403 30

Fax: 0503-400 33

Uppdaterad PC-emulator

Mjukvaran Illi PC-emulator Golden Gate från Vortex har blivit uppdaterad. Den nya versionen är 1.24.23. Nu går det att använda Amiga-diskettstationer som PC-diskettstationer även under Windows i "enhanced" läge. Även "Task"-prioriteten för Golden Gate går att ändra nu. Det betyder att PC-emulationen kan bli snabbare. Användaren kan nu även ändra tangentbordsuppsättningen själv i viss mån och lägga egna koder på tangenten. Uppdateringen är gratis. Det enda man behöver göra är att skicka två Amiga-disketter och tio internationella svarskuponger till Vortex i Tyskland:

Vortex Computersysteme GmbH

Faltnerstrasse 51-53

D-7101 FLEIN

Tyskland

Nytt pris på ProText

Företaget Megatec sänker priset på ordbehandlingsprogrammet ProText V.4.4. Ordbehandlaren är helt på svenska med en rättstavningslista på 175.000 ord. ProText kräver 1 MB minne. Det nya priset är 375 kr inkl moms.

Info: Megatec

Tel: 0503-403 30

Fax: 0503-400 33

Snabbare turbokort

Turbokortet Derringer till Amiga 500 har kommit i en 50 MHz version.

Info: Tricom

Tel: 08-736 02 91

Ny handscanner

Scann Kling är en ny handscanner med en upplösning på 800 dpi och 256 gråskalor.

Pris: 2400 kr inkl moms

Info: Megatec

Tel: 0503-403 30

Fax: 0503-400 33

Commodore öppnar BBS

Commodore i Tyskland har öppnat en BBS med både dualstandardmodem (16 800 bps) och ISDN-kort.

Tel:

Modem, 0949-69-6638 191

ISDN, 00949-69-66699 380 och -381

Flatbäddsscanner

Megatec säljer diverse A4 bildläsare (Scanner). Den minsta har en upplösning på 300 dpi och 64 gråskalor. Den kostar 8750 inkl moms. Mellanmodellen har också 300 dpi upplösning men kan läsa in bilder med 24 bit (16 miljoner färger). Den kostar 13.800 kr inkl moms. Västingmodellen klarar av 800 dpi med 24 bitar. Den har ett pris på 18.750 kr inkl moms.

Info: Megatec

Tel: 0503-403 30

Fax: 0503-400 33

Minne till Amiga 1200

Tyska bsc tillverkar en minneexpansion till Amiga 1200. MemoryMaster 1200. Expansionen levereras med 1 MB minne och kan uppgraderas med 4 eller 8 MB. Totalt kan man alltså få 11 MB minne i Amiga 1200. Förutom minnet finns det även plats för en mattprocessor på kortet (68 981 eller 68982). Det speciella med MemoryMaster 1200 är att det går att använda PCMCIA-porten utan problem trots att kortet är fullt expanderat med 9 MB minne

Info: ELDA

Tel: 0523-510 00

Fax: 0523-519 00

Grafikkort

Rita i miljoner färger



Grafikkortet Retina klarar upplösningar upp till 1900x1426 pixlar i 16,8 miljoner färger.

Från tyska MacroSystem kommer grafikkortet Retina. Det är ett 24 bitars kort som kan arbeta med 16 miljoner färger. Kortet levereras med ett komplett ritprogram och en Workbenchemulation. Emulationen gör att man kan köra alla program som startas ifrån Workbench på en Retina-skärm, inklusive själva Workbench. Eftersom Retina klarar mycket höga upplösningar (upp till 1900x1426) kan

man få en riktig stor arbetsyta när man jobbar med t ex DTP.

Både Retinakortet och ritprogrammet kan arbeta direkt ihop med digitizern VLab från samma företag. Så kan man direkt se en videofilm i ett fönster och frysa den bilden man vill ha inläst.

Priser:

Retina, 4995 kr inkl moms

VLab intern, 4195 kr inkl moms

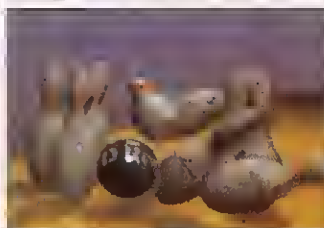
VLab extern, 4395 kr inkl moms

Info: Delikaless Data

Tel: 031-300 580

Raytracing

Ny version av Real 3D



Raytracingprogrammet Real 3D har släppts i ny version, 2.0.

Både programmerare och användare hävdar att den nya versionen kommer att konkurrera ut allt annat som finns på marknaden inom raytracing. Bland annat ger Real 3D 2.0 möjlighet till partikelanimation med hänsyn till gravitation. Så kan man t.ex lätt göra en animerad sekvens där en handfull bollar kastas ner för en trappa.

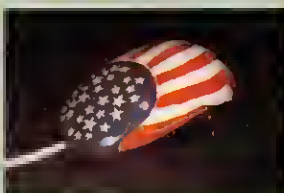
Pris: 5500 kr inkl moms

Info: Karlberg&Karlberg AB

Tel: 046-474 50

Med Real 3D version 2.0 kan du lätt göra animationer av studsande bollar eller som här, en bowlingstrike.

Mus med motivlack



Beetle Mouse — mus med motiv.

Beetle Mouse heter en serie motivlackade möss med en upplösning på 320 dpi.

Pris: 295 kr inkl moms

Info: Tricom

Tel: 08-736 02 91

Amigan inne hos multimediaproffs

Amigan gör samma jobb som de professionella grafikstationerna. Men till ett så lågt pris att videoproffsen knappt tror det är sant.

Det hävdade Svante Gellerstam från Karlberg & Karlberg AB under en Workshop som hölls i Solna utanför Stockholm.

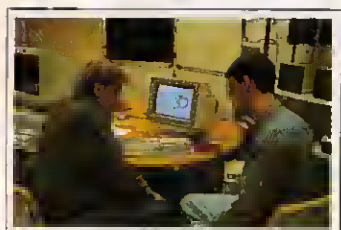
Workshopen arrangerades för professionella videoproducenter där Amigans grafik- och videobearbetningsmöjligheter visades.

I MSI:s lokaler i Solna visades i mitten av april en del av de produkter för videoproduktion som finns till Amigan.

Nästan 40 professionella videoproducenter och datorgrafiker var där för att se vad Amigan går för.

Workshopen genomfördes av MSI Video AB i samarbete med Karlberg&Karlberg AB och Commodore AB. MSI Video AB är ett företag som sedan 1982 säljer utrustning till video- och filmproducenter.

På Workshopen visades GVP:s ADDI, REAL 3D, SCALA MM och 16-bitars samplingskortet AD



Svante Gellerstam visar den senaste versionen av raytracing-programmet REAL 3D. Enligt honom borde det kosta fyra gånger mera för att proffsen inte ska bli misstänksamma om programmets kvalitet.



Foto: Peter Kerschhaumer

Intresset för Amigan i video- och grafiksammanhang var stort på MSI:s Workshop. Här visar Anders Lundström från Karlberg & Karlberg postproduktionssystemet ADDI från GVP. Med detta system kan man läsa in videobildssekvenser i datorn och bearbeta dem på olika sätt.

516.

ADDI från GVP är ett s.k. postproduktionssystem som gör det möjligt att bearbeta färdiga videofilmssekvenser i efterhand. Det kan handla om filtreringar och detaljbearbetning av enskilda bilder eller bildsekvenser med ett grafikprogram.

REAL 3D

Den senaste versionen av raytracing-programmet REAL 3D (2.0) fångade särskilt intresset.

Svante Gellerstam från Karlberg&Karlberg menade att datorgrafiker kan göra samma saker med REAL 3D och en Amiga som de annars gör med betydligt dyrare system från Silicon Graphics. Flera av de närvarande höll med honom.

— Vårt problem är att vi säljer programmen för billigt, sa Svante med ett leende och menade att REAL 3D borde kosta 20.000 istället för 5000 kronor.

— Professionella datorgrafiker är vana vid mycket högre priser och de blir misstänksamma när ett program "bara" kostar 5000 kronor, fortsatte Svante Gellerstam.

Niklas Persson från Commodore demonstrerade TVPaint

på en Amiga 4000 med ett VIVID 24-kort.

TVPaint är det vanligaste grafikprogrammet till Amigan när det gäller 24-bitars grafik.

VIVID 24 är grafikkortets (16 miljoner färger) värsting, både i pris och prestanda. Fullt expanderat med minne och processorer kostar VIVID 24 bortom 70.000 kronor men erbjuder en prestanda i klass med en Silicon Graphics Indigo.

Målarkänsla

För att få riktig "målarkänsla" kopplades även en tryckkänslig ritbräda från WACOM till Amigan.

Används den typen av ritbräda tillsammans med TVPaint kan man t. ex. få olika tjocka "penseldrag" eller ändrad färgintensitet beroende på hur hårt man trycker ned ritpennan på WACOM-bordet.

Mycket närmare än så kan man förmodligen inte komma traditionell ritning.

Björn Nestelblad-Holsten, Amigakunnig hos MSI, menade att vanliga persondatorer blir en allt större faktor inom videoproduktion. Han visade hur enkelt det är att göra presentationer med multimediaprogrammet

SCALA och 16-bitars samplingskortet AD 516.

En av besökarna, Tommy Lindström från Media Station, sa att det inte finns något program på någon annan plattform (dator) som erbjuder samma möjligheter som SCALA MM.

— Under en multimediapresentation inför 2000 åskådare på Stockholms Globen vill man att allting ska fungera perfekt, fortsatte Tommy Lindström. Och kombinationen Amiga och SCALA MM är idealisk för den typen av jobb eftersom det hela fungerar utan problem.

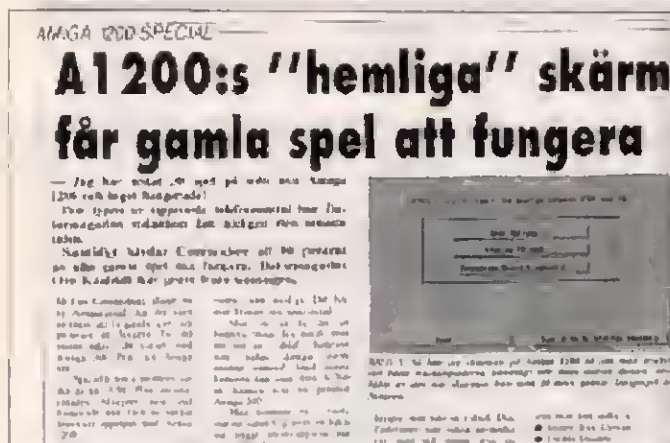
Enligt Björn Nestelblad-Holsten är Amigan idag det självklara valet när det gäller att komplettera stora system från t. ex. Silicon Graphics.

— Man får helt enkelt mest för pengarna, sa Björn Nestelblad-Holsten.

Amigan har fått sin plats inom multimedia- och videobranchen. Det kunde man utan vidare konstatera av antalet besökare på Workshopen. Många av besökarna tyckte att Amigan var ett system som är att räkna med, både när det gäller pris och prestanda.

Peter Kerschhaumer

Skriv om det vi INTE vet!



En "onödig" artikeln i Datormagazin nr 6/93? Det tycker i alla fall den här insändarskribenten. Vad tycker övriga läsare?

Jag tycker visserligen inte att man ska behöva skriva in och klaga till tidningar eftersom inte alla artiklar kan vara intressanta för alla som läser tidningen. Men efter att ha läst artikeln A1200:s hemliga skärm får gamla spel att fungera i nr 6/93 så kan jag inte låta bli.

Vad menar ni egentligen med att slösa två (!) sidor av tidningen med att skriva en artikel som till 100 procent förklarar saker som alla A1200 ägare kan läsa i manualerna som medföljer?

Efter vad jag har förstått så skulle detta vara en artikel till oss som har en A1200 och har upptäckt att det är många program som inte fungerar. Då är det väl helt onödigt att ödsla så mycket utrymme som ni har gjort till att skriva något som alla redan vet.

Om denna artikel var menad till de som funderar på att köpa en A1200 men är tveksamma på grund av att de har hört att det är mycket som inte fungerar, så hade det räckt med en kort artikel där ni förklarade att denna

funktion finns.

Ni kunde ju åtminstone ha nämnt att det finns Kickstart 1.3 på PD som man kan ladda in i minnet och därmed få ännu mer program att fungera.

"Fredrik Andersson, Linköping"

Käre Fredrik. Tyvärr är inte alla läsare lika intelligenta som du. Om man hade kunnat läsa sig till alla funktioner i bruksanvisningen så har redaktionen i så full blivit nedringda av ett skrämmande stort antal anal-

fabetter.

Nu är det så att bruksanvisningarna inte ens nämner vissa funktioner, t.ex. CPU Cache. Man kan läsa manualerna både framlänges och baklänges utan att det hjälper det minsta. Vårt högsta nöje är inte att skriva onödiga artiklar utan artiklar som behövs. Därför gjorde vi den här specialartikeln.

För övrigt är inte Kickstart 1.3 PD utan är skyddad av Commodore.

Ove Kaufeldt

Faxa gärna till oss, men..

Bryr ni er om brev till insändarsidan, expert-panelen osv som skickas med fax? Eller slänger ni dem bara?

"Schutzwernvernichtungskraftverwagun"

Visst bryr vi oss om faxar lika

mycket som brev. Men snälla ni som faxar och skriver till oss skriv vem som ska ha brevet/faxen. Om det ska till Besväraren eller Amos osv. Så fortsätt att faxa och skriva till oss det "gillar" vi.

Kristina Malm

Nytt ljudkort till Amigan!

Grattis Commodore!

Först vill vi gratulera Commodore för den nya "1200:an". Den har enorma grafik-möjligheter och med lite extra minne som man kan köpa för en relativt liten summa pengar blir den dessutom snabb.

Men varför la man inte in ett nytt ljudkort. Antagligen är det för att hålla ner priset. De borde åtminstone sälja ett bättre ljudkort (16 bitars och minst 8 kanaler) som tillbehör, annars kommer alla musikintresserade Amigaägare att byta till Ataris nya Falcon.

Hälsningar Andreas och Niklas + ett dussin andra.

Hej Andreas!

Det är nog säkert flera som

tycker att den nya Amigan borde ha fått bättre ljudmöjligheter. Så mycket jag vet ska det inte heller komma något tillbehör från Commodore som ökar prestandan när det gäller ljudet. När det gäller Amiga 4000 (både 040 och 030-modellen) har jag hört rykten om att Commodore har ett DSP-kort till den på gång. Med ett sådant kort skulle 16-bitars ljud på 8 kanaler inte vara omöjligt.

Dessutom skulle jag hellre rekommendera en bra CD-spelare till den som vill lyssna på musik än en ATARI Falcon.

Peter Kerschbaumer /teknisk redaktör

Brev till Insändarsidan

Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.

Det är till mig du ska skriva när det är nåt som gör dig upprörd, arg, färdig, förtärad, sårad, förtvivlad. Likaväl som du kan skriva om sånt som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.

Skriv till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Märk kuvertet "Insändare".



TYCK TILL PER BILD

Det blev Daniel Persson från Åhus som vann 500 kronor i vår stående bildtävling. Bidraget är gjort med en Amiga och Deluxe Paint IV.

På följande anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att även skicka in 24-bitarsbilder. Men försök ha ett budskap med bilden.

Skicka din bästa datorbild på diskett till DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "MIN BILD". Glöm inte att ange namn och adress i brevet.

Väl du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.



Stor Sommar-rea

Nu rensar vi våra hyllor och säljer ut varor till pinsamt låga priser. Begränsade partier, så först till kvarn....

AMIGA DTORER

Amiga 500	1st	1.995:-
Amiga 600 40Mb bd	2st	3.995:-
Amiga 2000	2st	3.995:-
Amiga 3000 2/52 Dem.		9.995:-
Amiga 1200		4.795:-
Amiga 4000EC		13.995:-
Amiga 4000/040 2/52		Ring!

ACCELATORKORT

PPS 040 28MHz A500 4/8Mb	6.995:-
PPS 040 33MHz A500 4/8Mb	9.995:-
PPS 040 28MHz A2000 4/8Mb	7.995:-
PPS 040 25MHz A3000 4/8Mb	5.995:-
VXL 680EC30-25MHz	1.795:-
VXL 680EC30-40MHz	2.995:-
VXL 68030-25MHz	2.495:-
VXL 68030-33MHz	2.795:-
VXL 2 Mb 32-bits minne	2.195:-
Matteprocessor 68882-25MHz	795:-
IVS Vektor 25MHZ 30/82 4Mb	5.995:-

HÄRDISKAR

Trumpcard 500 scsi	1.195:-
Trumpcard 500 pro scsi	1.595:-
Trumpcard 2000 pro scsi	1.195:-
Grand Slam 500 0/8 scsi	2.195:-
Grand Slam 2000 0/8 scsi	1.795:-
Quantum 52 Mb scsi	1.795:-
Maxtor 85 Mb scsi	1.995:-
Quantum 120 Mb scsi	2.995:-
Quantum 240 Mb scsi	4.495:-
Trumpcard 500 AT 0/8 IDE	1.495:-
Quantum 52 Mb IDE	1.695:-
Seagate 130 Mb IDE	2.495:-
Quantum 170 Mb IDE	3.195:-
Quantum 240 Mb IDE	4.195:-

AMIGA MINNEN

2 Mb simm	750:-
512 Kb A500 Trasiga	99:-
8 UP 2/8 Mb A2000	1.395:-

MODEM

Modem 2400	795:-
------------	-------

AMIGA ÖVRIGT

4 Mb A4000	1.795:-
4 Mb A3000	1.795:-
Matteprocessor A4000EC	795:-
Scala Multimedia	2.995:-
Minne A1200 fr.	1.795:-
68030 kort A1200 fr.	3.495:-
Joystick	39:-
Fyndlåda, 5 program	295:-
2.0 m. manualer	495:-
Disklåda	59:-
Joy-mus switch	195:-
Video Colour splitter	1.195:-

DG Computer
Surbrunnsgatan 39
113 48 Stockholm
08-15 45 40

Fax 08-15 42 08
 Mån-fre: 10-18, Lör 11-14, Lunch 13-14

Service reservdelar

Aukt. service center för
COMMODORE & ATARI

C64, 128	375:-	520, 1040ST	450:-	PC	*550:-
A5-600	450:-	Mega-TT	*550:-	Monitorer	450:-
A2-4000	*550:-	Laser	*550:-	Skrivare	450:-

Fast arbetskostnad, exkl. reservdelskostnad. Samtliga priser inkl. moms. *Alla märken, timpris.

Distributör av

Reservdelar Commodore, Atari
samt FUJITSU skrivar sortiment

Minnes expansion för PC, AMIGA, ATARI

Vi säljer även tillbehör
 Kablar Modem Måss Joysticks Härdiskar Floppys

Bästa 24-nåls färgskrivaren !

2-åre garanti
FUJITSU DL1100C klarar A3
 Svenska manualer Passar till
 AMIGA & PC
3495:-
 Rek. pris



Ingen hjälp från återförsäljaren?

NU !! Sveriges enda AUKTORISERADE AMIGA SUPPORT !!

Mr. DATA AB
 Nu även bäst i **MALMÖ**



Isaffjordsg. 7A Österg. 11
 164 40 KISTA 211 25 MALMÖ
 Tel 08 - 750 51 59 Tel 040 - 97 44 00
 Mr.DATABas 08 - 750 84 52

AMIGA 1200
4899:-

AMIGA 600 Skolpaket	2995:-
AMIGA 600 HD 40Mb HD	4995:-

Printerkabel	99:-
Printerpapper 1000 ark	145:-
Printerställ	69:-

SKRIVARE

Panasonic KXP 2180	1995:-
Panasonic KXP 2123	2995:-
Färgtillsats 2180-2123	595:-
Fujitsu DLI150 C	3595:- ink.färg.

JOYSTICKS:	
TAC-II	129:-
THE BUG	149:-
BAT HANDLE	249:-

DISKETTER

Nashua dd	100st	595:-
Nashua hd	100st	995:-
Ettiketter	100st	59:-

Diskbox	10x3,5"	39:-
Diskbox	40x3,5"	65:-
Diskbox	80x3,5"	95:-
Rengöringsdisk		25:-

CDV
 A570 CD Rom
 3495:-
 1995:-

Vi har även tillbehör till AMIGA & PC.

MITTEX AB

BOX 47
 840 10 LJUNGAVERK

TEL: 0691-32095
 FAX: 0691-32395

SYSKOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Extra Trygghet vid köp:

Vi är Auktoriserad Återförsäljare
av MicroBotics INC och Phase 5.

Kvalitetsprodukter: VXL, MBX1200, Blizzard 500/1200, FastLaser 3mm



ORDERTELEFON

08-580 153 30

Beställ per FAX 08-58034094

VXL-30 Massa Mips/Kr!

Made In USA by MicroBotics INC.

Fastna inte i för låga Prestanda!

VXL: Det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att Uppgradera ända till 50MHz! Välj efter plånbok. VXLs snabba 32bitars Autokonfig RAM har den stora fördelen att det fungerar som vanligt 16-bitars RAM i 68000läge. Fullt DMA-Hd stöd!

VXL-30

High Speed
68030 Accelerator
for the Amiga Personal Computer

MicroBotics Inc.



SuperPriser på äkta 68030speed till A500/2000

VXL: Korter som klarar 25-50MHz. Vax med VXL, uppgradera lätt!
Autokonfig RAM-Turbofart direkt utan spec. startprogram (bra i spel).

68030EC25 Nytt Pris 1.895:-!

68030mmu25 ~~2.895:-~~ 2.095:-

68030mmu33 ~~3.395:-~~ 2.895:-

68030mmu40 ~~3.795:-~~ 3.295:-

68030mmu50 ~~4.595:-~~ 3.795:-

VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst innde 2.295:- 8Mb 4.995:-

Dunder Paket:

68030mmu25+2Mb RAM 3.795:-

68030mmu33+2Mb RAM 4.595:-

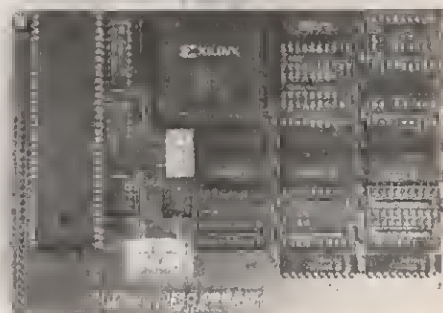
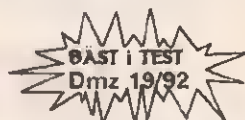
68030mmu40+2Mb RAM 4.895:-

Blizzard

Turbo Memory Board

Till Amiga 500/2000 och CDTV:

Tre kort i ett, Accelerator, 8MbRamkort och Kickväljare!



200% snabbare redan med 1Mb RAM!

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt fungerande DMA-kompatibel SHADOW-RAM
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
Pris: 0Mb 1.695:- 1Mb ~~1.995:-~~ 1.895:- 2Mb ~~2.395:-~~ 2.195:-
2Mb(4kretsar) ~~2.595:-~~ 2.395:- 4Mb ~~3.295:-~~ 2.995:- Shadow + 295:-

A600 / A1200 HD

Interna snabba, 16ms, HårdDiskar med
64Kb Cache till **SYSKOM-PRISER!**

PRISER: Se sid 5!

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

HDD
Powered by
DA79C

Tel:
0523-51000

TIC TEC DISKETTER!

Från Tic Tec - för säkerhets skull!

3,5" MF2DD: 3,95 kr/st

3,5" MF2HD: 6,80 kr/st

Med etiketter och full garanti.. Minsta beställning 100 st

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms.Frakt tillkommer.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona

046-145955

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.95:-

INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn:

Gatuadress:

Postadress:

Antal: Pris/st:

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej.
JME
betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB
SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

Läsarnas BBS-lista

Datormagazins BBS-lista är den enda i Sverige där du kan vara säker på att BBS:en fortfarande existerar. Vi rensar ut alla BBS:er vars Sysop inte hör av sig till vår egen BBS på en månad.

BBS-namn	Tel. nr.	Hastighet	Tider	Kommentar
Hotter Than Hell	+47-22746439 +47-22288351	14400/DS 9600/V32	Dygnet runt	Ren Amiga bbe. Over 3500 filer Online...
NPD BBS	011-107033 011-107037	14400/V32bis 14400/V32bis	Dygnet runt	BBS och kontaktsälle för NPD Medlemmar
Yggdrasil BBS	011-164276	14400 /HST	Dygnet runt	Återförsäljare för BBS programmet Starnet/MEBBS
Träkmåla Klotterplank	0120-10975	14400/V32bis	Dygnet runt	SvenskaAmigaFöreningsListan kan hämtas här.
Jet BBS	013-297242	14400/V32bis	Dygnet runt	Sysop Jacob Israelsson
■ Napoleon BBS	013-297772	14400/V32bis	Dygnet runt	Aktiva möten & >1000 filer! SysOp: Jakob Hussell
Prowler BBS	013-152865	14400/HST	Dygnet runt	Över 1000 PD/Freeware filer, Många möten mm. RING
Tungt Kylskåp	0141-31070	16800/DS	Dygnet runt	KOM bas med över 130 möten.
Skokloster BBS	018-386774	14400/V32bis	00:00-24:00	FidoNet: 2:206/111 E-net HUB: 88:100/500
Tvådrag BBS	019-121257	2400	Dygnet runt	Drivs av SSU
Ekens BBS	021-133632	2400	07:00-23:00	För Amiga, PC, Mac, Atari SysOp: Jens Johansson
AAAF BBS	0228-13928	14400/V32bis	Dygnet runt	Avesta Amiga Användar Förening. Typ DMZ BBS
Bandit BBS	028-132642	2400	21:00-08:00	
■ Skantz BBS	028-196383	16.800	Dygnet runt	
■ Molecular BBS - Node 2	0290-38121	14400/V32bis	Dygnet runt	StsOp: Johan Skantz V.32 bis, V.42 bis
Noble Were House	0290-51231	14400/HST	Dygnet runt	Tony Wehman, Mycket On-Lines, filer, meddelandearo
LOYD BBS	0300-64661	16800/DS	Dygnet runt	>17.000 filer Amiga/PC/GIF Nu även Satteltimodem,
The Fourth Dimension BBS	0302-46341	14400/DS	Dygnet runt	Tempest BBS Support! Mkt FILER & ONLINESPEL!
	0302-46342	2400	Dygnet runt	Basen är Fidonet ensluten 2:203/319, PD-fil-echo
■ B52 BBS	0303-58882	2400/V42(bis)	22-08	
Flash	0304-877435	14400/DS	Dygnet runt	jose lopez
"Tweed's BBS	0322-38805	16800/DS	Dygnet runt	Amiga pd Spel & nytt
HobGoblin BBS	033-295166	16800/DS	Dygnet runt	Alltid senaste Fish, Fido, ADS
The Replle House	033-200149	2400/V42(bis)	Dygnet runt	En Nikom bas som körs på A3000. Mycket filer.
	033-200249	14400/HST	Dygnet runt	Sveriges Mörkaste BBS - Forum för DATABANKEN
	033-200949	14400/DS		
++ LIGHTHOUSE ++	0346-58697	14400/V32bis	Dygnet runt	Nice Ratios, Call now!!!
Baccis BBS	035-187712	14400/HST	Dygnet runt	Både för PC och Amiga
The Noble House of Amiga	035-129826	14400/V32bis	Dygnet runt	En liten bas under uppbyggnad.... RING NU!!!
The Board	036-91898	1200	V 19-8, L 15 - S 00	För C64/C128-ägare
Fosle BBS	040-224308	1200	Dygnet runt	C64/C128 + GEOS! Tidning för nerladdning.
■ < T 2 >	042-234119	2400	23:30-05:00	KJÖPA, SÄLJA, BYTA, ARBETE ??? Sysop T. Kvamme
■ Scandianvian Star	042-83677	14400/HST	Dygnet runt	"Vi Pallar Into Trycket-Öppnar igen" SysOp: Fredri
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	Dygnet runt	Forutom Amiga har basen stort utbud ev Echomail
■ Blues Box BBS	0454-21283	2400	Dygnet runt	Körs på en A3000/25/6/120 Sysop: Per Stoltz
Gurras BBS	0455-80443	19200	22:00-08:00	Mest PC, men även Amiga
Södra Skåningarna	046-83036	14400/HST	Dygnet runt	Amigabas för nybörjare och gamle modemrövar.
■ TPD BBS	0470-64617	14400/HST	20:00-06:00	Medlem i FidoNet, SysOp Thommy Gunnarsson
The WALRUS	0470-19255	14400/V32bis	Dygnet runt	Filer, OnlineSpel + tillg. till UseNet!
Procomp BBS	0472-71270	14400/V32bis	Dygnet runt	Nyheter och info om våra produkter mm.
Another World	0480-88100	16800	Dygnet runt	Kör på en Amiga 2000 m 22Mhz och 1.2 GB HD
	0480-88159	16800		
Global Disaster BBS	0480-73283	19200	24 hrs	Många textfiler och bilder i basen., Trevlig sysop
Kjells Kiosk BBS	0490-30505	14400/V32bis	Dygnet runt	Uro bas, grafik o musik, Sysop Fredrik Slåhede
Min BBS	0491-16592	2400	Dygnet runt	Programmeringsbas
■ Moroten BBS	0500-489815	14400/V32bis	Dygnet runt	FIDO, FUS och SkaraNet echo-mail. Mycket AGA-stut
Sputnik BBS	0500-410924	14400/V32bis	Dygnet runt	Amiga bas, trevlig sysop, bra filer, Ska-Net
ULF's BBS	0504-22027	14400/DS	22:00 - 02:00	Gener:s sysop, Amiga inriktad
Nordic BBS	0505-30607	2400	22-08	
EASTERN MEADOW	0511-70218	14400/V32bis	Dygnet runt	En himla massa filer & onlinespel, S-Net, m.m
TEKNISKA HUSET	0520-74241	14400/V32bis	0-24	Besöksid fred 15-20, lörd 8-12, Humlevägen 202,
Volare BBS	0520-444539	2400	20:00-06:00	Inriktad framst på grafik.
Yet Another BBS	060-112203	16800/DS	Dygnet runt	Nod 2 på 9600 öppnar snart (112227)
Pixel BBS	063-122020	14400/V32bis	Dygnet runt	Supportbas för ÖDT, körs på en Amiga 4000/040
Deadline BBS	0647-11930	14400/V32bis	Dygnet runt	Här finns många filer, möten, och trevliga users!
Whipped Cream BBS	0660-262110	2400	21:30-06:30	Amiga-filer och dörrar... Give it a try...
■ ACID BBS	06-7158452	2400	20:00-14:00	För musikintresserade.
Amiga C Club BBS	07-7654585	14400/V32bis	Dygnet runt	För alla Amiga C programmerare, Engelska, fri DL!
Barnstugan	08-58165779	14400/HST	Dygnet runt	Onlinespel, många möten. SYSOP: Charlie Oskarsson
Barnstugan BBS	08-58165779	14400/V32bis	Dygnet runt	Amiga, många online, fido, SysAdm Charlie Oskerss
	08-58175381	14400/HST		
Berlin City	08-975336	9600/V32	Dygnet runt	Staden som _är_ rollspel i det nya landet Europa.
Bonkaland	08-833496	14400/V32bis	Dygnet runt	
Bumout BBS	08-58025382	2400	Dygnet runt	PSIONIC HO #1! Alla välkomna!
■ Century BBS	08-257775	14400/V32bis	00:00-24:00	SysOp: Mikael Naestlund. Serios inriktning. ZyX168
Course (B.B)S	08-58036980	9600/V32	Dygnet runt	Trevlig Sysop öppen för alla Datoranvändare.
	08-58036990	14400/HST		
Dark Continent	08-550-37552	14400/V32bis	Dygnet runt	Amigainriktad KOM-bas
Datormagazins BBS	08-6549950	14400/V32bis	Dygnet runt	Sysop: Peter Kerschbaum. Bara för prenumaranter
Den Nya Svenska Argus	08-58034465	2400	Dygnet runt	Serios bas för seriösa diskussioner.
HURRICANE BBS	08-7989895	14400/V32bis	Dygnet runt	Amiga Filer, MIs, Mail-Net, Terror-Net, Sysop: Shine!
■ Kärkis BBS	08-57027913	14400/DS	Dygnet runt	Sysop: Tomas Kärki, Kom-bas. Många roliga möten!
Maryland	08-58034600	14400/V32bis	Dygnet runt	Mycket filer och internationella fidomöten.
■ Multimedia SBBS	08-54089984	14400/V32bis	09:00-22:30	SysOp: Erik Walleborn, nyöppnad bbs
NiKom-BBS	08-7925206	14400/V32bis	Dygnet runt	Supportbas för BBS-programmet NiKom
Night Call	08-7987919	14400/V32bis	Dygnet runt	Massor Med Filer Och Mess. Terror Net Host.
Red Dawn	08-53030810	14400/V32bis	Dygnet runt	FIDO, NEST, TERRORNET & MAILNET NYA NODER SÖKES
SUGA BBS	08-343276	14400/V32bis	Dygnet runt	SUGA medlemsbas
	08-348523	14400/V32bis		
Snowbirds BBS	08-7049821	2400	Dygnet runt	Sysop: Hans Lindqvist 300-2400Baud Filer On-Lines
Techno BBS	08-58034548	14400/HST	Dygnet runt	Bra musikalisk BBS
The OPEN GATE	08-7982824	14400/V32bis	Dygnet runt	Mac Filer, Mycket Gil och Jpeg, S/NT Modular.
Under World BBS	08-57033798	14400/DS	Dygnet runt	Körs på A3000/25 210Mb Online, många möten, filer
VALHALL	08-7651455	2400	Dygnet runt	INRIKTAD PA ONLINESPEL M.M.
■ Balp BBS	090-199104	14400/V32bis	Dygnet runt	Sysop Anders Anholm. Cosysop Hans Hedlund
CyNet	0911-48029	2400	Dygnet runt	Utveckling av CyNet BBS program...kör NT emellenä
■ QuadBase	0921-51242	16800/DS	Dygnet runt	Programmeringskurser. Sysop Fredrik Gustavsson.
■ Beyond The Dawn	0923-100002	14400/V32bis	Dygnet runt	Sysop Per Nordgren
■ AnyNet mty	0927-11411	14400/V32bis	Dygnet runt	SysOp Jörgen i nyia nätverks ansluten
In SeARch of FoReVeR	0940-11264	14400/V32bis	21-08 Sun-Thu	The best base in /Norrländ. GVC Power!!!

Ring Datormagazins BBS (08-654 99 50) om du vill registrera din BBS. Skriv REGISTRERA BBS vid prompten så får du reda på hur du ska göra.

■ betyder ny BBS eller förändringar av något slag.

Se upp för noname-disketter

Hittar du rätt i floran av diskettmärken?

Eller nöjer du dig med billiga, märkeslösa, s.k. noname-disketter? Det kan bli en dyrköpt erfarenhet.

Diskdriven i Roberts halvt år gamla Amiga 500 gick sönder som en direkt följd av han använde en undermålig diskett.



Använd inte en undermålig diskett. Värdefull information kan gå till spillo eller du kan t.o.m. få din dator förstörd.

Datadisketten är ett värdepapir. Oersättlig information kan förloras om du hanterar disketten vårdslöst eller använder en undermålig diskett. Märkesdisketter är i allmänhet av god kvalitet, eftersom företaget med sitt namn borgar för att disketten ska fungera bra.

Disketter, som tillverkaren renser ut därför att de inte klarar de grundläggande kraven, hamnar ändå ofta på marknaden. De säljs då utan firmanamn som s.k. noname-disketter och är i allmänhet 20-25 procent billigare än märkesdisketter.

En billig noname-diskett kan dock bli mycket kostsam för dig, om den börjar krångla. B.l.a. kan den ha för låg "klipningsnivå". Detta mäts i procent, 40 procent är minimikrav i branschen, och anger hur pass väl den information du lagrat på disketten kan sändas tillbaka till läshuvudet i datorns drivenhet.

En för låg klipningsnivå innebär helt enkelt, att datorn

inte kan läsa informationen på disketten. Ju högre klipningsnivå är, desto bättre är diskettens prestanda och säkerhet. En kvalitetsdiskett ska ha minst 80 procent klipningsnivå.

Att skilja märkesdisketter från noname-disketter är naturligtvis enkelt. Men att välja rätt bland märkesdisketterna är inte lika lätt. Du behöver känna till en rad beteckningar för att göra rätt köp.

Ökad kapacitet

På disketten kan du hitta beteckningar som HD/high density, SS/single sided, DS/double sided, DD/double density, Super RD/Reliable&Durable eller MF/micro floppy disk.

MF2-HD är en vanlig (men omodern) beteckning i annonser för disketter med 2-sidig microfloppy, d.v.s. en 3,5"-diskett som kan formateras på båda sidorna.

Naturligtvis vill du kunna lagra så mycket information som möjligt på din diskett. De första "3,5-tummarna" kunde bara lagra information på diskettens ena sida, dvs. maximalt 320 Kb (320.000 tecken). Mer kunde inte floppydisken ta emot.

Tpi, tracks per inch, anger hur tät informationen kan lagras på disketten. Utvecklingen går mot allt högre tpi-tal. Numera kan ju kompakta disketter lagra 100-tals mb (megabyte = miljoner tecken). Fast då behövs det andra diskettstationer än vad datoranvändare Svensson förfogar över. Han får än så länge nöja sig med disketter som rymmer cirka 730 Kb (Dos), 785 Kb (Macintosh) eller 1,44 mb.

Observera att även ganska moderna datorer inte klarar att läsa disketter som lagrar mer än 730/785 Kb.

Formatering stjäl utrymme

På en del disketter (framför allt från IBM) står det att kapaciteten är 1 mb eller 2 mb. Men det är ett mått på disketten innan den är formaterad. Formateringen ger disketten nödvändig information för att kunna läsa datorn och stjäl några hundra kilobites av utrymmet.

För kvaliteten finns inga synliga beteckningar. "Livstidsgaranti", som utlovas i många annonser, låter först bra. Men på Konsumentverket gillar man inte detta.

Det är nog i allmänhet bra kvalitet på märkesdisketter, men

att som en del företag gör, sälja disketter med livstidsgaranti är att lova mer än vad man rimligen kan hålla, kommenterar Gran Mård, avdelningsdirektör på Konsumentverkets tekniska byrå.

Ett test av datadisketter skulle förstås vara bra att ha tillgång till. Men då får du gå tillbaka till flera år gamla tester i USA. Varken det svenska konsumentverket eller andra konsumentorganisationer i Europa har några planer på att testa datadisketter.

Det beror kanske på att det kommer så få klagomål. Men jag håller personligen med om att man ska undvika att köpa anonyma disketter, säger Gran Mård.

Dyrbar reparation

Det var förmodligen en noname-diskett som förstörde Roberts Amiga 500. Fem månader efter han köpt den, gick läshuvudet på diskdriven sönder. Reparation kostade 1.317 kronor, Säljaren, Alfa Elektronik i Landskrona, ansåg att datorn hanterats ovarsamt och ville inte stå för kostnaden. Den omfattades inte av garantin, menade företaget.

Ärendet gick till Allmänna reklamationsnämnden, som gav Alfa Elektronik rätt. Robert måste själv stå för reparationen.

Peter Hennix

Fotnot:

Robert har i verkligheten ett annat namn.

Så här klagar du!

Om du vill klaga över fel och brister i datorprylar, gör det först hos säljaren. Hjälp inte det, kan du få hjälp av konsumentvägledningen i din kommun. (Fråga i kommunens växel).

När du ändå ingen uppgörelse med företaget, kan du göra en skriftlig anmälan till ARN, om ditt krav är minst 500 kr. Observera att det måste ske inom sex månader från det att företaget helt eller delvis avvisade din begäran om rättelse.

Du kan också skriva till Datormagazins konsumentspalt, när du har frågor inom datorområdet om din rätt som konsument. Adressen är Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Konsumentspalten".



- Grafikkortet!

Upp till 1280 x 1024 punkter i 24-bitar
Upp till 1600 x 1280 punkter i 16-bitar

Höghastighets BLITTER på upp till 50 MEGAFixel/s

Merlin-blittern är speciellt designad för Amigans grafiska operativsystem. Blitterfunktioner i Amiga går ca 40 gånger snabbare med Merlin. Linjeritning, cirklar, fyllnad av område, rullning osv blir blixtnabbt utfört. Supersnabb bilduppdatering av Workbench, Imagine, Real 3D, PageStream, Professional Page och massor av andra nyttoprogram är inget problem.



Automatisk Zorro-II/Zorro-III

Med den automatiska Zorro-II/Zorro-III igenkänningen överför Merlin med en Amiga 2000 ca 3 Mb/s. På Amiga 3000/4000 stiger den högsta möjliga överföringen upp till nästan 20 Mb/s.

Monitorswitch-ingång

Merlin har utgångar för RGB/VGA, komposit video (FBAS) samt Y-C (S-VHS). Med denna signal mångfald kan de flesta utrustningar anslutas, t ex Commodore 1084, videobandspelare (VHS, S-VHS) eller en Multisync skärm med högre upplösning. En automatisk monitor-switch är inbyggd.

Realtidsdigitalisering samt Genlock modul

Digitaliseringsmodulen möjliggör digitalisering i 24-bitar med högsta kvalitet (arbetar internt med RGB), ingångar för komposit video samt Y-C (S-VHS) finns. Genlock modul för mixning av Merlin grafik samt valfri videokälla. Fler moduler är under utveckling (även fristående företag).

Supersnabb Workbench/Intuition Emulator

En helt nyutvecklad Merlin Intuition-Emulator är grundstenen i Merlin's programvara. Med intuition-emulatorn blir Merlin en SuperFlickerFixer. Detta möjliggör helt flimmerfritt arbete med program som Imagine, Real 3D 2.0, DPaint, ADPro, ImageFX mm. Merlin är kompatibel med 68040 och Workbench 3.0. Merlin kan även emulera AA-chipset. Detta gör att Ni kan köra program som använder 256 färger, HAM, EHB och HAMB (detta fungerar även på maskiner med Workbench 2.x). Följaktligen är det inga problem att köra Deluxe Paint AGA m m. Program gjorda för körning på egen skärm kan även köras på Workbench Screen (t ex. Imagine och Deluxe Paint AGA sida vid sida). Stöd för Split Screen för olika upplösningar på Workbench/Program. Hårdvarumarkör för muspekare finns. Utvecklarinformation medföljer. Obs! Intuition-emulatorn fungerar även på Domino samt Visiona.

Medföljande program: TV-Paint 2.0

TV-Paint är ett 24-bitars Paintbox ritprogram för Amiga. Med detta program kan du utnyttja högsta upplösningarna i Merlin, t ex. 1280 x 1024 punkter i 16.7 miljoner färger, 1600 x 1280 punkter i 65536 färger, 2048 x 2048 punkter i 256 färger. Dessutom medföljer Animator, Picloader, Diaslaw, Check, Konverter samt utvecklarinformation för hård- och mjukvara.

Rekommenderat utpris inklusive moms

Merlin med 1 Mb RAM (640 x 480 i 24-bit) samt TV Paint 2.0

~~3.895,-~~

Merlin med 2 Mb RAM (800 x 600 i 24-bit) samt TV Paint 2.0

~~4.195,-~~

Merlin med 4 Mb RAM (1280 x 1024 i 24-bit) samt TV Paint 2.0

~~4.995,-~~

Drivrutiner (Savers) för bl a ADPro, Real 3D, VistaPro, Imagine, Image FX, Caligari 2, Reflections, Imagemaster, Scenery Animator 2 finns.

Återförsäljare!
Vi distribuerar
även program
och tillbehör för
videobruk m m.

Amiga tillbehör

Amigo 4000-030 80 Mb HD **13.495,-**

Amigo 4000-040 120 Mb HD **23.495,-**

AMAS 2 Stereosampler + Midi i/f **995,-**

Damino 32K förger + TV Paint **2.495,-**

GVP A1230 40 MHz med Matteprocessor och

1 Mb 32-bitars minne **6.195,-**

GVP A1230 40 MHz med Matteprocessor och

4 Mb 32-bitars minne **7.395,-**

GVP A1230 40 MHz **3.795,-**

GVP Matteprocessor 40 MHz **1.595,-**

GVP 1 Mb 32-bitars minne **829,-**

GVP 4 Mb 32-bitars minne **2.129,-**

Logic 3 Mus för Amigo/Atari **169,-**

Opol Visian 24-bitars grafikkort **7.495,-**

Pra Midi Interfoce **349,-**

Stereomaster **379,-**

Amiga nyttoprogram

Amiga Vision Professional **1.429,-**

AMOS Professional **529,-**

Deluxe Paint AGA **990,-**

Med stöd för de nya grafiklägena i A1200/4000 samt nya funktioner.

Real 3D v2.0 **4.795,-**

Scala Multimedia 2.x **4.595,-**

040-23 12 50
Docendo

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Tel 040-23 12 50
Fax 040-30 70 91

Priser och specifikationer
kan komma att ändras utan
vidare meddelande

Tjejen som ger folk

— Alla fruntimmer är intresserade av porr. Dom vågar bara inte erkänna det.

Det säger Lisso, 26, från Halmstad, som driver en BBS inriktad på porr och sex.

Datormagazin har träffat tjejen som ger sexrådgivning via datanät.

Jag sitter i hennes och maken Thops gemensamma lägenhet i centrala Halmstad. Utanför fönstret tornar Televerket upp sig och jag slås av hur okunnig personalen där måste vara om vad Lisso och Thops använder telefonledningarna till. För deras gemensamma "Baccis BBS" har mutat in ett specialområde i BBS-världen. Dom distribuerar porrbilder och dom pratar om sex via datanät.

SexNet kallar dom det. Håu kan användarna prata med varandra i möten om analsex, sadomachosism eller andra sexuella varianter. Och när dom pratat färdigt erbjuder filarean nästan allt dom talat om - i bildform.

Intresse för porr

— Man måste specialisera sig för att få användare, säger Lisso som förklarar till sexinriktningen. Hon menar att användarna har ett stort sug efter bilder. Samtidigt förklarar hon sin liberala syn på porr.

— Jag känner mig inte förnedrad av något som andra kvinnor sysslar med. Och att kvinnorna som ställer upp på porrbilder skulle vara utnyttjade tror jag inte på. Kanske var dom det för 50 år sedan, men inte idag.

— Många vuxna är livrädda för att deras barn skall få syn på en porrbild därför att då kanske ungarna frågar. Och föräldrarna har inga svar att komma med, tror Lisso som själv har två döttrar på åtta och



Lisso från Halmstad är en av Sveriges få kvinnliga systemoperatörer. "Porrn är inte viktigast, utan mötet mellan människor", tycker hon.

sex år.

— Någon gång har det hänt att dom fått syn på en bild på skärmen och undrat vad människorna egentligen sysslar med. Då är det bara att vackert sätta sig ner och försöka förklara.

Naturligt med sex

Hon tycker att det är bra att hennes barn får en naturlig syn på sex.

— Men, säger hon, så lider jag inte heller av handikappet att tycka sex är något hemskt som skall gömmas undan.

Debatten om vad som egentligen skickas runt i nätverken blossade nyligen upp på allvar. En sundsvallsbo fick sin datorutrustning beslagtagnen och riskerar nu fängelse för att ha spridit barnporr via sin BBS. Lisso och Thops fick sig också en tankeställare.

— Vi blev lika chockade som alla andra - det kunde ju varit våra ungar, säger Lisso. Barnporr har aldrig varit tillåtet på vår BBS och nu talar vi tydligt om för alla användare att den som försöker ladda upp något sådant blir polisanmäld direkt.

Nu är det inte porrbilder Lisso ägnar den mesta av sin tid åt, utan möten där användare diskuterar med varandra

sexråd via modem

via sina modem. Ett par timmar om dagen sitter Lisso framför datorn och läser nya inlägg. Jag frågar vad som driver henne.

Människorna viktigast

— Människorna! svarar hon direkt. Det är roligt att lära känna folk via en BBS för att alla är så öppna. Att få samma kontakt med en människa man träffar öga mot öga tar mycket längre tid.

I den mansdominerade BBS-världen är Lisso ett udda inslag.

— Folks som ringer till oss första gången brukar fråga om jag verkligen är tjej, berättar hon skrattande. Och dom är alltid lika välkomna allihop.

Samtidigt tycker hon att det är synd att inte fler tjejer upptäckt fördelarna med att möta folk över datanätverk. Hon avslöjar att hon och Thops faktiskt träffades on-line första gången. Och att nästan alla gästerna på bröllopet var systemoperatörer från olika delar av landet.

Lisso tar mig med på en guidad tur genom dom olika mötena som Baccis BBS erbjuder. I SexNet, under rubriken "Lite sex-statistik", filosoferas det kring hur många stötar ett genomsnittligt samlag består av. Någon har räknat men bara kommit till tjugo, eftersom han och flickvännen haft ett en timme långt förspel innan.

Bisarra ämnen

I ett annat möte påstår någon att äldre män är dåliga älskare. Lisso replikerar snabbt att man kan lära upp dom också. I mötet för sadomasochister finns tips och råd över hur man bäst installerar ringar för fastspänning i sängstolpar och sovrunstak.

Ämnena som avhandlas är bisarra, men tonfallet genomgående lätt och humoristiskt. Folk verkar ha roligt.

Lisso är en ovanligt aktiv sysop som själv talar mycket on-line med användarna. I och

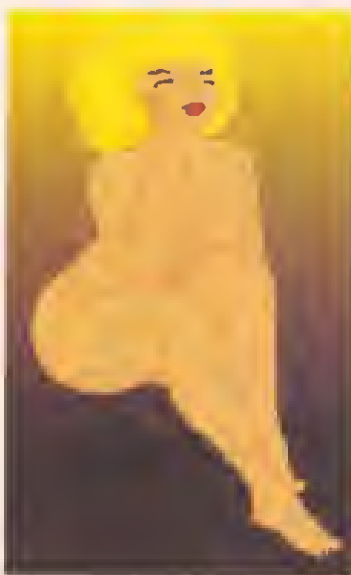
med att hon är tjej väger hennes ord tungt i dom olika sexdebatterna - nästan alla användare är killar. Och Lisso får agera sexualrådgivare.

— De kan ha en massa idéer, berättar hon. Härmedagen var det någon som tyckte att det var som att äta kola med papperet på att använda kondom. Jag förklarade för honom hur det ligger till.

Även djupare problem tas upp på nätet. Lisso berättar att hon ofta agerar terapeut åt folk som av någon anledning inte mår bra. Öppenheten gör att den som mår dåligt vågar tala om sina problem.

Förutom SexNet är Lisso aktiv i Sex- och Samlevnadsmötet i FidoNet. Där finns flera tjejer bland användarna och Lisso tycker att det höjer klassen på mötena. Användarna är dessutom lite äldre.

Vi talar om framtiden. Lisso och Thops är överens om att nätverken är framtidens kommunikationsväg. Samtidigt pekar inte minst barnporrskandalen på helt nya problem.



Lisso gör egna bilder till Baccis BBS. Hon tecknar dem i tusch och skannar sedan in dem i datorn för färgläggning.



Sadomasochism och andra sexnella varianter för vuxna är tillåtet i Lissos BBS. Men barnporr är förbjudet. Här är en av Lissos egna bilder.

Thops undrar hur innehållet i baserna skall kunna kontrolleras för att stoppa till exempel barnporr.

Bildmanipulering

— Det är lika svårt som att hindra spridning av virus och kommersiella program, menar han. Och vad är en bild? Med dagens bildmanipuleringsteknik kan du få en 50-åring att likna en tolvåring. Eller också kan du skapa en bild själv, helt utan verklig förlaga. Det finns inget sätt att se om pixlarna är ditsatta för hand eller inscannade.

Lisso och Thops är oroliga för att polisen nu i okunskap skall försöka stoppa även lagliga BBS:er.

— Problemet är att dom inte förstår vad en BBS är, säger Thops. På sundsvallsbons hårdisk hittade dom en lista med telefonnummer. "Ett globalt

nätverk med 15 000 användare för distribution av barnporr" kallade dom det. I själva verket var det listan över FidoNet-noder dom hittat, berättar Thops och skakar på huvudet.

Nej, något globalt nätverk för barnporr lär det inte finnas, men fortfarande kretsar mycket kring porrbilder i BBS-världen. Trots det tror Lisso och Thops att porrbildernas roll kommer att minska med tiden.

— Förr kostade en scanner 60 000 kronor, säger Thops. Då var det häftigt med inscannade bilder. Nu kan vem som helst scanna ur herrtidningar och videofilmer. Resultatet blir att baserna översvämmas av material. Folk kommer att tröttna.

Och när folk inte längre vill ha bilderna, raderar Lisso dessa från hårddisken. Kvar blir det hon tycker är huvudsaken - mötet mellan människor.

Morphing senaste



För att kunna göra en snygg morph mellan Mel Gibson och Danny Glover var vi tvungna att frilägga bilderna och dessutom spegelvända Danny Glover så att ansiktena stämde mer överens. Slutligen så rätade vi upp båda ansiktena och lade på en gemensam bakgrundsstruktur.

Morphing är den senaste flugan inom video.

De mest berömda exemplen är slutet på Michael Jackson's video "Black or White" och Peter Gabriels mycket effektfulla "Steam".

Vi har testat MorphPlus, ett program som åstadkommer mycket professionella resultat när det gäller videoeffekter.

Morph Plus kommer från det amerikanska företaget ASDG som bl a har gjort bildbehandlingsprogrammet ArtDepartment Professional (ADPro).

Med MorphPlus har ASDG fortsatt konceptet med laddnings- och sparmoduler till ADPro.

Även fristående

Äger man redan ADPro kan man installera nästan hela MorphPlus inom ADPro. Alla funktioner är då sk "Loaders", "Savers" eller "Operators". Undantaget är själva Morph-programmet som ligger i ett

helt separat program.

Har man inte ADPro fungerar MorphPlus som ett fristående program för special-effekter.

Morph och Warp

De mest avancerade funktionerna i programmet är onekligen Morph och Warp funktionerna. Dessa två är så närbesläktade att båda ligger i det separata Morph programmet.

Warp ger dig möjlighet att förvränga en bild hur som helst. Ögon kan förstöras på en person, näsan förlängas och hakan tryckas ihop (YUCK).

Resultaten kan bli minst sagt groteska men även intressanta och spännande.

Med Morph kan du låta ett föremål mjukt övergå i ett annat. För att detta ska bli bra krävs ofta en viss förvrängning av föremålen (Warp).

Avancerade funktioner

Warp och Morph är avancerade funktioner som kräver ett noggrant arbete av dig som användare för att resultaten ska bli bra. Men gör du allt rätt så blir resultatet skrämmande verkligt.

För att definiera upp en förvandling måste du markera områden och konturer som ska förflytta sig i förvandlingen. Du anger både start och stopp punkter. Dessa vektorer som skapas kan sedan grupperas så att de blir mera lätthanterliga. För varje grupp kan du sedan bestämma i vilken takt den ska

flugan för video



Med "warp"-funktionen kan man förvränga en hel bild eller bara dela av den. Danny Glover har fått läskiga insektögon och Mel Gibson har vi stoppat i en glaskula.

förvrängas respektive tonas över från start till sluttbild. Du har kort sagt full kontroll över varje detalj i förvandlingen.

En Morph eller Warp behöver inte utföras på stillbilder, det går även att göra Warp eller Morph i en animering där förvandlingen kan vara lex en springande människa som blir en fågel som flyger iväg. En-

dast fantasin sätter gränsen.

Specialeffekter

Andra avancerade effekter som finns i programmet är Ripple (skapa våg mönster på en bild som om den speglades i vatten), Perspective (lägger en bild i perspektiv), Refract (t ex lägga en bild på botten av en vattenpöl), Rotate & Twirl

(roterar en del av en bild med valbar suddighet i kanten) och

Forts på nästa sida

Morph Plus

SKRÄP	DÄLIGT	GODKÄND	BRA	UTMÄRKT
PRIS/PRESTANDA DOKUMENTATION PRESTANDA ANV. VÄNLIGHET				
SKRÄP	DÄLIGT	GODKÄND	BRA	UTMÄRKT
Fullt ARexxsupprot. Mkt lättanvänt. Profskvalltet.				
Kräver mycket minne				
Utrustningskrav: 2.0 mkt minne, 2MB chip minne Dokumentation: Engelsk Version: 1.0.0 Pris: 1895 kr inkl moms Kopieringsskydd: Nej Tillverkare: ASDG Recensionsex. från: DisplayData Tel: 0457-503 80 Fax: 0457-503 84				



Med effekten twirl kan man rotera delar av en bild.

Amigan långt före sin tid ...

Carl Sassenrath, skaparen av CDTV: "Amigan ligger långt före sin tid när det gäller multimedia. CDTV är framtiden för Commodore"

Retar Amigaägare

Dataföreningen Computer Club Swedens tidning Dataposten har retat upp de svenska Amigaägarna rejält. I nr 1/93 har man en guide om vilken dator en nybörjare bör köpa. Och så här skriver man om Amigan:

"Om du ska ägna dig åt spel och underhållning så köp en C64 eller Amiga. Tänk inte på att kunna använda dessa till ordbehandling, vad än reklam och små pojkar än säger. De duger inte här till. Och ska de duga så måste de byggas ut till rena julgranar med dyra tillbehör."

Satsar på spel

Datajätten Microsoft, skaparen av MS/Dos och Window, fortsätter sin nya satsning på dataspel. Grundaren och ägaren Bill Gates sa nyligen vid en presskonferens följande:

"Konsumentprodukter kommer på fem års sikt att göra Microsofts konsumentdivision till den största inom företaget".

Med konsumentprodukter menar Microsoft enklare program för hemmabruk, dataspel och andra multimediatillämpningar.

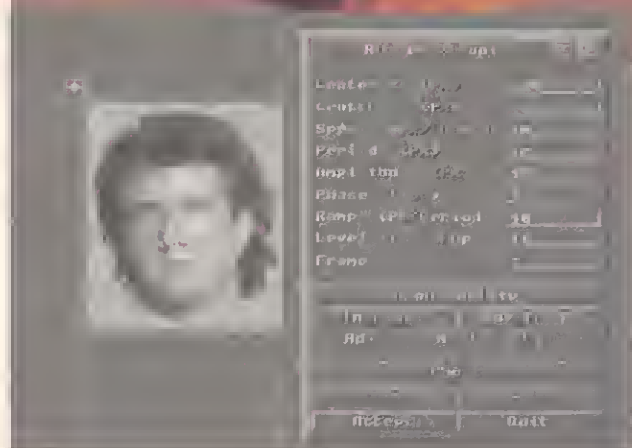
AmigaDOS överlägsen Windows

Lou Eggibrecht, chefsutvecklare hos Commodore: "Vi (AmigaDOS) är vidare överlägsen Windows när det gäller prestanda, funktionalitet och utrustningskrav" (visst har han rätt! Red.anm.)

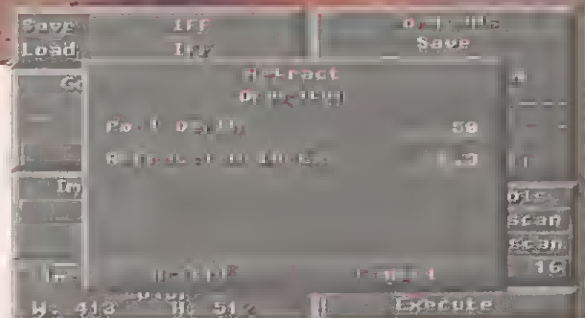
Ändrar inte ..

— Jag skulle aldrig ändra en odokumenterad hygel (jumper) på ett kretskort, även om den utlovade en back öl.

Detta är David Haynes (hårdvaruguru hos Commodore) kommentar till en bygling på moderkortet i Amiga 4000 som ger sken av att man kan välja mellan 2 och 8 MB chipmem.



I "ripple"-operatorn anger man var vågornas centrnm ska befinna sig hur vågorna ska förändras och hur många center det ska vara.



Refractoperatorn ser mycker enkel ut men kan ge häftiga resultat. Med "Pool Depth" anger man vattendjupet (eller vilket material det nu ska vara) och med "Refraction Index" kau man ange vilket material det ska vara. Luftn ett index på 1.0 och vatten t ex 1.33.

en hel del andra effekter.

Alla effekter är väldigt lätt-använda och resultaten man får fram är minst sagt imponerande.

Minneshungrigt

På den negativa sidan kan nämnas att programmet är mycket minneshungrigt och kräver hårddisk för Morph effekterna (stort lagringsutrymme). Dessutom verkar en del av funktionerna (bl.a. Ripple) kräva 2 MB chip minne.

Trots att programmet är så avancerat så är det otroligt lätt att använda. Instruktionsboken är utmärkt (på engelska) och

har ett par mycket bra lektioner i hur man använder programmet och dess effekter.

Även installationen är mycket enkel tack vare att ASDG använder Commodores standard installationsprogram. Programmet kan installeras på hårddisk och är inte kopieringsskyddat.

Morph Plus vänder sig i huvudsak till folk som johbar med bild effekter i alla varianter. De som redan har ADPro är antagligen intresserade av programmet och till er kan vi bara säga: Köp det.

Anders & Christian
VIP studio



Så ser arbetsytan i det fristående Morph-programmet ut. Här anger man de olika vektorer som bestämmer förändringen i en bild eller mellan två bilder.

SOFTWARE EXPRESS 08-714 99 32

Amiga		Amiga		PC		PC	
A-Train	350:-	Spectal Forces	250:-	Global Effect	390:-	Spell Craft: Aspects of Valor (F) Ring	390:-
A320 Airbus	390:-	Steel Empire	310:-	Global Effect datadisk (F) Ring	590:-	Spelljammer	390:-
A.T.A.C.	(F) 295:-	Storm Across Europe (1Mb)	350:-	Golf för Windows-Microsoft	350:-	Star Controll 2	440:-
Air Bucks	390:-	Streetfighter 2	290:-	Grallquest	350:-	Star Legions	390:-
Ancient Art of War in the skies	350:-	Syndicate (F) Ring	170:-	Great Naval Battles	390:-	Steel Empire	350:-
AV8B Harrier Assault	390:-	The Perfect General (1Mb)	390:-	GNB-Superships	250:-	Strike Commander	390:-
B-17 Flying Fortress (92%)	295:-	The Perfect General Sc. Disk1	370:-	GNB-America in the Atlantic	250:-	Strike Commander Speech	190:-
Bat 2	370:-	The Perfect General Sc. Disk2 (F) Ring	330:-	Gunship 2000 (VGA)	390:-	Stunt Island	490:-
Black Crypt	290:-	The Games - Espana 92	490:-	Gunship 2000 Mission Disk 1	270:-	Task Force 1942	450:-
Body Blows (93%)	290:-	The Lost Treasure of Infocom	330:-	Gunship 2000 Mission Disk 2 (F) Ring	370:-	Tennis Cup 2	330:-
Caesar	370:-	The Manager	390:-	Harpoon v 1.21	190:-	Theatre of War	390:-
Campaign	310:-	Tracon 2	350:-	Harpoon Battle Set 3	190:-	The Dagger of Amos RA	390:-
Castles	320:-	Treasure of the Savage Frontier	370:-	Harpoon Battle Set 4	200:-	The Legacy	450:-
Chaos Engine	290:-	Warlords	290:-	Harpoon Designer Series	250:-	The Lost Admiral	390:-
Civilization (99% i DMZ 13)	330:-	Wayne Gretzky 2	380:-	Harpoon Editor	450:-	The Lost Treasure of Infocom 2	590:-
Cohort 2	350:-	Willy Beamish (1Mb)	340:-	Harrier Jump Jet	490:-	The Manager	350:-
Conflict: Korea	330:-	Wing Commander	390:-	High Command	450:-	The Perfect General	390:-
Conflict: Middle East	350:-	Wizardry 6	270:-	Historyline 1914-1918	290:-	The Perfect General Sc. disk1	220:-
Conquest of the Longbow	350:-	Zool	270:-	Hyperspeed	490:-	The Perfect General Sc. disk2	290:-
Covert Action	290:-			Inca	390:-	The Summoning	360:-
Creatures	330:-			Indiana Jones & Fate of Atlantis	550:-	Tracon Windows	590:-
Dark Sun (F) Ring	330:-			Jet Fighter 2	390:-	Treasures of Savage Frontier	350:-
Dark Queen of Krynn	350:-			KGB	450:-	Twilight 2000	480:-
Darkseed	190:-			Kings Quest VI (VGA)	370:-	Typhoon of Steel	350:-
Defender of Rome	310:-			Knights of the Sky	390:-	Ultima VII	390:-
Desert Strike	370:-			Legends of Kyrandia	390:-	Ultima VII part 2	390:-
Dreadnought	250:-			Legends of Valour	390:-	Ultima Underworld	390:-
Dreadnought-Bismark Scen.disk	250:-			Letsure Suit Larry V (VGA)	390:-	Ultima Underworld 2	390:-
Dreadnought-Ironclads Scen.disk	320:-			Lemmings Tribes	490:-	V for Victory D-Day Utah Beach	390:-
Dune 2	(F) Ring			Links 386 Pro (SVGA)	370:-	V for Victory Vellikiye Lukl-42	390:-
Elite 2	330:-			Lord of the Rings 2	390:-	V for Victory Arnhem-44	390:-
Elvira 2	290:-			Lost files of Sherlock Holmes	450:-	Veil of Darkness	390:-
Eye of the Beholder 1	360:-			M1 Tank Platoon	390:-	Wayne Gretzky 2	330:-
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	350:-			Magic Candle 3	490:-	Wayne Gretzky 3	590:-
F-15 Strike Eagle 2	190:-			Mantis Experimental Fighter	450:-	Western Front	370:-
F-19 Stealth Fighter	350:-			Maximum Overkill	450:-	Willy Beamish	430:-
Formula One Grand Prix (1Mb)	350:-			Medieval Lords	390:-	Wing Commander 2	390:-
Gateway to the Savage Frontier	350:-			Megafortress	250:-	Wizardry 7	490:-
Global Effect	(F) Ring			Megafortress oper.Sledg.	390:-	X-Wing	450:-
Great Naval Battles	295:-			Megalomania	390:-		
Gunship 2000	360:-			Megatraveller 2	390:-		
Harpoon senaste ver.	190:-			Mercenaries	350:-		
Harpoon Battle Set 3	190:-			Microprose Golf	350:-		
Harpoon Battle Set 4	250:-			Might & Magic 4	350:-		
Harpoon Scenario Editor	340:-			Monkey Island 2 (VGA)	350:-		
Historyline 1914-1918 (85%)	340:-			Moonstone	370:-		
Indiana J & Fate of Atlantis	350:-			No Greater Glory	450:-		
Kings Quest 5 (1Mb)	(F) Ring			Pacific Island	390:-		
Knights of Legend	310:-			Pacific War	350:-		
Knights of the Sky	330:-			Patriot	390:-		
Kyrandia	450:-			Patton Strikes Back	390:-		
Legends of Valour	290:-			Police Quest 3 (VGA)	350:-		
Lemmings 2	350:-			Pools of Darkness	390:-		
Links	290:-			Powermonger	390:-		
Lord of the Rings	370:-			Pro Tennis Tour 2	350:-		
M1 Tank Platoon	330:-			Prophecy of the Shadow	450:-		
Megafortress	390:-			Quest for Adventure	390:-		
Microprose Golf	390:-			Questi for Glory 3	390:-		
Might & Magic 3 (1Mb)	370:-			Railroad Tycoon	390:-		
No Greater Glory	300:-			Rampart	450:-		
Pacific Island (Team Yankee 2)	300:-			Reach for the Skies	390:-		
Panzer Battles (1Mb)	310:-			Red Baron (VGA)	290:-		
Pinball Dreams	290:-			Red Baron Mission Disk	450:-		
Pinball Fantastes	190:-			Rex Nebular	440:-		
Pirates	360:-			Rise of the Dragon	330:-		
Police Quest 3 (1Mb)	330:-			Risky Woods	350:-		
Pools of Darkness	290:-			Robosport Windows	390:-		
Populous 2 (1Mb)	290:-			Rome AD 92	390:-		
Powermonger	290:-			Secret Weapons of Luftwaffe	230:-		
Premiere	310:-			Secret Weapons Dornier 335	230:-		
Pro Tennis Tour 2	350:-			Secret Weapons P38	230:-		
Railroad Tycoon (1Mb)	(F) 350:-			Secret Weapons P80	230:-		
Reach for the Skies	310:-			Secret Weapons Heinkel 162	330:-		
Red Baron (1Mb)	350:-			Siege	190:-		
Red Storm Rising	290:-			Siege-Dogs of War	390:-		
Risky Woods	330:-			Silent Service 2	390:-		
Rome 92 AD	290:-			Sim Ant Windows	390:-		
Secret of Monkey Island 1	340:-			Sim City Windows	490:-		
Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	350:-			Sim Earth Windows	450:-		
Secret of the Silver Blades	310:-			Sim Life	440:-		
Sensible Soccer 92/93	350:-			Solitaire's Journey	390:-		
Silent Service 2 (1Mb)	350:-			Space Quest 4 (VGA)	390:-		
Sim Earth	(F) Ring			Space Quest 5 (VGA)	490:-		
Space Hulk	350:-			Special Forces	390:-		

Försäljningsvillkor: Vi reserverar oss för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:-. Vid ev. retur av spel måste Software Express kontaktas innan programmet returneras. Brutna löppackningar återtages ej. Felaktiga spel byts endast mot samma program.

486SX - 25 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikort,
DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.
Pris inkl.moms 9.995:-

486DX - 33 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikort,
DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.
Pris inkl.moms 12.495:-

Joysticks

Flightsticks Pc 590:-
Thrustmaster Pro 990:-
Thrustmaster Rudder Pedal 1.100:-
Thrustmaster Weapon Cntrl 750:-

Ljudkort

Högtalare ScreenBeat 390:-
Midt Mase 650:-
Pro Audio Spectrum 16 2.590:-
Soundblaster 16 3.350:-
Thunderboard 990:-

Butik & Postorder:

Software Express
Wallmar Yxkullagatan 9
118 50 STOCKHOLM

Öppet:

Man-Tor 10.00-19.30
Fre 10.00-18.00
Lörd 10.00-15.00

Telefon:
08-7149932

Lär dig musik på din CDTV

CDTV-programmet Musicolor lär ut musikens grunder på 15 lektioner.

Program till CDTV och C570 (CD-rommet till A500 och A500 plus) har inte riktigt varit det största samtalsämnet i datavärlden. Trots det så har det faktiskt ramlat ut en hel del olika spel och mer eller mindre mystiska nyttoprogram. Ett av de senaste i raden är ett program som heter Musicolor från Virgin. Det är ett program som ska lära ut musikens grunder till alla yngre.

Börjar med grunderna

Musicolor ligger på två stycken CD-skivor. Det kan tyckas vara väldigt mycket med tanke på hur mycket en skiva rymmer men Musicolor innehåller väldigt mycket samplat tal och musik. Eftersom man har fått plats med så mycket tal finns det väldigt lite text i programmet. Det är nästan ingen text alls faktiskt. Tyvärr är talet bara på engelska.

Musicolor omfattar femton lektioner och börjar med att ta upp de absoluta grunderna om musikskalan. Programmet är inte riktigt gjort för att lära ut musik utan mer för att användaren ska lära sig skalor, rytmer och noter. Uppgifterna man ställs inför är att färglägga djur i rätt färger, känna igen olika tonlägen och andra liknande uppgifter. Överallt finns färgglada djur som ska hjälpa till. Programmet liknar nästan en dataversion av barnprogrammet "Fem myror är fler än fyra elefanter".

Nu kan man faktiskt komponera egen musik om man skulle vilja det. Musicolor har en skärm där man kan komponera med hjälp av klipp-och-klistrametoden. Det är inte det mest avancerade men är ju i första hand riktat till barn.

Ingen vanlig handbok

Om man letar i lådan efter en bruksanvisning lär man få leta länge. Det finns nämligen ingen bruksanvisning i vanlig mening. Det finns ett litet häfte som talar om vad man får lära sig i de olika lektionerna men det är allt. Bruksanvisningen ligger nämligen i programmet som lektion



Ibland ställs man inför kluriga frågor som måste besvaras, i det här fallet gäller det att känna igen en ton.

Som hjälp för att komma ihåg de olika tonerna representerar varje djur en ton.



ett.

Visst kan det ha sina fördelar att ha bruksanvisningen i själva programmet men en vanlig bruksanvisning hade ju inte suttit i vägen, om än bara som komplement till den på skivan.

Musicolor är ett lite avigt program för det här landet. Det är visserligen utformat på ett mycket bra sätt och vänder sig till barn som en introduktion till musiken värld.

Det är bara det att allting är

på engelska. Mycket enkel engelska visserligen men om man kan engelska så kan man troligtvis redan en del av det som Musicolor har att komma med.

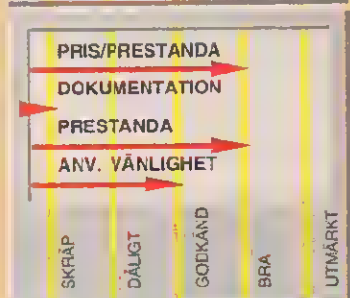
Om man däremot är äldre och kan en del engelska men inte speciellt mycket om musik så är det här en utmärkt introduktion. Musicolor är ett bra undervisningsprogram med det villkoret att man kan engelska.

Ove Kaufeldt



I Musicolor kan man även komponera sina egna små melodier med klipp-och-klistrametoden.

MUSICOLOR



Enkel att jobba med.
Kräver att man kan engelska.

Utsälingskrav: CDTV eller Amiga med CD-rom
 Dokumentation: Engelsk
 Pris: 579 kr inkl moms
 Kopieringsskydd: Nei
 Tillverkare: Virgin
 Recensionsex. från: Wendros
 Tel: 08-774 04 25

Flexibelt turbokort till A2000

Det amerikanska företaget IVS satsar fortfarande på Amiga 2000. Vector är ett 68030-turbokort med matteprocessor, inbyggd SCSI-kontroller och mycket bra minneshantering.

Många säger att dagarna är räknade för Amiga 2000. Det amerikanska företaget IVS verkar inte tror det. De har konstruerat ett nytt turbokort för universalmaskinen Amiga 2000. Turbokort finns det en hel drös av till den maskinen.

Men Vector är speciellt. Vector gör det möjligt att utnyttja 32-bitsminne även i 68000-läget. Det snabba 32-bitarsminnet kan expanderas upp till 32 MB direkt på kortet och dessutom har Vector en inbyggd SCSI-kontroller för att t ex ansluta en hårddisk.

Avancerade funktioner

Kortet har ganska många bygglar som måste kontrolleras och förmodligen flyttas innan installationen i datorn. Vector har ett par ganska avancerade och vettiga "features". Det är mig veterligt det enda kortet på

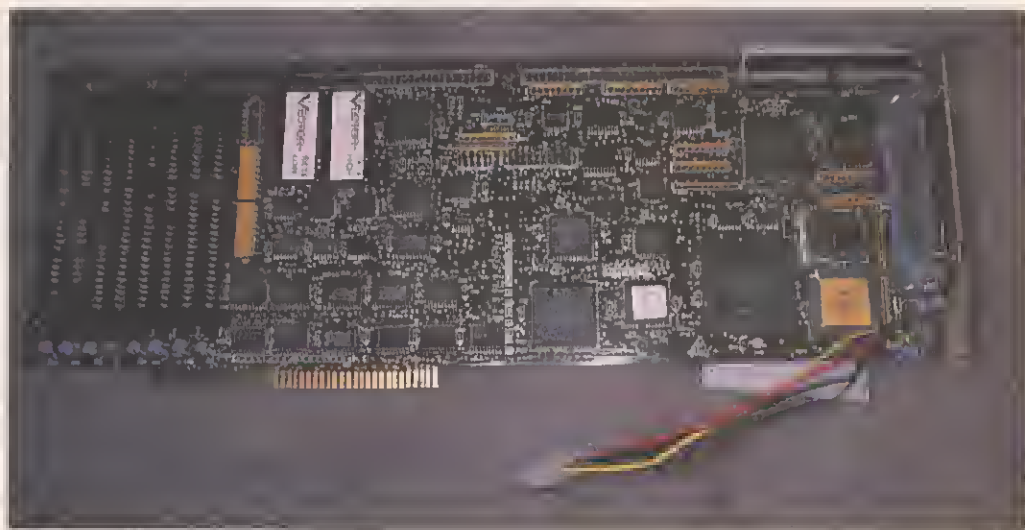


Foto: Peter Kerschbaumer

Vector snabbar upp din Amiga mellan tre och tio gånger jämfört med en vanlig Amiga.

marknaden som gör det möjligt att utnyttja det på kortet befintliga 32-bitarsminnet även i 68000-läget. Då visserligen som 16-bitarsminne och endast upp till 8 MB av 32-bitarsminne, men i alla fall en mycket bra funktion.

Utbyggnadsmässigt är Vector-kortet väl förberett. Det är möjligt att installera upp till 32Mb RAM i form av SIMM-moduler. Dessutom finns det två kontakter på kortet som är kompatibla med DKB:s minnes-

expansion till Commodores A2630 turbokort. På det sättet kan man få 144 MB 32-bitarsminne.

Speciell startmeny

Vid uppstart kan man med hjälp av musen få upp en meny med inställningsmöjligheter. Man kan välja om datorn skall köras i turbo- eller normalläge, om bursi-mode skall vara på och om minnet skall utnyttjas. Vector ger också möjlighet till "SCSI-networks", vilket innebär att flera datorer kan sammas om en SCSI-enhet, t ex en scanner. Det finns ett flertal bygglar för att konfigurera detta.

Manualen uppger felaktigt att man inte skall behöva bry sig om byglarna ifall SCSI-network inte skall användas. Detta orsakade en del huvudbry vid installationen. Byglarna skulle nämligen ändras. Det är möjligt att det bara var så hos test-exemplaret men det skadar aldrig att titta efter. I övrigt är handboken bra och förklarar allt man behöver veta om Vector.

Hårddiskinstallation

Hårddiskinstallationen var inte heller något problem. Det var bara att koppla in den och köra det installationsprogrammet för den. Installationsprogrammet liknar på pricken det som följer med Trumcard Professional och Grandslam, båda SCSI-kontroller från samma företag.

Vector är ett bra val om du

vill köpa ett turbokort och behöver en hårddiskkontroller. Kortet snabbar upp din Amiga mellan tre och tio gånger jämfört med en vanlig Amiga.

Peter Kerschbaumer
Christer Bau

HASTIGHETER		
	68000	IVS Vector
Allmänt		
CPU	68000/7.14Mhz	68030/25 Mhz
FPU	Ingen	Ja/25Mhz
AIBB		
WritePixel	1	9.93
MemTest	1	5.41
Sieve	1	9.12
TGTest	1	2.0
CplxTest	1	5.5
Nyttoprogram		
Imagine	1:12:50	11:31/6.32
Scenery Animator	1:05:07	26:12/2.48
AdPro, HAM	03:00	00:38/4.73
AdPro, Convolv	05:59	01:02/5.79
ProWrite Sök/Ersätt	01:50	00:27/4.22
ProWrite Sortera	13:33	02:08/6.35
ProWrite Spalter	01:33	00:12/7.75
Ovrigt		
WB	06:46	01:31/4.46
Fungerar med V32 bis-modem	Jo	Ja

IVS VECTOR

PRIS/PRESTANDA

DOKUMENTATION

PRESTANDA

ANV. VÄNLIGHET

32-bitarsminne kan accessas i 68000-läge.

Inga

Utrustningskrav: Amiga 2000

Dokumentation: Engelsk

Pris: 25 MHz 4Mb och FPU 5995 kr inkl moms

Tillverkare: IVS

Info: OQ Computer

Tel: 08-54540

NÖDTELEFON



LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

- The Fate of Atlantis
spelvariant: WITS PATH

RING

071 - 21 25 57

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

LÖSNINGEN TILL Lure of the Temptress



RING

071-21 25 58

samtalet kostar 4:55 kr/minut



HOOK RING

071-21 25 59

samtalet kostar 4:55 kr/minut

TÄVLA OCH VINN

Spelet Pick'n Pile kan bli ditt!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Bland dem som sänker båda skeppen, lottar vi ut tio exemplar av Amlga-spelet Pick'n Pile — ett kul arkadspel du lätt blir beroende av. Tävlingen pågår från 6 till 26 maj. Vinnarlistan publiceras i nr 13/93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

SÄNKA SKEPP
071 - 21 25 55
Samtalet kostar 4:55 kr/minut

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

RING 071-21 25 56
Somtolet kostor 4:55 kr/minut

Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

- ✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.
 - ✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.
 - ✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.
 - ✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.
 - ✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.
- Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks. Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.



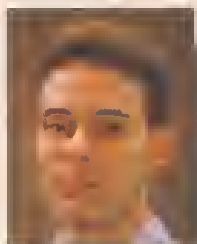


Norsk seger i AMOS-stafettens första omgång

Nu är första etappen i Datormagazins AMOS-stafett avgjord. Och det slutade med norsk seger!

Men misströsta inte, stafettpinnen går vidare. Ställ upp i andra etappen och visa att svenskar också kan programmera!

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:

Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm



I Amos-stafettens andra etapp ska vi fortsätta förbättra spelet Masken. Kan du klå norrmannen Arne Watnelie?

Amos-stafetten är en tävling där vi under flera etapper ska förbättra spelet Masken med många olika finesser och funktioner. I Datormagazin nr 4 i år hölls första etappen och vi forisätter här med nästa.

Men först säger vi grattis till norrmannen Arne Watnelie i Rykkinn som gjorde de bästa förbättringarna. Arne hade löst de två uppgifterna vi gav i nr 4/93 på ett bra och okomplicerat sätt. För det får han ett presentkort på 500 kronor. Dessutom får de fem bästa bidragen vårt specialpris: ett paket disketter.

Arnes program uppfyllde alla mina krav: Programmet var under 200 rader långt och 55 tecken brett. På spelplanen kunde man hitta sex olika sorters

måltider, och när spelet var slut kunde man skriva in sitt namn på HiScore-tabellen.

Programlistningen var kommenterad och en förklaring hade bifogats. Dessutom kunde man ändra värdet på variabeln MSEG till åtta utan problem.

Det sista kravet var grund-

läggande, eftersom meningen med Amos-stafetten är att vi ska kunna förbättra programmet efterhand. Inte förrän kring jul så ska vårt Masken-spel vara helt färdigt. Därför försvann många färdiga och överkvalificerade Masken-spel från topplistan.

Det vinnande bidraget kan du

hitta på sidan 27 och nedan har du reglerna för andra etappen av AMOS-stafetten. Skicka in ditt bidrag så har du också chans att vinna 500 kronor. Och att visa att Sverige är bäst!

Mac Larsson

Vinnare i Amos-stafetten 1

1. Arne Watnelie, Rykkinn, Norge
2. Erik Adli, Steinkjer, Norge
3. Steffen Thorsen, Sandnes, Norge
4. Tobias Bergsten, Hällefors
5. Mikael Bergström, Vårgårda



Så tog Arne hem segern!

Lathund till stafettprogrammet

Härintill ser du den förbättrade Masken. Och nedan finns förklaringar till de förbättringar som vinnaren Arne Watnelie gjort av programmet. Observera att de delar som förklarades i första etappen i nr 4/93 inte är medtagna här.

Huvudinit

I denna procedur har man lagt de delar som behövs för att initiera grafiken och HiScore-tabellen. För att få plats med texten under spelplanen öppnas en skärm som är lite större än originalskärmen. Färgpaletten omdefinieras på rad 18-20. Om filen 'HiScore.Masken' finns, så läses denna in. Annars så fylls variabeln NAMN\$() med texten

'Datormagazin' och HISCORE() med fallande poäng från 1000. Datasatserna längst ner används för hjälptexten längst ner till höger på skärmen.

Initiera

Variabeln 'MTID' innehåller nu antal måltider som finns på skärmen, borträknat flugsvamparna. När denna variabel är 0 är spelet slut. 'SCORE' är spelarens poängssumma och 'HI' innehåller HiScore-tabellens högsta poäng.

Spelplan

Proceduren 'SCORE' anropas här för att skriva ut en nollställd poäng på skärmen.

Spela

Spelet startar nu inte förrän spelaren har tryckt ner en tan-

gent. Beroende på värdet på variabeln 'PIXEL' utförs sen olika saker:

Är PIXEL=9 så har man ätit dietmat och tidsfördröjning minskas till hälften. Minsta tidsfördröjning är dock 2, vilket gör att masken rör sig väldigt snabbt framåt. Är PIXEL däremot 6 så har man hittat fet mat som fördubblar tidsfördröjningen. Med Amos-maten (PIXEL=8) så återställs tidsfördröjningen till värdet 4. Äter man popcorn så poppar dessa upp till 10 nya måltider. Förutom allt detta så får man olika poäng beroende på typ av måltid. Slingan avslutas när MTID=0, PIXEL=2 (mask), PIXEL=4 (ram) eller PIXEL=10 (flugsvamp).

Slut

Här rensas först en del av

skärmen för att ge plats åt HiScore-tabellen. Har man uppnått en plats på denna får man skriva in sitt namn, som sedan sparas.

Score

Den här nya proceduren anropas var gång poängen ändras. Värdet som skickas med läggs till spelarens poängssumma. Överstiger poängssumman högsta poängssumman så ändras även denna.

Mat

Denna procedur används för att slumpa fram olika sorts måltider. För att vanlig mat ska dominera så blir alla värden mellan 0-5 vanlig mat.

REGLER FÖR NÄSTA ETAPP

HÄR ÄR REGLERNA I AMOS-STAFETTEN

Amos-stafetten är en tävling för alla som tror de kan programmera Amos. Upp till bevis!

Tävlingen går ut på att under ett antal etapper förbättra det spelprogram vi första gången publicerade i nr 4/93 av Datormagazin. Det gäller för dig att lägga till ett visst antal funktioner och finesser.

Den sista avgörande förbättringen kommer vi att publicera i nr 13/93 och belöna med ett presentkort på 500 kronor. De fem bästa bidragen får dessutom ett paket disketter.

I programlistningen här bredvid ser du resultatet efter första etappen. Det är spelet Masken, som går ut på att äta upp all ätlig mat, samtidigt som man ska undvika att åka in i en vägg eller sig själv. Masken rör sig hela tiden framåt. Med hjälp av tangenterna '4' och '6' kan du

svänga till vänster respektive höger.

Förutom vanlig mat hittar du också dietmat, fet mat, popcorn (som poppar upp och blir 10 nya måltider), Amos-mat samt oätliga flugsvampar. Har du lyckats bra får du skriva in ditt namn på HiScore-tabellen.

Nu är frågan om du kan förbättra spelet ännu mer? Vi vill ha tre förbättringar. Din uppgift blir att lägga till dessa förbättringar på ett kort och bra sätt.

FÖRBÄTTRING 1

Använd ramens fyrkanter (färg=4) för att skapa olika spelplaner. Du ska alltså rita murar som inte masken kan ta sig igenom.

Dessa spelplaner måste vara fasta och får inte slumpas fram.

Däremot ska det slumpas fram vilken spelplan man börjar spela på. När man uppnått 1000 poäng ska spelplanen bytas ut.

FÖRBÄTTRING 2

Gör om spelet så att två spelare kan spela samtidigt. Om man börjar spela med ett tryck på '4' eller '6' så förblir spelet ett enmannaspel. Trycker man däremot på 'z' eller 'x' så kan man spela mot en kompis.

FÖRBÄTTRING 3

Ändra Amos-maten till en skojigare variant.

Du måste utgå från programlistning på sidan 27. Dina förbättringar får vara max 200 rader långa och inte hredare än 55

tecken.

Programmet måste vara kommenterad med REM-satser på lämpliga ställen. Befintliga kommentarer får du ta bort om du vill. Dessutom måste du skriva en förklaring till hur du löst uppdragen. Programmet måste fungera med AMOS 1.34. Har du Amos Professional kan du undersöka kompileraren med hjälp av menyalternativet 'Check 1.3'.

Programmet och förklaringen skickar du sen in på diskett till 'AMOS-Stafetten 2', Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Senast den 27 maj 1993 måste vi ha ditt bidrag.

Programlistningen finns även för avhämtning på Datormagazins BBS.

Observera att siffrorna i det grå fältet INTE ingår i programlistningen. Skriver du in dem fungerar inte programmet.

```

1 Rem Masken / Amos-stafetten 1 / Mac Larsson 1993
2 Rem Masken / Amos-stafetten 2 / Arne Watnelie 1993
3 Dim MX(100),MY(100),HIScore(9),NAMN$(9)
4 Global MX(),MY(),GX,GY,MSEG,MTID,MLEN,FART
5 Global SCORE,HI,HIScore(),NAMN$()
6 Proc HUVUDINIT
7 Do
8   Proc INITIERA
9   Proc SPELPLAN
10  Proc SPELA
11  Proc SLUT
12 Loop
13 End
14 '
15 Procedure HUVUDINIT
16   Screen Open 0,320,255,32,LORES
17   Curs Off : Flash Off : Hide : Paper 0
18   For I=0 To 19 : Read C : Colour I,C : Next
19   Data 0,0,$FFF,$FF,$BB,$777,$FF0,$PQF,$P,$90,$F00
20   Data $EE5,$DD5,$CC5,$AA5,$995,$885,$775,$665,$555
21   If Exist("Masken.Hiscore")
22     Open In 1,"Masken.Hiscore"
23     For I=1 To 9
24       Line Input #1,NAMN$(I),HIScore(I)
25     Next
26     Close 1
27   Else
28     For I=1 To 9
29       NAMN$(I)="Datormagazin"
30       HIScore(I)=1100-100*I
31     Next
32   End If
33   For I=5 To 10
34     Locate 27,20+I : Read C$ : Print Pen$(I);C$;
35   Next
36   Data "Vanlig...25","Pet mat...10","Popcorn...50"
37   Data "Amos.....100","Dietmat...50","Flugsvamp...0"
38 End Proc
39 '
40 Procedure INITIERA
41   MSEG=8 : GX=320/MSEG : GY=200/MSEG
42   FART=4 : Rem maskens hastighet
43   SCORE=0 : MTID=0 : HI=HIScore(1)
44 End Proc
45 '
46 Procedure SPELPLAN
47   Ink 0 : Bar 0,0 To 320,GY*MSEG-2
48   For I=0 To GX-1 : Rem rita ram
49     RITA[4,I*MSEG,0] : RITA[4,I*MSEG,(GY-1)*MSEG]
50   Next
51   For I=0 To GY-1
52     RITA[4,0,I*MSEG] : RITA[4,(GX-1)*MSEG,I*MSEG]
53   Next
54   MAT[25] : Rem placera ut 25 måltider
55   SCORE[0] : Rem nollställ poäng
56 End Proc
57 '
58 Procedure SPELA
59   MLEN=0 : MRIK=0 : MEND=0 : X=GX/2*MSEG : Y=GY/2*MSEG
60   SCORE[0] : RITA[2,X,Y]
61   Repeat : KY$=Inkey$ : Until KY$<>" " : RITA[0,X,Y]
62   Repeat
63     If KY$="4" Then Add MRIK,-1,0 To 3
64     If KY$="6" Then Add MRIK,1,0 To 3
65     If MRIK=0 Then Y=Y-MSEG : Rem upp
66     If MRIK=1 Then X=X+MSEG : Rem höger
67     If MRIK=2 Then Y=Y+MSEG : Rem ner
68     If MRIK=3 Then X=X-MSEG : Rem vänster
69     PIXEL=Point(X,Y) : RITA[2,X,Y]
70     Wait FART : Wait Vbl : Rem tidsfördröjning
71     MX(MEND)=X : MY(MEND)=Y : Rem lagra koordinater
72     If PIXEL=0 or PIXEL=9 : Rem ta bort sista
73       If PIXEL=9 : Rem dietmat
74         Dec MTID : If FART>2 : FART=FART/2 : End If
75       SCORE[50]
76     End If
77     Dec MEND : If MEND<0 : MEND=MLEN : End If
78     RITA[0,MX(MEND),MY(MEND)]
79   End If
80   If PIXEL>=5 and PIXEL<=8 : Rem hittat måltid
81     Dec MTID : Rem en måltid mindre
82     Inc MLEN : Rem masken en bit större
83     If MLEN-MEND>0
84       For I=MLEN-1 To MEND Step -1

```

```

85       MX(I+1)=MX(I) : MY(I+1)=MY(I)
86     Next
87   End If
88   If PIXEL=5 : Rem vanlig mat
89     SCORE[25]
90   End If
91   If PIXEL=6 : Rem fet mat
92     FART=FART*2 : SCORE[10]
93   End If
94   If PIXEL=7 : Rem popcorn
95     MAT[10] : SCORE[50]
96   End If
97   If PIXEL=8 : Rem amos mat
98     FART=4 : SCORE[100]
99   End If
100  End If
101  KY$=Inkey$ : Clear Key
102  Until MTID=0 or PIXEL=2 or PIXEL=4 or PIXEL=10
103 End Proc
104 '
105 Procedure SLUT
106   Ink 0 : Bar 0,MSEG To 320,(GY-1)*MSEG-2 : Locate 0,2
107   If MTID=0
108     Centre "Grattis, du klarade det!"
109   Else
110     Centre "Hoppsan, där gjorde du fel!"
111   End If
112   Clear Key : IN=True
113   For I=1 To 9
114     If SCORE>=HIScore(I) and IN
115       For J=9 To I+1 Step -1
116         HIScore(J)=HIScore(J-1)
117         NAMN$(J)=NAMN$(J-1)
118       Next
119       HIScore(I)=SCORE
120       Pen 7 : Locate 4,2+I*2
121       Print "Du har hamnat på topplistan:"
122       Locate 7,3+I*2 : Curs On
123       Input Str$(I)+". " : NAMN$(I) : Curs Off
124       NAMN$(I)=Left$(NAMN$(I),Space$(12),12)
125       Locate 0,2+I*2 : Cline
126       Locate 0,3+I*2 : Cline
127       Open Out 1,"Masken.Hiscore" : Rem spara
128       For J=1 To 9
129         Print #1,NAMN$(J) : Print #1,HIScore(J)
130       Next
131       Close 1
132       IN=False
133     End If
134     Pen 10+I : Locate 7,2+I*2
135     Print Str$(I)+". " : NAMN$(I)+". " : Str$(HIScore(I))
136   Next
137   Wait Key
138 End Proc
139 '
140 Procedure SCORE[POENG]
141   Add SCORE,POENG : If SCORE>HI Then HI=SCORE
142   Pen 2 : Locate 0,25
143   Print Using " Poäng:#####;SCORE
144   Print Using " Hiscore:#####;HI
145   Print Using " Fart:#####;FART
146   Print Using " Måltid:#####;MTID
147   Print Using " Längd:#####;MLEN+1
148 End Proc
149 '
150 Procedure MAT[ANTAL]
151   For I=1 To ANTAL : Rem placera ut måltider
152     Repeat
153       X=NSEG+Rnd(GX-2)*MSEG
154       Y=MSEG+Rnd(GY-2)*MSEG
155       Until Point(X,Y)=0
156       C=Rnd(10) : Rem 0-10
157       If C<5 Then C=5 : Rem 0-5-vanliga
158       If C<10 Then Inc MTID : Rem räkna ej flugsvamp
159       RITA[C,X,Y]
160     Next
161   End Proc
162 '
163 Procedure RITA[C,X,Y]
164   Ink C : Bar X,Y To X+MSEG-2,Y+MSEG-2
165 End Proc

```


Hantera mellanslag i ARExx

Om du vill läsa in filnamn i dina ARExx-program kan du få problem.

ARExx skiljer argument med ett mellanslag. Filnamn kan innehålla ett mellanslag. Erik Lundevall visar dig hur du löser detta problem.

Ett område där ARExx brukar användas mycket är att skriva små program som körs som Shell-kommandon. Det kan vara kommandon som gör det enklare att använda redan befintliga kommandon, eller något mer komplext men som dock skulle ta för mycket tid att skriva i något annat språk som t ex C.

Ett litet exempel på detta är



följande kommando. ShowComment, som visar de kommentarer som är kopplade till filer och kataloger. Programmet gör detta med hjälp av kommandot "list".

```
/* ShowComment */
parse arg names

do i = 1 to
  words(names)
  address command
  'list lformat="%n =>
  %c" ' word(names,i)
end
```

Programmet plockar in alla argument på programraden och lägger dessa i variabeln names. Därefter plockar vi ut ord för ord ifrån names och kör kommandot list med just detta ord som ett argument. Så vi kan t ex skriva:

```
rx ShowComment
sys:tools/?? fonts:??
Blutti.txt
```

vilket ger oss alla namn och kommentarer för filerna/katalogerna i sys:tools, fonts: och för filen Blutti.txt. Så långt är allt bra. Skriver man däremot på detta sätt blir det problem:

```
rx ShowComment "En fil
med mellanslag.txt"
```

Tyvärr kommer inte ARExx att tolka detta som ett ord i programmet, utan som fyra ord: "En, fil, med och mellanslag.txt". Det ger problem att skriva ARExx-kommandon som ska ta filnamn som argument, eftersom dessa kan innehålla mellanslag.

Man måste göra separationen mellan filnamnen själv. Eftersom detta kan vara ett ganska vanligt problem ska vi här visa en procedur som man kan använda för att göra denna separation. I figur 1 har vi proceduren SeparateNames. Den tar en eller två parametrar. Första parametern är en variabel med alla namn som ska separeras, t ex names i programmet ShowComment. Den andra parametern, som ej behöver anges, är ett tecken som ska användas för att separera namnen från varandra. Om inget tecken anges används ';' (semikolon).

Resultatet är en ny teckensträng som är nästan likadan som den tidigare, med skillnaden att det är ett annat tecken som separerar namnen från varandra. Ett exempel:

```
say
SeparateNames('Fill
"En fil" Filen')

ger resultatet:
Fill,"En fil";Filen
```

Det är inte heller det smidigaste sättet att ha alla namn i en variabel på detta sätt. I figur 2 har vi ett exempel på en procedur som plockar ut namnen och lägger dessa i en sammansatt variabel filer. I filer.1 ligger det första namnet, i filer.2 ligger det andra namnet osv. Antalet namn sparas i filer.0. Med hjälp av dessa procedurer kan ShowComment skrivas på detta sätt (själva procedurerna visas inte här):

```
/* ShowComment */
parse arg names

names =
SeparateNames(names)
call
SplitToNameList(names)
t

do i = 1 to files.0
  address command
  'list lformat="%n =>
  %c" ' files.i
end
```

Ibland vill man kunna hantera argument med mellanslag i sig, men ändå slippa de citationstecken som omger dessa. Då behövs det en annan metod för att separera namnen. I figur 3 finns en modi-

fierad SeparateNames som dessutom plockar bort citationstecknen som man kan använda för dessa tillfällen.

Erik Lundevall

Fig 1

SeparateNames 1

```
1 /* Separera filnamn i en teckensträng med ett valt separa-
2 * ratortecken. Om inget tecken valts används semikolon.
3 */
4 SeparateNames: procedure
5 names = arg(1)
6 separator = arg(2)
7
8 if separator = '' then
9   separator = ';'
10
11 res = ''
12 do until names = ''
13
14   if left(names,1) = ' ' then do
15     indx = pos(' ',right(names,length(names)-1))
16
17     if indx = 0 then do
18       res = res || names
19       names = ''
20     end
21   else do
22     res = res || left(names,indx+1) || separator
23     names = strip(delstr(names,1,indx+1))
24   end
25
26 end
27 else do
28   res = res || word(names,1) || separator
29   names = delword(names,1,1)
30 end
31
32 end
33 if right(res,1) = separator then
34   res = left(res,length(res)-1)
35
36 return res
```

Fig 2

SplitToNameList

```
1 /* Dela upp en sträng med filnamn separerad med semikolon
2 * till en sammansatt variabel med namnet filss.
3 * Antalet namn sparas i filss.0
4 */
5 SplitToNameList: procedure exports filss.
6 names = arg(1)
7
8 i = 0
9 do until names = ''
10   parse var names file','names
11   i = i + 1
12   files.i = file
13 end
14 files.0 = i
15 return
```

SeparateNames 2

```

1 /* Separera filnamn i en sträng med ett valt separator-
2 * tecken. Om inget tecken valts används semikolon.
3 * Citationstecken som omgärdar namn tas bort.
4 */
5 SeparateNames: procedure
6 names = arg(1)
7 separator = arg(2)
8
9 if separator = '' then
10     separator = ';'
11
12 res = ''
13 do until names = ''
14
15     if left(names,1) = '"' then do
16         names = right(names,length(names)-1)
17         indx = pos('\"',names)
18
19         if indx = 0 then do
20             res = res || names
21             names = ''
22         end
23     else do
24         res = res || left(names,indx-1) || separator
25         names = strip(delstr(names,1,indx-1))
26     end
27
28 end
29
30 else do
31     res = res || word(names,1) || separator
32     names = delword(names,1,1)
33 end
34
35 end
36
37 if right(res,1) = separator then
38     res = left(res,length(res)-1)
39
40 return res

```

Gratisprogram med AREXX

På Public Domain serien Fish hittar du många gratisprogram som stödjer AREXX.

Med dessa kan du öva dina färdigheter i AREXX-programmering.

FishCat (Fish Disk 705)

Ett program som skapats för att kunna söka igenom hela biblioteket. SKrees för KS 2.0, har mycket snabb sökning och inbyggd möjlighet att enkelt addera nya disketter till databasen. Stödjer 2.0 finesser som AppWindows och allmän skärm. Går att ikonifiera.

Hyper (Fish Disk 739)

program för att läsa dokument skriva för att användas med AmigaGuide från Commodore. En AREXX-post ger tillgång till den från andra applikationer. Kräver OS 2.0.

MultiClock (Fish Disk 740)

En flexibel klocka som visar tiden på titelraden. Skrivet som en commodity, har en massa finesser såsom alarm med inbyggda eller samplade ljud, alarm som låter dig starta ett AREXX-program eller vanlig kommandofil, både samplat och narrator-tal för att tala om tiden. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare.

Term (Fish Disk 725 och 730)

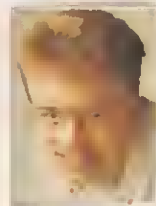
Ett telekommunikationsprogram som skrivits för AmigaDOS 2.x (Kickstart 37.175 och Workbench 37.67 eller högre krävs). Finesserna inkluderar: total konfiguration, fullt AREXX-stöd, XPR-protokoll, filtyps-identifikation efter nerladdning, klipp och klistra på skärmen, automatisk upp- och nerladdning, scrollbar historabuffer av obegränsad storlek, VT-100/VT220/ANSI-emulering, snabbtangentsstöd, kraftfull telefonbok och ringfunktioner, möjlighet att spara och skriva ut skärmen som LFF eller ASCII-fil, full overscan och stöd för alla ECS-lägen, asynkront mm. Version 2.3. Uppdelat på två disketter, första halvan ligger på diskett 725.

Den senaste versionen i skrivande stund är 3.1. Den har dock inte kommit till AmigaDOS 2.04.

Alla dessa program kan du beställa med kupongen på PD-Amigasidan eller tanka ner med modem från Datormagazins BBS (endast prenumeranter) på telefon 08-654 99 50 eller 08-654 61 18.

DAGBOK

Andreas Axelsson



Fredrik Lillegren

Här är femte delen av Digital Illusions egen dagbok, där du kan följa hur de utvecklar sitt nästa spel *Malfunction*.

Nästa avsnitt av deras dagbok kommer i nr 11/93 av *Datormagazin*.

16/3-22/3

Jobbade på den nya scrollen. Jag ville tänka över det hela ordentligt för att förstå varför det kanske buggade ut.

Först kollar man så att alla riktningar fungerar var för sig, sen kombinerar man dem två och två. Allting funkar, men så plötsligt i en annan ordning. Då ploppar det ut ett snuskblock mitt på skärmen. Gosse, man kan bli ett nervvrak för mindre.

Tisdag 23/3

Skrev ett två kilometer långt brev med information om DI och våra projekt som Fredrik skall dela ut på Londonmässan ECTS i april.

Onsdag 24/3

Planerade uppläggningsen av de olika segmenten i nivåerna. Eftersom man skall kunna gå mellan alla nivåer när som helst så måste jag sortera ut bara precis det som är nödvändigt att spara i minnet hela tiden. Annars så skulle jag behöva 6 Mb eller något liknande.

Delade upp källkoden i tre segment så att varje level kan assembleras för sig oberoende av huvudprogrammet. Skrev en hel hög med macro-definitioner för objekt och animationer.

Torsdag 25/3

Markus har lagt fram en ny bakgrundshistoria för spelet. Den går ut på att man skall utföra diverse uppgifter i ett enormt handels-centra som kretsar runt en sol i vintergatan.

Några närmare detaljer kommer jag inte att avslöja ännu på ett tag, men det kommer att innehålla mer robotar och större nivåer än förut.

Fredag 26/3

Svarade på brev och rensade bort ca 35 Mb skräp från min IID. Tur att man inte har någon stämpelklocka som grinar en i ansiktet..

Måndag 29/3

En dag av idel hårt arbete som inte ni har med att göra.

Tisdag 30/3

Nu börjar det likna nåt. Jag har fått in strukturanteraren till olika objekt och föremål som man kan plocka upp, och den dynamiska laddaren för

de olika nivåerna börjar ta form.

Onsdag 31/3

Bygde om min kaotiska skrivbord. Nu kan jag remote-debugga till min A500:a vilken även tjänar som högtalare åt min A4000 eftersom multisync-monitorer har den fula ovanan att inte handhålla sådana.

Torsdag 1/4

Om ni tror att jag jobbar en sån här dag så har ni fel. Jag har rusat runt och lurat alla jag har träffat på!

Fredag 2/4

Jobbade vidare på rutinerna för att hantera skåpen och de saker man kan plocka upp. Försökte hitta någon information om overlay-filer, men det fanns inte en stavelse i någon av mina 42 (eller så) manualer

Lördag 3/4

Mer plock med att försöka få all informationen att länkas mellan de olika nivåerna. På kvällen gick vi ut och festade.

Måndag 5/4

Nu funkar den dynamiska laddningen och programmet kommer ihåg vad man har gjort på en nivå om man kommer tillbaka dit senare. Får se om vi kan lägga in blodstänk på golvet där man dödat biologiska fiender, det vore kul. Jag måste snart börja lägga in vapen och annat så att man kan ha lite kul också!

Tisdag 6/4

Tog mig äntligen tid att få igång dubbelbufferingsrutinen och lösa problemet med att dörrarna försvann när man bytte buffer. Det blir en hel del konstiga effekter som man aldrig tänker på när man gör en snabb överblick över sådana här saker, men när man detaljstuderar rutinen och vad den skall göra så ser man oehört många brister.

Hoppas jag har täckt alla nu.

Onsdag 7/4

ECTS (som Fredrik varit på nu) var en succé och DI's framtid verkar ljus som en disco-strob. Hoppas att när blir glad nu när jag har lyckats få ihop ett disksystem som går att installera på IID och utnyttja extra-minne samt inte är kopieringskyddat.

Jo jag orkar inte sitta i telefon med dupliceringen fler timmar än jag har gjort. Jag har hittat på en annan sätt att skydda spelet, hehe.

Digital Illusion består av Andreas Axelsson, 19 och Fredrik Lillegren, 23, båda från Växjö. Tillsammans med Markus Nyström och Olof Gustafsson fick de sitt genombrott som spelprogrammerare med Pinball Dreams. Dagboken om deras nästa spel "Malfunction" publiceras i närtkommande nummer av *Datormagazin* under hela 1993. Om du har frågor kan du skriva direkt till Digital Illusion, adress: *Datormagazin*, box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Digital Illusion".

Christer Bau

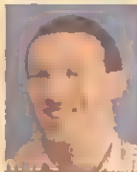


multimedia, DTV (video), MIDI
30 år, varav sex ågnats åt Amigon. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

Christian Almgren

Kontorsprog., PD

22 år, har gått 4-årig teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering mm.



Niklas Lindholm

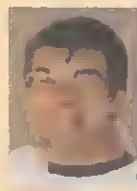


BBS, modem, terminalprogram
19 år, har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.

Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx

27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på Data-tekniklinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1985.



Bengt Dahlström

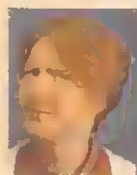


DTP, ordbehandling
37 år, arbetar med VAX- och MAC-datorer. Använder favoritdatorn Amigan för produktion av data-manualer.

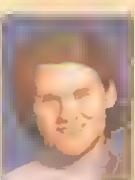
Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan.

24 år, studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronterna.



Anders Ramsay



Demoprogrammering, demomusik.
20 år, har ägnat sig åt datorer sedan 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick'n'dirty assemblerprogrammering.

David Ekholm

AmigaDOS, Skrivare

23 år, veteran i Amiga-svängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11 skrivare



Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing
20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real 3D och OpalVision.

Autostarta BASIC program

Jag har skrivit ett program i AmigaBASIC. Jag vill nu att det ska starta automatiskt utan att AmigaBASIC måste laddas som alla andra program/spel. Hur gör jag. Väldigt tacksam för svar!

EN DMZ DIGGARE

AmigaBASIC program kräver alltid AmigaBASIC för att köras. Vill man slippa AmigaBASIC måste man kompilera programmet. Nu har inte AmigaBASIC kompileringsmöjligheter. Det har exempelvis Hisoft BASIC. Det går dock att autostarta programmet genom att göra följande:

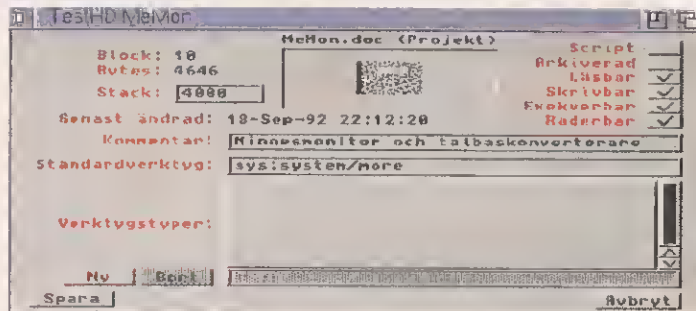
① Skapa en så ren Workbenchdiskett som möjligt genom att från en Workbench kopia radera mindre viktiga filer. (Utilities lädan, onödiga fonter, Diskcopy, och Format i systemlädan, onödiga kommandon i c: exempelvis Edit och Diskdoctor. Talsyntesen i Devs: och libs:)

② Kopiera in ditt BASIC-program samt AmigaBASIC på disketten.

③ Redigera filen startup-sequence i s katalogen på disketten med lämplig fil-editor (ed finns alltid att tillgå). Här bestäms vilka program som skall autostartas i Amigan. Ta bort de sista raderna som säger LoadWB och EndCLI >NIL;. Lägg till raden AmigaBASIC <ditt basicprogram>. (Skriv inte ut hakparenteserna).

④ Spara filen och starta om datorn. Ditt BASICprogram skall nu autostartas.

David Ekholm



Med hjälp av IconEdit kan man koppla ihop programfiler med ikoner.

Koppla ikoner

Jag undrar hur man får en ikon som man skapat med IconEdit att kopplas till en exekverbar fil som tidigare inte haft en synlig ikon (OS2.0). Dvs när man klickar på min ikon så skall mitt program köras.

Peter

Om det rör sig om en exekverbar fil så skall du välja den typen i IconEdit (tool/verktyg). Rita en ikon och spara den där den ikonlösa filen finns. Ange samma namn. IconEdit kommer nu att spara ner din ikon med samma namn som den ikonlösa filen, men med tillägget ".info". Allt är klart. Tänk dock på att filen nu körs från Workbench och inte från Shell. Programtekniskt är detta två olika miljöer för programmet. En del program kommer att

krascha om de är skrivna för att endast köras från Shell.

Egentligen finns ingen koppling mellan en fil och dess ikon. Det är endast det gemensamma namnet före ".info" som kopplar. Detta innebär att man kan enkelt kan ge en fil eller katalog en ikon genom att i Shell kopiera en annan ikon till denna. Om vi exempelvis vill göra workbenchens fonts katalog synlig så kan vi kopiera en ikon från en synlig katalog. Vi tar system katalogens ikon genom att skriva följande i shell: COPY sys:system.info sys:fonts.info

Efter detta ligger katalog-ikonerna på samma plats i löstret. Detta kan man åtgärda genom att flytta den ena och välja Snapshot i Workbench

David Ekholm

Arbeta med bara en diskdrive

Jag undrar hur man packar upp filer om man inte har hårddisk och bara har en diskdrive. Jag har en Amiga 500.

Född dum

När man bara har en diskdrive kan ramdisken fungera utmärkt som en extra diskdrive. Kopiera därför ditt uppackningsprogram till ramdisken. Kopiera även bekväma kommandon som copy, dir och cd till ramdisken. Lägg därefter en sökväg till ramdisken genom kommandot:

Path ram:

Detta gör att datorn söker på ramdisken i första hand efter program. Nu skall den inte be om workbenchdisketten vad du än gör. Om vi antar att du använder LHA för att packa upp sådana filer, använd då Shell och ställ dig i den katalog du vill ha filerna i. Skriv:

LHA x <arkivnamn>

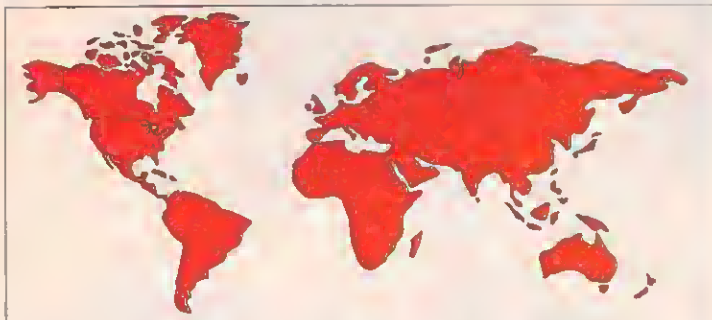
David Ekholm

SKRIV TILL DATORMAGAZIN

Skriv till våra experter om du har problem med din Amiga eller undrar över något i allmänhet. Om du inte får igång din skrivare skriver du till Datormagazin, David Ekholm, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Sitter du fast med ett C-program skriv du istället till Erik Lundevall osv... Tyvärr kan vi inte ge dig personliga svar via fax eller brev hem till dig även om du skickar svarsporto med ditt brev.

För att våra experter ska kunna ge dig ett bra svar måste de få några grundläggande uppgifter av dig. Uppgifter som är bra att ha med i brevet är:

- Vilken Amiga du har och hur gammal den är.
- Kickstartversionen i din Amiga (visas på skärmen innan du sätter in en diskett när du startar Amigan).
- Workbenchversionen du använder (står på disketten)
- Hur mycket minne du har (chip och fast). Det kan du kolla med kommandot AVAIL från Shell/CLI.
- Om du har hårddisk och/eller andra tillbehör. Fabrikat på tillbehören.
- Programversionen om du har problem med ett program.



DrawMap är en aning svårstartat. Men hjälp finns nedan.

Starta PD-program

Jag har en A600HD, och undrar hur jag startar DrawMap version 4.1 som finns på fishdisketterna 719 och 720.

Klint

Det är tur att du har en hårddisk, för Drawmap tar upp drygt 2MB utrymme på din hårddisk då det är upppackat och klart.

Drawmap ligger packat på Fishdisketterna. Och så här gör du för att packa upp dem.

Skapa en katalog på din hårddisk som heter DrawMap. Detta gör du med MAKEDIR SYS: DRAWMAP. Kopiera över alla filer från fishdisketterna dit med

kommandona:
COPY FF719: DRAWMAP/#?
SYS: DRAWMAP, och COPY
FF720: DRAWMAP/#?
SYS: DRAWMAP.

Nu skriver du:
CD SYS: DRAWMAP,
och forisätter sen med:
FF720: C/LHA X #?.LHA.

Efter detta har du hela programmet upppackat och behöver bara installera en del bibliotek. Detta gör du genom att skriva EXECUTE INSTALLLIBS.

Efter detta kan du starta DrawMap med kommandot DRAWMAP4.1.

Christian Almgren

Varför C och inte Assembler

① Samtliga nu existerande serietillverkade Amigor hoppar vid varje vertikal blankning till adress \$6c och vid level 7 interrupt till \$7c. Där ligger vid boot OSet's 'scheduler' som man ska använda då man vill göra systemvänliga program. Hardware Reference Manual tar upp de olika interrupten, men visar inte ovanstående adresser.

Nu är jag intresserad att få reda på de övriga adresserna för blitter finished, copper int etc. Jag vill dessutom veta hur man använder OSet 'scheduler' på dessa adresser. Vilken/vilka böcker beskriver adresserna och OSet's version av det hela?

② Vilken bok beskriver DOSen ordentligt? Dvs sådant som filformatet, root-blocket, OFS/FFS osv.

③ Till slut vill jag säga att det är skandal att RKM-böckerna är i C istället för i assembler. Böcker som beskriver OSet ska upp exempel i assembler.

C är ett högnivåspråk och är enligt all logik malplacerat i sådana manualer. Det är dessutom mycket konstigt att RKM använder sig av variabler (DEFINES) i exempel och förklaringar, det visar inte vad just den versionen av Amiga förväntar sig för argument till en funktion t ex. Så jag undrar om det finns någon bok av typen "Mapping the Amiga" där alla adresser, offsets i libraries etc står?

Tony Gottfridsson

① Först, alla Amigor använder INTE \$6c, \$7c etc. Alla Amigor som har någon annan processor än just 68000 kan nämligen flytta på dessa positioner.

Dessa processorer har ett register kallat VBR (Vector Base Register) som innehåller startadressen för det minnesblock som hos 68000 ligger i minnesområdet 0-1023 (\$0-\$3ff). Så om man tänker peta på dessa direkt bör man då också kontrollera vilken processor det är och om det inte är en 68000 räkna från VBR's värde. Dokumentation över

hur olika adresser används och hur man använder OSet kan du hitta i flera böcker, bland annat i:

RKM Libraries (3:e upplagan), Addison-Wesley, ISBN 0-201-56774-1

Guru's Guide - Meditation #1 - interrupts, Sassenrath Research

② The AmigaDOS Manual, från Bantams förlag, ISBN 0-553-35403-5

③ Högnivåspråk är gjorda för att underlätta det för programmeraren att instruera datorn. Man behöver inte skriva program som använder OSet i något specifikt språk, så därför är det ganska naturligt att välja ett språk som gör det ganska enkelt att beskriva de koncept som används.

C är ett mycket vanligt språk som används på alla möjliga datorer, så många kan ta till sig informationen vare sig de använt Amigan eller någon annan burk med 68x00-processor eller inte innan. Eftersom större delen av AmigaOS också är skrivet i C har det varit ett ganska naturligt val.

Alla definitioner av variabler och konstanter som används finns med i Commodores "include-filer", som man lämpligen bör använda.

Köper man en kompilator/assembler får man med dessa, annars går dessa att skaffa separat för en mindre summa också. Dessa är till just för att man inte ska behöva komma ihåg diverse siffervärden och annat, utan att man minns den logiska betydelsen bara.

Det närmaste du nog kommer en bok med en massa adresser och offset-värden är nog just boken "Mapping the Amiga", utgiven av Computel. Den har ett par år på nacken, så du har inte några offset-värden o dyl för de senaste OS-versionerna. Men det är sådan info som include-filer o dyl är till för.

Erik Lundevall

Rainbow Quest

Spänning!
Äventyrsspelet för dig!
Action!

Vinn en Super Nintendo!

Du befinner dig i den lilla byn Silverdril som hotas av den mäktige trollkarlen Luciman. Du och din grupp modiga äventyrare måste ta er in i berget Andriis grottsystem och besegra Luciman. En farofylld färd genom mörka, kalla tunnlar väntar er...

Så går det till när du ringer och kastar dig in i spelet. Klarar du dig förbi alla faror får du en bonus i slutet - nämligen en färg som du ska lägga på minnet (skriv gärna upp den). För i kommande nummer av Datormagazin presenteras ytterligare två äventyrsspel där du kan samla på dig fler färger. Klarar du dig genom dem har du kvalificerat dig att vara med i den stora finalen Rainbow Quest - där första pris är en Super Nintendo!

Trollkarlen

Ring 071 -21 12 72 (4:55/min)

Hur finalen Rainbow Quest går till får du veta i Datormagazin nummer 12. Tills dess gäller det att samla på sig färgerna i slutet på varje äventyrsspel. Ring, spela och se till att Super Nintendo blir din!

Äventyret varar ca 10 minuter, längden varierar med spelarens skicklighet. Lycka till!

BIG BANG Västmannag. 25, 113 25 Stockholm. Tel 08-30 30 18



BESTÄLL VÅR NYA SAMLARPÄRM

50:-

Nu kan du äntligen beställa Datormagazins egen samlingspärm för bara 50 kronor. I varje pärm får du plats med ca 15 - 20 utgåvor av Datormagazin. Ett perfekt sätt att säkert samla på tidningen.

Beställning sker genom att betala in 50 kr per beställd pärm på Pg 11 75 47 - 0. Skriv "samlingspärm Datormagazin" på talongen. Eller lägg 50 kr per beställd pärm i ett kuvert märkt "Pärm Dmz". Kuvertet skickas till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Glöm inte att ange ditt eget namn och adress!

Lär dig populäraste terminalprogrammet

Populäraste terminalprogrammet till Amigan är NComm. Det är både billigt och kraftfullt.

Här visar vi hur du använder NComm på bästa sätt.

Vill du ringa till en BBS med din Amiga räcker det inte med enbart ett modem. Du behöver även ett terminalprogram. Ett sådant program är NComm.

NComm är ett av de mest populära terminalprogrammen till Amigan. Inte nog med att det är mycket kraftfullt, det är även billigt (ca 200 kronor). NComm är ett norskt program som fungerar bra på alla Amiga-modeller.

NComm styr man genom menyerna. Vi ska gå igenom de viktigaste valen ordentligt. De övriga ska vi bara nämna för fullständighetens skull.

Spara inställningar

Den första menyn heter »System«. Därifrån kan du ladda och spara inställningar som du har gjort. Du kan även sätta på och stänga av skrivaren. När skrivaren är på skrivs allting som händer på skärmen ut. Här ställer du även in hur stor scrollbarbuffert du vill ha, om du vill spara en loggfil över alla samtal du har gjort eller lägga kommandon på funktionstangenterna.

Hämta filer

Till höger om »System«-menyn

hittar du »Transfer«-menyn, en viktig meny om man vill sända eller ta emot filer via modem. NComm stödjer XPR-protokollet. Om du hittar ett nytt överföringsprotokoll som stödjer XPR-standarden så är det bara att ställa in att du vill använda det.

Menyvalet »Protocol« använder du för att tala om vilket protokoll du vill använda, och under »Default Directory« kan du ställa in var de filer du laddar ner skall hamna. Längst ner i menyn har du bufferfunktionerna. I bufferten sparas allt

som syns på din skärm. Om du i efterhand vill gå tillbaka så kan du göra det här. Kommandot »View Scrollback« tar fram ett fönster med hela texten (scrollbackbufferten) i. Om du letar efter en speciell text kan du använda kommandot »Search In Buffer« för att söka efter textsträngar i bufferten.

Rätt hastighet

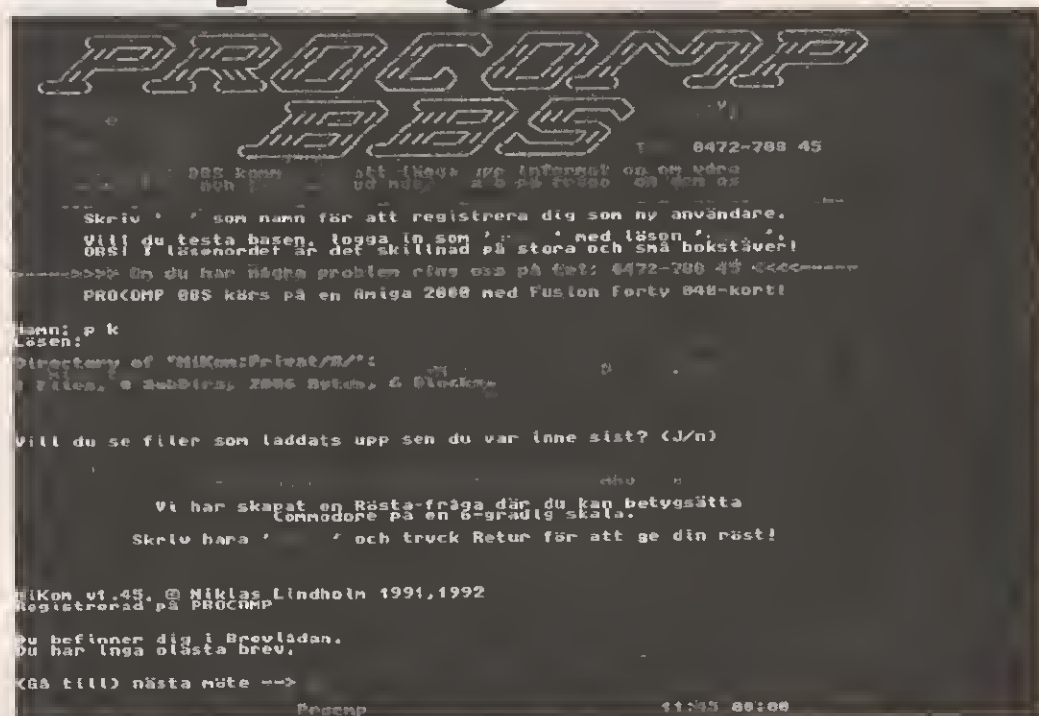
Tredje menyn är »Com«-menyn. Där ställer du in vilken hastighet du vill ha mellan dator och modem, om du skall använda sju eller åtta stoppbitar mm.

Två viktiga inställningar du kan göra här är »Set Device« och »Set Unit«. Med hjälp av dessa två val kan du använda ett modem som sitter på någon annan serieport än Amigans egen. Om du i ex har kopplat in ett internmodem från SUPRA i din Amiga ska du skriva »modem0.device« här.

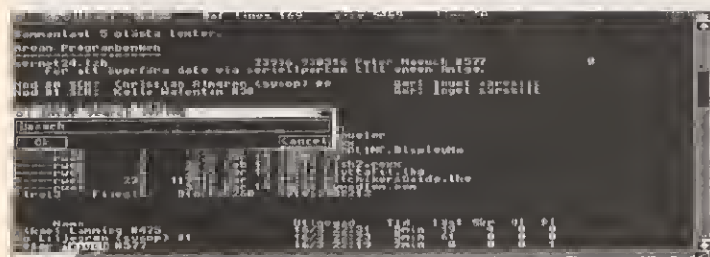
Svenska vokaler

Fjärde menyn är »Translate«-menyn och det viktigaste valet

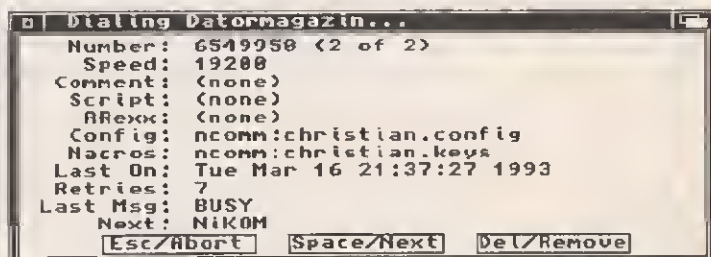
FORTS SID 35



Programmet NComm är ett av de mest använda terminalprogrammen till Amigan i Sverige. Ett sådant program behövs för att ringa upp andra datorer. På bilden ser du Procomp BBS som ligger i Moheda.



Bufferfunktionerna kan vara mycket bra att ha om man vill läsa en text som redan har rullat förbi skärmen. Här söker jag tex efter ordet "Masuch" i min buffert.



Denna informativa ruta kommer upp när man ringer en BBS. Där syns allt man behöver veta när man ringer.



"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

STOCKHOLM	STOCKHOLM	STOCKHOLM	STOCKHOLM
STOCKHOLMS MEST CENTRALA OCH MEST VÄLSORTERADE AMIGA-CENTER DATAKOMPANIET <i>"-Har du AMIGA, har vi resten!"</i> Mäster Samuelsgatan 45, STHLM Tel: 08-215730	Vi kan Amiga. —Bästa priser! DATA & HIFI I VASASTADEN AB S:t Enksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11 Fax: 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	AMIGADOKTORN lagar din dator <p>på 24 timmar</p> <small>(med reservation för reservdelsbrist)</small> DATA & HIFI I VASASTADEN AB S:t Enksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11 Fax: 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	AMIGA reparationer centralt i Stockholm ⓉST-Eriksplan. Auktoriserad Commodore och Atari servicecenter. Även PC/AT TRICOM 08-7360291 data Birkagatan 17
STOCKHOLM AMIGA SPECIALISTEN Service verkstad [Snabbast & säkrast] 24 Auktoriserad TIM Återförsäljare & Serviceverkstad COMMODORE (S.N.A ELECTRONIC) Engelbrektsg 39 Tel: 08-239910 114 32 Stockholm Fax: 08-239910	FÖR BOKNING OCH INFORMATION OM FÖRETAGS ANNONSER RING: 08-83 09 15		

**Vad kan
jag göra
för
krigets
offer?**

Hjälp Röda korset hjälpa!
Giro 900 800-4

TV4 TEXT-TV

**DATA
SHOP**

SIDA 888

Tel 011-184140

Fax 011-184515

De bästa AMIGA spelen till
de lägsta priserna!!!

Wing Commander

340:-

B17

Flying Fortress

295:-

Gunship 2000

295:-

Alla tre=890:-

**SOFTWARE
EXPRESS**

« Butik och postorder »

Wohlfart Yskallsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet Man-för 10.00-19.30, Fre 10.00-16.00
Lör 10.00-15.00

**Ordertelefon:
08-714 99 32**

Vi har det mesta till
Amiga & Pc

**HDD
Powered by
DA79C**

Tel:
0523-51000

FORTS FRÅN SID 33

här är »Character Set«.

Här kan du ställa in vilken teckenuppsättning du vill använda. Det finns många olika val att göra men det är egentligen endast två som intresserar oss svenskar: »SF7« och »ISO«.

»SF7« är en gammal PC-standard som man kan använda sig av. Nackdelen med det är att du inte kan visa »«, »], »[«, »{«, »}« och »åäö« samtidigt.

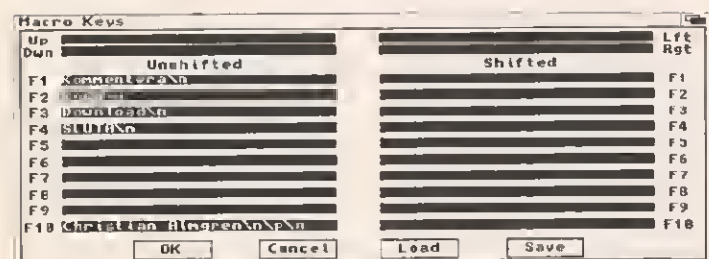
Om du istället använder »ISO«, samt ser till att BBS-programmet är inställt på »ISO« (på NiKOM-bbs:er gör du detta genom kommandot <SL P ISO>), så kan du använda alla tecken samtidigt.

Klart mer smidigt med »ISO« med andra ord. Det kräver dock att du själv har ställt in svensk teckenuppsättning i din dator, dvs att du har kört kommandot <setmap>.

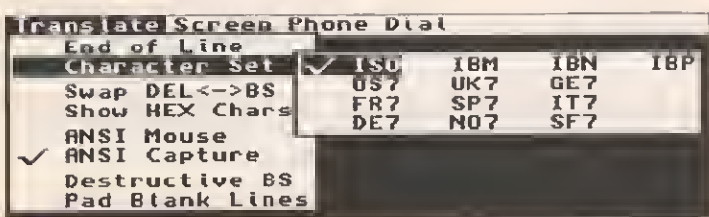
Ställ in radmatning

Femte menyn är »Screen«-menyn. Där ställer du in ifall NComm skall använda en egen skärm eller Workbenchskärmen. Om du vill använda »interlace« eller inte, samt hur många och vilka färger du vill använda.

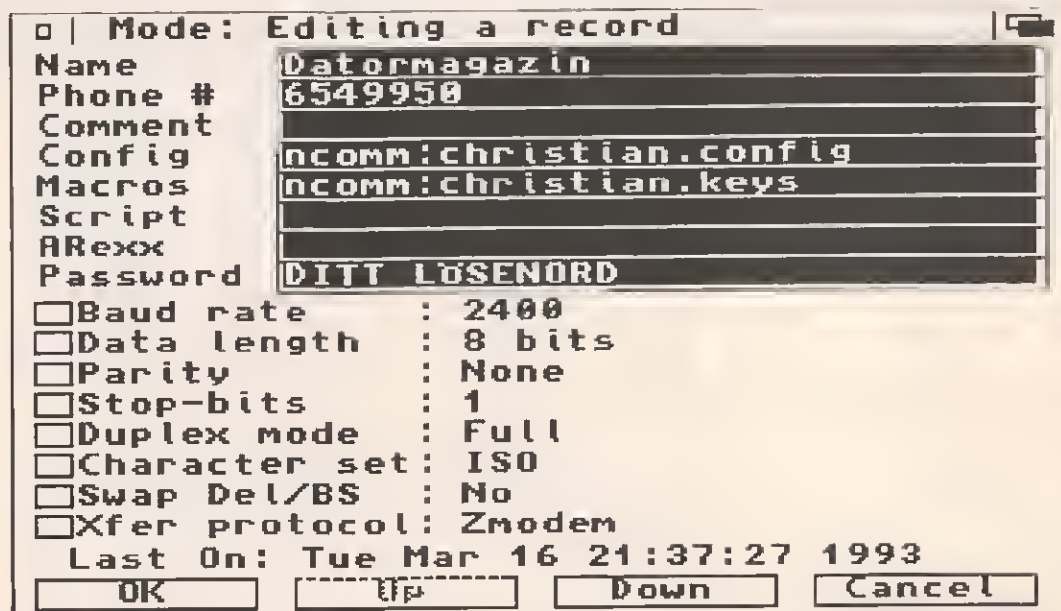
Ett viktigt val är »Line Wrap«. Slå på det så kommer texten från modemmet att fortsätta på raden under när raden tar slut, istället för att fortsätta utanför skärmen.



Makro-tangenter är en mycket trevlig finess. Man kan antingen lägga in texter eller kammandan. Jag har lagt in vanliga kammandan på mina och på F10 har jag gjort så att NComm skickar mitt namn, trycker på return och skickar sedan mitt lösenord och trycker return igen.



I »Translate«-menyn kan man ställa in vilken teckenuppsättning man vill använda. I det här fallet har jag valt ISO (som är det bästa valet om BBS-programmet stödjer det).



I Telefonboken lägger man in vilka BBS:er man vill ringa till. Som du ser kan man göra de flesta inställningarna för modemmet även här.

snabbt ringa något av de första tio numren i telefonboken.

Telefonboken

Telefonboken i NComm är mycket bra. När du skall lägga in en BBS i den så väljer du bara ny, och skriver sedan i tur och ordning namn på BBS:en, telefonnummer, kommentar för ditt eget bruk, vilken konfigurationsfil du vill använda, vilken makrofil du vill använda, och om du vill köra något script när du får »connect«, om du vill köra något ARexx-program när du får »connect«, samt vilket lösenord du vill använda.

Efter detta kommer några val där du kan ställa in överförings-hastigheten, data- och stopp-bitar, teckenuppsättning mm.

Du kan även ha olika funktionstangenter och konfigurationsfiler till varje BBS du ringer. Du kan även på ett enkelt sätt sätta till BBS:er med flera ingående telefonlinjer.

I fältet för telefonnummer är det bara att skriva alla telefonnummer till den bbs:en med ett »«-tecken mellan numren. t ex 08343276108348523 som är telefonnumren till BBS:en för Amiga-föreningen SUGA.

Funktionstangenter

I NComm kan du ha upp till 20 olika funktionstangenter. I dessa kan du ha allt från vanliga textsträngar till lite mer avancerade funktioner. Om du vill slippa att skriva hela ditt namn och lösenord när du loggar in på en

BBS kan du lägga in texten <NAMN\n\r\n> vid inmatningsraden för »FI«.

Sedan behöver du bara trycka på »FI« när du har kommit fram och NComm skriver in ditt namn och ditt lösenord automatiskt. Tecknet <\n> betyder ny rad (radmatning) och <\p> betyder att NComm skall sända det lösenord som du skrivit in i telefonboken.

Vi hoppas att du har lärt dig något nytt om NComm och att ditt modemande blir roligare och mera effektivt nu.

Peter Kerschbaumer

Så beställer du NComm

En äldre version av NComm (1.34) ligger på FISH-diskett 621. Den disketten kan du beställa med kupongen från PD-Amiga-sidan. Den senaste versionen av NComm är 2.0 och kostar 215 norska kronor. Du kan beställa den direkt hos programmeraren:

T. Lodberg
Pilotveien 10
N-0384 OSLO
NORGE
PostGiro: 0824 0884667
Bankkonto: 607 26 26595
Christian Almgren

Sommarpriser redan nu hos

AMIGA-SPEL

Abandoned Places 2 319:-
Airbus A320 - Europe 329:-
Airbus A320- USA 329:-
Air Warrior 299:-
A-Train 319:-

Battletoads 239:-
Black Crypt 239:-
Body Blows 249:-
B17 Flying Fortress 319:-

Chaos Engine 239:-
Chuck Rock 2 239:-
Civilization 319:-
Curse of Enchantia 319:-
Champ. Manager 269:-

Dark Seed 319:-
Darkmere 319:-
Desert Strike Ring!
Dune 2 279:-

Eye of the Beholder 2 329:-

Flashback - förbeställ Ring!
Formula 1 Grand Prix 319:-

Detta är bara ett urval av alla de speltitlar vi har i våra butiker eller att beställas per postorder

X-TRA!!!

Köp Amigaspel hos oss och Du får extra spel helt gratis!
Varje diskett innehåller 10 - 20 roliga PD-spel!

Köp 1 spel och Du får 1 disk med PD-spel!

Köp 2 spel och Du får 2 diskar med PD-spel!

Köp 3 spel och Du får 3 diskar med PD-spel!

Köp 4 spel och Du får 4 diskar osv....!

Köp 6 spel och Du får hela 100 roliga PD-spel!

Gunship 2000 - förhandsb. 319:-

Heart of China 249:-

History Line 1914-1918 319:-

Ina Jones/Fate of Atlantis. 329:-

KGB 279:-

Kings Quest 5 249:-

Legend of Kyrandia 329:-

Legends of Valour 339:-

Lemmings 2 269:-

Lion Heart 249:-

Lost Treasures of Infocom 429:-

Lure of Tempress 279:-

Mega Fortress 279:-

Monkey Island 2 329:-

Nick Folio Champ. Golf 319:-

Premiere Manager 239:-

Railroad Tycoon 319:-

Red Baron 249:-

Rome A.D.92 269:-

Sensible Soccer 92/93 249:-

Sim Earth 319:-

Sleepwalker 239:-

Space Quest 4 249:-

Streetfighter 2 279:-

The Manager 279:-

The Perfect General 359:-

Trolls - även AGA! 239:-

Walker - Förhandsbeställ! 269:-

War in the Gulf (Pac. Isl. 2) 269:-

Ween 269:-

Wing Commander - AGA 319:-

Wizardry 7 419:-

PC-SPEL

A.A. War in the Skies 399:-

Aces of the Pacific 399:-

Aces over Europe 439:-

Action 5 - Sierrasamling 369:-

Airbus A320 479:-

Alone in the Dark 429:-

Amazon 439:-

Amberstar 369:-

Ashes of Empire 469:-

ATAC 439:-

A-Train 399:-

AV88 Harrier Assaults 399:-

Award Winning - Samling 639:-

B17 Flying Fortress 439:-

Batman Returns 529:-

Battlechess 4000 369:-

Betrayal of Kronor 429:-

Big Box 100 PD-spel 299:-

Campaign 399:-

Car & Driver 399:-

Champ. Manager 299:-

Chessmaster 3000 349:-

Civilization 389:-

Classic Adventure 499:-

Creepers 379:-

Crisis in the Kremlin 359:-

Curse of Enchantia 349:-

Darklands 479:-

Darkseed 389:-

D. Leadbetter Golf 439:-

Dogfight 469:-

Dune 2 369:-

Elite 2 - Förbeställ! Ring!

Eric the Unready 349:-

Euro Soccer 259:-

Eye of the Beholder 2 349:-

F15 Strike Eagle 3 439:-

Falcon 3.0 439:-

Family Funpack - 4 spel 389:-

Fantastic Worlds 389:-

Flashback 399:-

Formula 1 Grand Prix 459:-

Front Page Sports 389:-

Grand Prix 429:-

Great Naval Battles 379:-

Gunship 2000 389:-

Harrier Jump Jet 449:-

History Line 1914-1918 389:-

Indy Jones Adventures 368:-

Inca 429:-

KGB 369:-

Kings Quest 6 449:-

Lory 5 379:-

Legend of Kyrandia 359:-

Legends of Valour 389:-

Lemmings 2 399:-

Links Pro (Links 2) 439:-

Lord of the Rings 2 349:-

Lost Treasures of Infocom 1 449:-

Lost Treasures of Infocom 2 389:-

Maximum Overkill 449:-

Might & Magic 4 479:-

Monkey Island 2 359:-

Nick Folio Champ Golf 389:-

Nigel Mansell 349:-

Pacific Island 2 349:-

Pacific War 389:-

Patriot 359:-

Perfect General 399:-

Police Quest 3 379:-

Populous 2 389:-

Power Gamepack - 5 spel 499:-

Premiere Manager 299:-

Railroad Tycoon 369:-

Reach for the Skies 369:-

Rex Nebula 449:-

Rome A.D. 92 349:-

Sensible Soccer II 92/93 299:-

Shadow President 459:-

Sherlock Holmes 379:-

Sim Earth 379:-

Sleepwalker 299:-

Space Quest 5 389:-

Space Quest Bundle 499:-

Strike Commander 479:-

Stunt Island 449:-

Summer Challenge 349:-

Task Force 1942 449:-

Theatre of War 349:-

The GREATEST - Samling! 359:-

The Legend of Myro 299:-

The Manager 299:-

Triston Pinball - Flipper! 349:-

Trolls 259:-

Ultima Underworlds 2 389:-

V for Victory 2 349:-

Veil of Darkness 359:-

Woxworks 339:-

W. Gretsky 3 - Hockey 449:-

Ween 349:-

Wing Commander II 399:-

Wizardry 7 439:-

X-Wing 449:-

Glivetvis har vi många
fler titlar - rekvirera en
spellista mot 10:- kr i
frimärken och ett
kuvert för retur, men
glöm inte ange maskin!

Commodore-PC



PC486 med Windows 3.1 och
svensk handbok, 4 MB Ram,
120 MB Hårdisk, monitor
C1486 S-VGA, manual och
låda med 100 PD-spel för

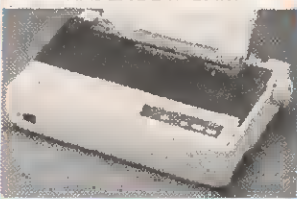
13.999:-
inklusive moms! Klar att köra!

star

SKRIVARE

LC100 Färg 2.399:-
LC24-100 3.299:-
Laser LS-5 - Ny! 9.999:-
LC24-200 Färg 4.399:-
SJ48 Bläckstråle 3.299:-

KABLAGE INGÄRI



Nyttprogram för AMIGA

Ami Bock - HD fordros 579:-

Art Department Pro 1.699:-

Aztec C Pro 5.0 1.499:-

Bors & Pipes Pro II - Ny! 2.499:-

Can Do 2.0 1.199:-

Cross Dos 5.0 349:-

DeLuxe Paint AGA 929:-

DeLuxe Paint 4.1 829:-

DevPac 3.0 899:-

Hisoft Basic Amigo 699:-

Home Office DeLuxe Kit
med Infofile, Maxiplan 4
och Kindwords 3.0 **1.099:-**

Hyperbook 689:-

Lattice C(SAS/C) V6.0 2.899:-

Pagestream 2.2 1.999:-

Pascal Highspeed 989:-

Pro Page 4.0 - AGA! 1.999:-

Pro Text V.5 svensk! 499:-

Pro Write 3.3 699:-

Quarterback Tools 499:-

Superbase Personal II 399:-

Superbase Pro IV 1.899:-

Super Jom till B&P Pro 999:-

Video Director 1.099:-

Videomaster Digitizer 899:-

Vista Pro 3.0 - Ny! 749:-

X-Cad 3000 2.999:-

X-Copy Pro 5.0 399:-

3D Constr. Kit 2.0 449:-

LANDBERGS!!!

Monitor

**PHILIPS
FÄRGMONITOR
8833
MK II** *Bäst
test!*
2.699:- inkl kablar

Extradrive

Dubbeldrive POWER DUAL

Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, viruskydd och antiklick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går supertyst med egen strömkälla!

1.599:-

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs..... 199:-

AmigaDos
— behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's 189:-
Introduktion Amiga C
— visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan 189:-
DeLuxe Paint IV
— lär ut hur man bygger en avancerad datorbild .. 249:-

**Handlar Du för 250:-
får Du köpa en Joystick
med 6 microswitchar
för endast 59:- !**

Litteratur

ROM KERNEL-serien:

Devices 219:-
Hardware Manual 219:-
Includes & Autodocs 279:-
Libraries 279:-
Styleguides 199:-

Adv System Programmers. 329:-
Amiga Intern 299:-
Best Tricks & Tips 279:-
C Adv Programmers 329:-
C for Beginners 189:-
Desktop Video 269:-
DOS Inside&Out 189:-
DOS 2 Companion 199:-
Graphics Inside&Out 329:-
Machine Language 189:-
Making Music with Amiga 299:-
Printers Inside&Out 299:-
3D Graphics 189:-

HINT-BÖCKER:

Dark Queen of Krynn 139:-
Eye of the Beholder 139:-
Indy Jones/Atlantis 139:-
Kings Quest V 119:-
Larry 5 119:-
Monkey Island 2 139:-
Police Quest 3 119:-
Space Quest 4 119:-

AMIGA-Maskiner



AMIGA 1200 med musmatta, manualer,
2 års garanti och låda med 100 PD-spel **4.999:-**
AMIGA 1200 HD 63 MB **7.699:-**
AMIGA 1200 HD 80 MB **8.499:-**

AMIGA 600 med skolpaket, diverse
spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **3.299:-**
AMIGA 600 HD
med 40 MB Härdisk, div program, spel, mus,
manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **4.999:-**

AMIGA-tillbehör

Action Replay A500/V.3 899:-	Megamix Sound Digitizer 449:-
AMOS Compiler 199:-	Midl Interface EUREKA
AMOS Game Creator 429:-	med 2 out, 2 thru och 1 in 429:-
AMOS Pro 499:-	Minne A500/512 KB 269:-
AMOS 3D Graphics 199:-	Minne A500+1 MB 499:-
EASY AMOS 329:-	Minne A500/4MB int 2.299:-
Dammhuv A500-A2000 69:-	Minne A600/1 MB 569:-
Diskbox m lds, 100 3,5" 69:-	Modem 2400 Baud - Supra
Disketter 3,5" DS/DD st 4:49	Inkl. kablar och program 1.099:-
Diskdrive A500/A600 med	Mus Amitec 249:-
dammlock och av/på 689:-	Mus - opto/mekanisk 169:-
Diskdrive till A500 intern 689:-	Mus/Joystickväxel/el 179:-
4-spelr Adapter 99:-	Null Modemkabel 99:-
Handscanner Power/lärg 3.399:-	Optisk mus Golden Image 369:-
Handscanner Pyromid sv/vit. 1.399:-	RocGen - Genlock 1.899:-
Joystick Comp Pro Star 239:-	Scartkabel 2 m 129:-
Joystick Silk Stick 89:-	Screenbeat högtalare 299:-
Joystick TAC 2 109:-	Sound Enhancer 399:-
Joystick Wico Bal Handle 249:-	Technosound Stereo Digitizer 449:-
Joystick Top Star 249:-	Trackball Twinkle 389:-
Kickstartkort automatiskt 299:-	Vidl Amiga 12 bit - Rombo ... 1.299:-

SPEL TILL SUPER NINTENDO

Till spel från USA krävs CONVERTER - vi har den bästa för 199:-

Axelay 649:-	Out of this World 639:-
Best of the Best 649:-	Prince of Persia 649:-
Final Fantasy II 779:-	Soulblazer 649:-
Mickeys Magical Quest 649:-	Super Star Wars 649:-
Nhlp Hockey '93 559:-	Wanderers of Y's III 649:-

Vi har 200 titlar till - lista mot 10:- och adresserat returkuvert

SPEL TILL GAMEBOY

Balmon - Return of Jaker 279:-	Spiderman 2 279:-
Best of the Best 299:-	Super MarioLand 2 349:-
Bugs Bunny 2 279:-	Terminator 2 - Arkad 279:-
Mickeys Dang Chase ... 279:-	Tom & Jerry 279:-
Prince of Persia 279:-	WWF Superstars 2 279:-

**Hos LANDBERGS hittar Du
PC-maskiner, kringutrustning
och ännu flera spel i alla
format - besök oss gärna!**

LANDBERGS
Spel & Data
PC AMIGA NINTENDO SEGA



BUTIKER

Mätarvägen 5B
KUNGSÄNGEN
Tel 08 - 581 650 65
Mån-fredag 11-18
lörd 10-14

B&W-gallerian
i FALKENBERG
Tel 0346 - 877 70
Mån-fredag 10-19
lörd 10-14

Besök Malmös
häftigaste och
bästa dataspelsbutik
B&W/Jägersro Center
i MALMÖ
Tel 040 - 94 74 73
Mån-fredag 10-19
lörd 10-14

Postorder

Här beställer Du varor
alla dygnets timmar:
Tel 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

Spel med humor och finesser

HackLite är ett spel med både humor och många finesser att upptäcka. Det finns på Fish-disk nr 799.

HackLite är i grund och botten en ganska Amigaiserad version av spelet Hack — i sin moderna form känd som "NetHack". Utan att gräva ner sig i datorhistoria för mycket kan man lugnt säga att detta är en ganska snygg Amigavariant på ett spel som var populärt långt innan det fanns en dator som hette Amiga — och på sin hemmaplan (UNIX-datorer) fortfarande ett av de populäraste spelen.

Den ursprungliga versionen av detta spel använde vanliga ASCII-tecken som grafik. Amigaversionen är egentligen teckenbaserad även den, men detta döljs ganska väl av det faktum att den använder en 8- eller 16-färgers font. Och en och annan IFF-bild har också letat sig in.

Vad är då HackLite? Tja, "datorrollspel" kanske är ett bra namn, även om många då snarare tänker sig spel i stil med Bard's Tale och Dungeon Master. I HackLite har man dock bara en spelare (som för



Döden har många namn i rollspelet HackLite. Spelet är nästan historiskt och på sin hemmaplan (UNIX) fortfarande mycket populär.

mig har en otäck tendens att dö så fort jag kommer någon vart), och man ser spelet "uppiifrån" snarare än i "ögonhöjd".

Spelidén

Spelidén är att man skall ner i ett underjordiskt system av gångar och rum, och ur detta hämta "The Amulet of Yendor". På vägen dit möter man massor av monster och andra som bara längtar efter att göra livet surt för en. I

synnerhet finns "The Wizard of Yendor", som på inget sätt sympatiserar med din önskan att knycka hans amulett.

En charmig finess är att man när spelet börjar har sin favorithund med sig. Denna hund är både en välsignelse och en förbannelse. Å ena sidan kan han vara till stor hjälp med att slå ihjäl monster åt en, men hunden, liksom du, blir hungrig. Och när man själv börjar känna kurr med jordbävningsstyrka i magen, så bli inte lyckan särskilt stor när hundkräket glatt äter upp maten du just hittade.

Tam drake

Å andra sidan har hundars ganska begränsade rättsuppfattning klara fördelar när man stöter på en affär. Försöker man knycka något i affären blir innehavaren inte helt oväntat ganska upprörd. Om hunden av "misstag" råkar få med sig något rör honom dock inte i ryggen. Till saken hör att hundar kan tränas att apportera saker...

Om man inte är nöjd med en hund som husdjur, så finns det

möjligheter att tämja andra varelser. Har du inte alltid längtat efter en tam drake?

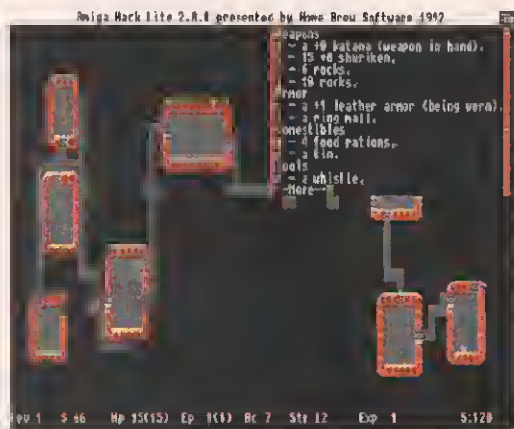
Spelet handlar i grund och botten ganska mycket om att knalla runt och hanka ihjäl allt större och elakare monster, så den som är helt inriktad på problemlösning kanske inte hittar så mycket av intresse i HackLite.

Finesser

Men spelet innehåller också en hel del humor och roliga finesser. Jag vet folk som spelat olika versioner av spelet i flera år, och fortfarande blir överraskade.

Spelet kommer med en installations- och konfigurationsprogramvara som borde göra de flesta kommersiella programhus gröna av avund. Och den inbyggda hjälpen i spelet är tillräcklig för att man skall komma igång — exakt hur man skall spela för att överleva och vinna är något man får prova sig fram till.

Björn Knutsson



En snabb kontroll av vad det är jag släpar på. Ingen risk för svält.

HÄR KAN DU BESTÄLLA PD-PROGRAMMEN

1-49 disketter 15 kr/st • 50-99 disketter 13 kr/st • 100-... disketter 10 kr/st inkl. moms

Jag beställer följande disketter: _____

Namn: _____

Adress: _____

Postnummer/stad: _____

Använd INTE programnamnen utan diskett-nr. t.ex. Fred Fish 690. Texta tydligt. Disketterna skickas mot postförskott. Postens avgifter och en expeditionsavgift på 10 kr tillkommer (gäller ej listdisketterna). Skicka kupongen till DELTA PD, Masthugssliden 16, 413 18 Göteborg eller faxa till 031-771 28 05.

- ☐ Jag vill beställa de tre list-disketterna för 30 kr
- ☐ Jag vill prenumerera på Fred Fish-diskar för 10 kr/st
- ☐ Jag vill beställa DELTAs Anti-Virusdiskett för 25 kr

Fina fiskar helt gratis

Vår presentation av Fishserien fortsätter. Denna gång finns allt från databasprogram innehållande information om varje land på jorden till ett spel för två spelare.



AmigaWorld

Ett databasprogram som innehåller information om varje land på jorden. Du kan titta på datat för ett land, och jämföra det med ett eller flera länder.

Det är enkelt att hantera, och du kan använda dina favoritfärger, favorittypsnitt och språk (just nu stöds engelska och tyska). Kräver 1MB minne, freeware, version 1.0. Källkod i Modula 2 tillgängligt från författaren. Skrivet av Wolfgang Lug.

DiskMate

Ett diskverktyg med multidrive diskkopiering (antingen DOS eller icke-DOS disketter), diskredatorer, diskinstallatörer och disk-kollare. Version 3.0, skrivet av Malcolm Harvey.

Euphorion

Ett scrollande "shoot'em up"-spel, med åtta nivåer, bonusskärmar och en poänglista. Version 1.1, skrivet av Carsten Magerkurth.

Password

Ett program för ett skyddat ett autoboolande hårddisksystem med ett lösenord. Stödjer en lista med användare och deras lösenord. Version 1.0, skrivet av Malcolm Harvey.

PubChange

Ett commodity för AmigaDOS 2.04. Det är inte en hanterare för allmänna skärmar, men det är användbart tillsammans med en sådan. Det är designat för att göra allmänna skärmar enklare att använda. När en allmän skärm placeras främst undersöks den, och görs till standardskärm helt automatiskt. På det sättet så är standard-skärmen alltid den som du senast tillat på, och applikationer som använder allmänna skärmar kommer att ha samma där. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 771. Denna version fixar två stora buggar och lägger till några mindre finesser. Skrivet av Steve Koren.

TrueEd

En sharewareeditor. Version 5.5 som är en uppdatering till version 3.40 på diskett 630. Ingen dokumentation, skrivet av Jürgen Klein.



CDTV-Player

Ett litet verktyg för alla dem som skulle vilja spela ljud-CD, samtidigt som de multitaskar, från Workbench. Detta är en emulation av CDTV:s fjärrkontroll, men inte mer sofistikerad. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 759. Public Domain, skrivet av Daniel Amor.

Cleo

Implementation av ett nytt experimentellt Pascalliknande språk. Förutom de vanliga datatyperna finns även 2D och 3D-datatyper och en RGB-färgdatatyp. Innehåller en kompilator och en interpreter, exempelprogram samt dokumentation. Version 1.0, källkod i C till kompilator, interpreter och exempler medföljer. Skrivet av DIALLO Barro.

Clouds

Ett program som skapar slumpmässiga moln på din skärm. Du kan spara dem som en IFF-til, och använda dem som bakgrund för din Workbench. Använder de nya AGA-finesserna (5-bitplans-hires-skärm). Version 2.0, public domain, komplett källkod i KICKPASCAL medföljer. Skrivet av Daniel Amor.

RussianFonts

Detta är ett skalbart vektoriserat typsnitt. Det är den ryska motsvarigheten till Times-Roman typsnittet. Det finns i två versioner, ADOBE TYPE 1 (pbt-til) och PAGESTREAM FONT (dmt-til). Detta typsnitt är shareware. Designal med Fonidesigner, skrivet av Daniel Amor.

Sizer

Ett litet och pure shell-verktyg som ger storleken i bytes, blocks och den taktiska storleken som tas upp av en katalog, enhet, fil eller "assign". Accepterar multipla argument. Version 0.81 som är en uppdatering till version 0.38 på diskett 777. Kräver numera Kickstart 37.175 eller senare. Skrivet av Girard Cornu.



HDFixer

En del nyare A3000 har högdenstetslopps. I version 37.175 av Kickstart stöds dessa inte fullt ut. Detta program ändrar i systemet så att Kickstart 37.175-ägare kan använda 171MB-disketter utan problem. Helt ny version, är ett commodity samt stödjer nya OS2.x-funktioner som: allmänna skärmar, skalbara typsnitt, snabbtangenten för gaddelaktivering mm. Kräver Workbench 2.04. Version 2.00 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 690. Skrivet av Peter-Iver Ederl.

Icons

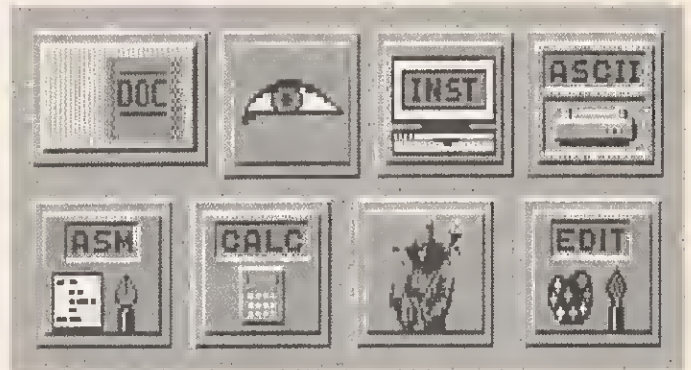
En del ikoner som t ex kan användas i Toolmanagers dock-fönster (Toolmanager av S. Becker). Det finns också en del tips för Toolmanageranvändare i dokumentationen. Skrivet av André Weissfog.

MXReq

Skapar en inställningsbar mutuel-exkluderadialogruta från en kommandofil eller Appex-program. Användaren kan välja en av upp till åtta olika möjligheter, där varje skriver sitt eget värde till en miljödatavariabel. Exekverbara filer, källkod, dokumentation, exempel och ett litet bonusverktyg medföljer. Version 1.20, skrivet av André Weissfog.

XSearch

Ett program för att söka efter filer och kataloger på valfri Amiga-enhet. Kan söka på namn, längd, datum för senaste ändring, ifftyp, kommentar, interna strängar samt skyddsbitar. Stödjer Amigans clipboard. Använder AmigaDOS 2.0-användargränssnitt. Både tysk och engelsk version medföljer. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 724. Källkod i KICKPascal medföljer, skrivet av Stefan Plvchinger.



Icons innehåller en del ikoner som t ex kan användas i Toolmanagers dock-fönster.



RoachMotel

Ett spel där målet är att samla in alla sprayburkar som finns för att avsluta nivån. Om du rör någon varelse så förörlar du ett liv, utom när du stampar på en kackerlacka eller skallar en när du bär en toupee. Skrivet i AMOS, skrivet av Ryan Scott.

VCLI

Voice Command Line Interface (VCLI) är ett Amiga röstigenkänningsprogram som kan läras att känna igen din röst. Varje röstkommando associeras med ett Amiga CLI-kommando som exekveras när ett röstkommando känns igen. Fullständigt multitaskande och kan köras i bakgrunden, väntande på att exekvera dina röstkommandon till och med då andra program exekveras. Med VCLI kan du styra alla applikationer med Appex-gränssnitt via rösten. Kompatibelt med både NTSC och PAL. Kräver Perfect Sound 3 eller SoundMaster audio digitizer Version 5.2 som är en uppdatering till version 5 på diskett 751. Nya finesser inkluderar: möjlighet att ladda in ny vokabulär, möjlighet att använda hårdvaruliner för att minimera störningarna från andra program samt immunitet mot förändringar av systemtypsnitt. Kräver AmigaDOS 2.0. Skrivet av Richard Home.

VoiceCode

Denna fil innehåller en komplett dokumentation för voice.library (ver 6.4), som är public domain och innehåller funktioner för röstigenkänning för Perfect Sound 3, Sound Master (Sound Magic) och vanliga samplers. Det medföljer beskrivningar på funktioner för att dina program skall kunna lära sig att känna igen ord som samplas via en 8-bitars flödsampler. Exempel i C och assembler medföljer. Skrivet av Richard Home och David Benn.

XTRash

En Trasher som implementerats som en applikationsikon. Kan radera vad som helst: filer, kataloger, trashcans och disketter. Diskformatering kräver en extern formaterare. Följer AMIGA StyleGuide mycket bra. Kräver AmigaOS2, version 1.01. Källkod i KICKPascal medföljer, skrivet av Stefan Plvchinger.



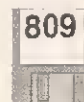
KingFisher

En specialiserad Databashan-terare som ger möjlighet att hantera och söka i en databas över disketterna i detta

bibliotek. KingFishers databas kan ligga på flera olika disketter, kan editeras med en texteditor samt stödjer långa rader. Man kan addera disketter direkt från Email eller Usenet-announcements, man kan ta bort disketter, återuppbygga en skadad indexfil, söka efter tidigare eller senare versioner av programvaror, skriva ut eller exportera (delar av) databasen mm. Databas för disketterna mellan 1 och 800 medföljer. Version 1.15 som är en uppdatering till version 1.11 på diskett 783. Skrivet av Udo Schuermann.

Look

Ett mycket kraftfullt program för diskettningar. Stödjer IFF-bilder, IFF-penslar, ANSI, typsnitt samt mycket mer. Skrivet i assembler för att vara kort och snabbt. Endast tysk version och PAL. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 743. Kan nu endast köras på NTSC-maskiner i Interlace-läge, och har en massa nya finesser. Shareware, skrivet av Andre Vogel.



CPK

Ett program för att rita ut representationer av atomer i molekyler. Detta är den typ av bilder som man finner i plast

CPK-modeller (CPK=Corey Pauling, Kendraw), som ofta används inom den kemiska industrin. Det finns inga hårdkodade begränsningar av antalet atomer som kan användas, det hanterar 3-dimensionella sfärer som överlappar varandra på ett korrekt sätt genom att använda Bresenham's cirkel-algoritm, samt beräknar med den upplösning som används för tillfället för enklare och snabbhetens skull. Version 1.0, skrivet av Erik G. Suchanek.

EPU

Ett program som liknar Stackit eller XPK, genom att det låter applikationer använda komprimerat data via AmigaDOS, utan att veta om det. Filens storlek är inte begränsad av minnet, och inställningarna av handling kan ändras när som helst. Version 1.0, shareware, skrivet av Jaroslav Machacek.

GetString

Ett litet verktyg som slänger upp en strängdialogruta och sparar resultatet i en miljödatavariabel (antingen lokal eller global), som kan användas i kommandofiler. Kräver OS2.04+ och ReqTools.library. Skrivet i E, källkod

Forts på sid 40

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

Public Domain Amiga

Fish-diskar.

Forts från sid 39

medföljer, skrivet av Diego Caravana.

Smallmath

"Drop-in" ersättare för Commodores IEEE mattebibliotek för användare med matteprocessorer. Eftersom dessa bibliotek inte innehåller emulering av matteprocessorn som normalt finns med så är de 60-90% mindre än de vanliga biblioteken. Av samma skäl kan de dock inte användas utan matteprocessorer. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 778, fixar en bugg i cmp()-funktionen. Public domain, delar av källkoden medföljer, skrivet av Laz Marhenke.

810

Amiga_E

En Amigaspecifk E-kompilator. E är ett kraftfullt och flexibelt procedurrett programmeringsspråk, och Amiga-E är en mycket snabb kompilator, med fresser som kompilering av 20000 rader/minut på en 7MHz-Amiga, inline assembler, länkare integrerad i kompilatorn, stort antal integrerade funktioner, modulkoncept med include-filer till OS2.04 som moduler, flexibelt typ-system, quotade uttryck, listor, undtagsantering mm. Skrivet i assembler och E. Version 2.1, public domain, parfikt källkod medföljer. Skrivet av Wouter van Oortmerssen.

MakeDMake

En automatiserad DMake-filgenerator. Du ger namnen på alla C-filer som du använder för att producera en exekverbar fil (vårnamn eller de som används via INCLUDE), och det kommer automatiskt att söka igenom dem för att finna alla beroenden och producera en klar DMakeFile som du kan använda för kompilering med DCC. Version 0.19 som är en uppdatering till version 0.15 på diskett 789. Källkod medföljer. Skrivet av Piotr Obiminski. Inån ursprungskoden av Tim McGrath.

PrintManager

Ett köhanterare för skrivare för AmigaDOS 2.0 eller senare. Fungerar med alla program, oavsett om de använder parallella eller seriella porten, använder PRT: eller printer.device direkt. Fungerar med både text och grafik, samt har ett intuitiongränssnitt. Version 1.0, skrivet av Nicola Salmaria

Snake

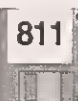
En uppdaterad version av det gamla datorspelet, numera i ett Workbench-fönster. Du kontrollerar en "orm" som växer genom att äta "grodor" och undviker hinder. Kräver AmigaDOS 2.0. Källkod i C medföljer. Skrivet av Michael Warner.

StarClock

StarClock visar tiden, datumet och stjärndatumet i TV-serien Star Trek i ett litet fönster på höger sida av Workbench-skärmen. StarClock är ett commodity, kräver OS2.0 eller senare. Version 1.01, skrivet av Michael Laurent och Volker Goenke.

TimeKeeper

Ett program som återställer systemtiden efter omstart. Detta görs genom att spara aktuell tid i en resident struktur med jämna mellanrum och sen hämta in den vid omstart av datorn. Användbar för Amigor som inte har en batteribackupad klocka. Kräver Kickstart 2.0 eller senare. Version 1.0, källkod i C medföljer. Skrivet av Mattias Mollkesson.



bsh

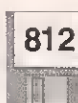
En kraftfull och avancerad shell och ett interpreterande programmeringsspråk. Fungerar under AmigaDOS 1.2 - AmigaDOS 2.1. Finesserna inkluderar: kommandohistoria, kommandoradseditering, kommandoersättning, piping och omdirigering av utdata, omdirigering av standardfil, concurrent piping för externa kommandon, alias, filnamnskomplettering, lokrar ('', '?'), mönsterpassning, variabler, array-variabler, lokala och miljödatavariabler, variabel exporterande av data, C-liktande uttryck, loopar med villkor, mer än 50 inbyggda kommandon, mer än 40 inbyggda funktioner, kommandollisprogrammering, workbenchstartup via newbsh, kataloglogis, manipulering av shellfönster, kommando-sökning via en CLI-sökväg, kommando-sökning via en bsh-peth-variabel samt residenta kommandon. Version 0.98, shareware, skrivet av Gary Brant.

MagicNoises

Ett MED-modul-paket med. Happy Hour, Magic Voices, Teke it slow, Terminator II. Skrivet av Lars Rydger.

WhiteLion

Ett nytt Othello (Reversi)-spel. Starkt och snabbt, det fördelar reglerna och spelar olika strategier beroende på vilken nivå du valt. Stödjer Intellicade upplösningar. Version 12_FD, engelsk och tysk version. Shareware, källkod i C och special version när man registrerar sig. Skrivet av Martin Grote.

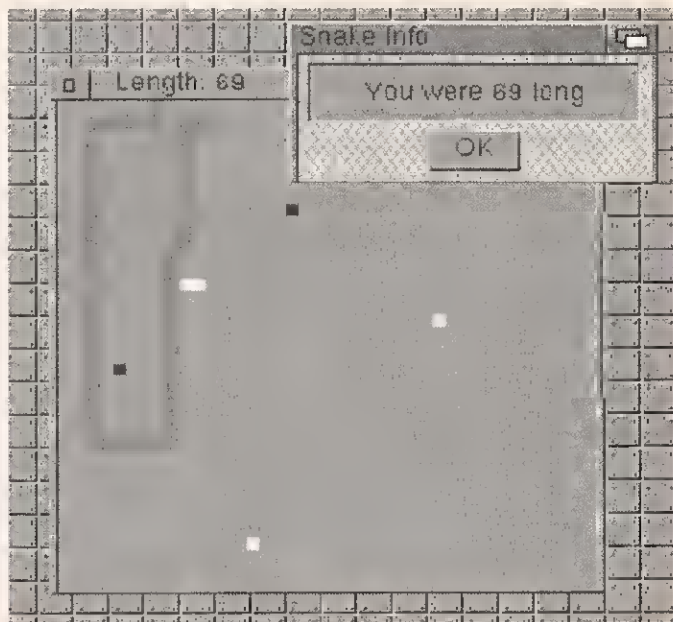


PPMC

Powerpacker Mini Clone. Detta är mötet mellan powerpacker.library och gadttools.library. Ett litet verktyg, användbart för att komprimera text eller datafiler. Version 1.2b som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 751. Många nya finesser, inkluderat ett komplett shell-gränssnitt, hypertext dokumentation, nytt utseende, lokaliserat (Danska, holländska och franska). Versioner för 68030 och 68040 medföljer. Källkod i C för både SAS och DICE medföljer. Skrivet av Roza Elghazi.

SCAN8800

En specialiserad databas för att spara frekvenser och stationsnamn på kortvägssändare. Den kan också kontrollera en mottagare för att söka igenom frekvensområden. Version 2.28 som är en uppdatering till version 2.27 på diskett 803, skrivet av Rainer Redweik.



En uppdaterad version av det gamla datorspelet Snake, numera i ett Workbench-fönster.



AmigaBase

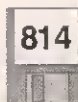
En hierarkisk, programmerbar databas. Finesserna inkluderar två visningsmetoder, filter, sökning, utskrift mm. Nästan allting kan realiseres genom att programmera AmigaBase. Datatyper kan vara heltal, flyttal, booleska, strängar, memo (text), datum och tid. Antalet poster är bara begränsat av minnet. Ingen dokumentation (kan fås genom att man betalar sharewareavgiften) men med intuitiongränssnitt som gör många operationer helt uppenbara. Även en del exempel medföljer. Version 1.21 som är en uppdatering till version 1.20 på diskett 792. Kan köras under OS 1.3 och 2.0, shareware, skrivet av Steffen Gutman.

GIFdatatype

Detta program är en datatype som förstår GIF-formatet. När det installerats, så kan alla datatype-program (som tex MultiView) läsa GIF-filer som om de vore IFF. Du kan också använda dem som skärmbakgrunder. Datatyper existerar endast under WB3.0 eller senare. Version 39.2, skrivet av Steve Goddard.

MinedOut

En ny version av BASIC-programmet med samma namn för Sinclair Spectrum, av Ian Andrews. Mined Out är ett strategispel, liknande Mine på diskett 725 eller Mines på diskett 707. Målet är att hitta en väg från botten till toppen över ett minfält, för att undkomma en dödflöde. Version 1.0, shareware. Skrivet av Dieter Seidel.



BootJob

Bootblocksverktyg. Här funktioner för att lagra, installera, visa eller exekvera valfritt bootblock. Kan även installera bootblock du gjort själv. Den mest kraftfulla funktionen är att det kan spara valfritt bootblock som en exekverbar CLI-fil. Nu kan du starta valfritt bootblockprogram från CLI. Innehåller även 33 bootblock från BootX:s bootblocksbibliotek. BootJob kräver AmigaOS 2.0, version 1.30 som är en uppdatering till version 1.00 på diskett 760, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

FIM

The FastIntro-Maker. Använd detta lilla program för att göra dina egna Intros på ett par minuter. Innehåller funktioner för att använda egna IFF-bilder, färgade skärmtexter mm. Intros som skapas kan köras under OS 1.2/1.3/2.0 (WB/CLI). F.I.M. kräver AmigaOS 2.0. Version 2.2 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett

760, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

MemBar

Ett enkelt program för att visa det lediga minnet, genom att använda ett lönster med etabler för chip och fastminne. Version 1.0, public domain, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.

Monopoly

Demonversion av ett monopolspel som är skrivet i C. Version 1.0, shareware, skrivet av Ken Gilmer.

NoteEdit

NoteEdit är ett verktyg för att skriva och spara krypterade meddelanden. Möjligheten för en automatisk dagbok finns också. Version 1.0, freeware, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.

TreeGrow

TreeGrow är ett program som genererar quasifraktalträd eller växter. Ideen är tagen från "Spectrum der Wissenschaft", den tyska version av "Scientific American". Version 1.0, freeware, källkod medföljer, skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.



AntiCicloVir

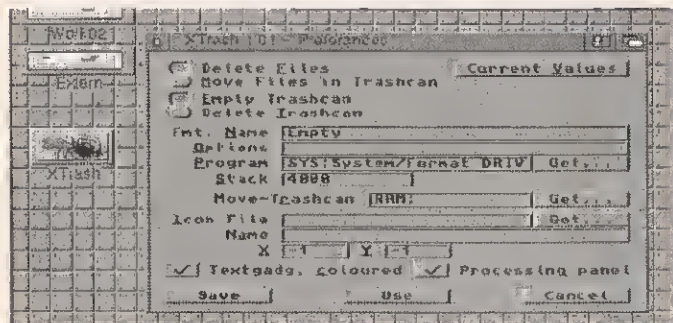
En lämnvirsutittera som känner igen 27 olika sådana virus. Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.6a på diskett 767, bugfix. Shareware, skrivet av Matthias Gutt.

InspireDemo

Demonversion av en ny, lättanvänd AmigaDOS 2.0 texteditor. Demot är samma som den registrerade versionen, förutom att spara och utskriftsmöjligheterna är borttagna. Inspire använder nya finesser i AmigaDOS 2.0 mycket. ASL-fildialogrutan för typsnitt och filval, gadttools.library för standardiserade gadgets. Skärmdatabasen används så att du kan öppna valfri typ av skärm. Bland finesserna märks: ARExx-port, ångra, sök och ersätt, bokmärken, textcentering, radrytning, konvertering mellan gemener och versaler, stöd för clipboard, automatisk indentering mm. Version 1.2 skrivet av Josh Van Abrahams.

ShuffleRun

Ett spel för två spelare. Försök att samla ihop mer poäng än den andra spelaren. En nivåeditor medföljer. 300 nivåer varav 100 editörbara. Version 1.0, freeware, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.



En Trashed som implementerats som en applikationsikon.

IT'S HERE!

Världens första äkta 32-bitsdator för hemmet. Med sina nya prestanda är Amiga 1200 90-talets hemdator, eller vad sägs om följande.

Motorola 68EC020 processor på 14,18 MHz. Helt ny grafik med nya AGA chip set, (samma grafikkretsar som sitter i Amiga 4000), vilka bland annat erbjuder en färgpalett på 16,7 milj färger varav 256.000 kan visas på skärmen samtidigt i alla upplösningar. Numerisk del på tangentbordet. Förberedd för intern hårddisk.

Nytt operativsystem, Amiga DOS 3.0 med en mängd nya funktioner som t.ex. CrossDos för att direkt skriva och läsa PC-disketter, svenskt användargränssnitt m.m...

De nya funktionerna och möjligheterna är fantastiska.

Ta dig en närmare titt hos någon av våra återförsäljare, du kommer att bli imponerad. Men så är den också utvecklad av världens största hemdatortillverkare, Commodore.



DATA LÄTT

Amiga 1200 utan HD 4950:- med joystick
Amiga 1200 med 85 Mb HD 8595:- med joystick
Amiga 1200 med 130 Mb HD 9695:- med joystick

COMMODORE SALE

A570 CD för A500 **1995:-**

Skiva med Fish 1-660 medföljer

CDTV computer pack med
tang. bord och diskdrive **3495:-**

DOS 2.0 uppgradering **595:-**

Bläckstråleskrivare
Olivetti JP 150W 2495:-

HP Deskjet emulering. Bläckstråle-
skrivare. Facelift för Windows med-
följer.

Brother HJ 100 I

med arkmatare,
35 typsnitt för
Windows.

3295:-



Bläckstrålepapper MELLOTEX, 500
ark **149:-** ger laserkvalitet från bläck-
skrivare

Terminalbord 595:-

TeknoAmiga 395:-

Q STICK 69:-

Diskettbox 3.5"x100 69:-

Amigahandboken 169:-

på svenska

AMIGASPEL TILL SUPERPRIS

Gunship 2000 **349:-**

Streetfighter II **349:-**

Wing Commander **349:-**

KGB **349:-**

Legend of Kyrandia **349:-**

Sensible Soccer **349:-**

Lotus III **349:-**

Chaos Engine **349:-**

B 17 **349:-**

Matrisskrivare från
Samsung och Citizen

24 nålar 3495:-

Swift 200. 200 tkn/s. Klarar original
+ 3 kopior. Med startkit för Amiga
eller Windows.

Samma som ovan
utan färg **2995:-**
2 års garanti

Samsung SP-0912 1795:-

9 nålars skrivare med traktor-
matning

Samsung SP-2412 2495:-

24 nålars skrivare med traktor-
matning

Ultrasound 2.05 1495:-
med extra program.

Vi satsar på Multimedia
och Video för Windows!

Reservation för prisändringar.

DATA LÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

HETA NYHETER FRÅN COMMODORE!

A 1200 med 85 Mb hårddisk

A 4030 med 85 Mb

TOPPSPEL TILL AMIGA

Body blows	349:-
ZOOL för A 1200	339:-
Bills tomato game	319:-
Streetfighter II	349:-
Wing Commander	389:-
Combat Classics	389:-
Amber star	389:-
Dream Team	329:-
Cool World	339:-
Wax Works	479:-
Sensible Soccer	330:-
Premiere Manager	349:-
Nigel Mansell	379:-
Trolls	339:-
Sim Earth	489:-
Indiana Jones Act. game	349:-
Combat Classics	389:-
Campaign	459:-
Dream Team	339:-
Link Golf	389:-
Sleepwalker för A1200	389:-

JOYSTICKS

The Bug	149:-
Tac 2	149:-
Wico bat handle	299:-
Ergostick	299:-
Dan-Joy	195:-
Qstick	99:-

AUDIO/VIDEO

DSS B sampler	895:-
Vidi 12	1495:-
Amas II 2.0	1095:-
Videodirector	1095:-
Imagine	1995:-
Deluxe paint IV för AGA	995:-
G-Lock	4995:-
Phonepak	5495:-
Image-FX	2495:-
Scala 500	995:-
Scala 1.13 Videostudio	2495:-
P.I.P View	1995:-

NYTTOPROGRAM

ProWrite svensk	1295:-
ProWrite 3.3	645:-
Amiga bok 2	1995:-
Amos Professional	585:-
Easy Amos	345:-
Superbase personal 4	895:-
Superbase prof.	1595:-
Opus directory	698:-
Transwrite/Hembudget	595:-
Bars'n pipes pro	2295:-
Minioffice	595:-

TILLBEHÖR

Adapter för	
Bus mus till Amiga	169:-
Minneskort för	
A600 2 Mb	1895:-
Sound enhancer	495:-
Kickswitch till A600	295:-
Mus/joy omkopplare	149:-
EXTRA DRIVE	695:-
3,5" extern drive till AMIGA	

EXTRA MINNE 589:-
till AMIGA 600 *Nu i lager!*

EXTRA MINNE 395:-
512 Kb med klocka.

MUS 175:-
omställbar Amiga/Atari.

UTBYTESDRIVE till A500 **689:-**
Mus med hög upplösning
Amiga/Atari 295:-
Trackball 345:-

HÄRDISKAR

Supra 500 XP 85 Mb	4795:-
GVP 500-80 Mb	5495:-
GVP A 2000 kontrollor	1595:-

BÖCKER

Amiga handboken	169:-
Prog. i C	495:-
Amiga Tricks & Tips	169:-
Best Tricks & Tips	249:-
Amiga Intern	325:-
Interface style guide	195:-
Includes & Autodocs	295:-
Libraries 3rd ed.	295:-
Devices 3rd ed.	215:-

VIDEO

Workbench 2.0 på sv.	195:-
De Luxe Paint IV	195:-
Intr. till C prog.	195:-

BROTHER LASERKAMPANJ

HL-4	4995:-
HL-4 Postscript	8995:-
HL-8V	7495:-
HL-10V	9495:-
HL-10 Postscript	10995:-
Nedre fack HL-10	1500:-
Priser exkl. moms	

SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

HJ 100 bläckstråle	2995:-
LC 100 Färg	2595:-
LC 24-200 C Färg	4995:-
LC 24-20	2995:-
J150W bläckstråle	2495:-

DISKETTER OCH BOXAR

Nashua DD	79:-
BASF HD,	
förformaterade	99:-
Noname DD	59:-
Noname HD	99:-
Box 3,5" 50 st	99:-
Box 3,5" 100 st	119:-
Possobox 150 st,	
svart el grå	195:-

MODEM FÖR AMIGA OCH PC

Supra 2400	1245:-
Supra 2400 fax	2495:-
Supra fax 2496-I	1295:-
Supra fax V.32	3995:-
Supra fax V.32 bis	4995:-
Pocketfax 2496	1495:-

PC PROGRAM

Eight-in-One, integrerat paket	
för det lilla kontoret	995:-
Desktop Publisher, kraftfullt	
layoutprogram	995:-
Playmotion, kraftfull ray-	
tracing för Windows	2495:-

PC SPALTEN

PC TIO I TOPP

1. X Wing	499:-
2. Michael Jordan	479:-
3. Xenobots	479:-
4. Patriot	479:-
5. Alone in the dark	499:-
6. Mario is missing	479:-
7. Under world II	499:-
8. Harrier Jumpjet	479:-
9. Stunt Island	499:-
10. Kings Quest 6	479:-

COMMODORE PC DATORER

Nova computer	
486-DX-33 , 120 Mb, 2 st VL busser,	
24-bit grafik och Windows accelerator,	
Dos 6.1	13995:-
DLC 486-33 , 120 Mb, med	
matteprocessor och Dos 6.0	8695:-
486-SX-25 , 120 Mb, 4 Mb	7995:-
486-DX-33 , 120 Mb, 4 Mb	9995:-
486-DX-33 ,	
212 Mb, 4 Mb	11495:-
486-DX-66 , 212 Mb, 4 Mb	
Windows 3.1 o mus på köpet	16495:-
C1486 S-VGA ,	
Färgskärm	2295:-
C1486 LR ,	
lågstrålande S-VGA	2595:-
Alla priser ex moms.	
2 års hämtgaranti.	

LJUD/VIDEOKORT

Soundblaster 2.0 deluxe	1239:-
Soundblaster Pro	1889:-
Adlib	595:-
Koss harddriver högt.	239:-
Koss harddriver	
högt. m EQ	489:-
Ultra sound <i>i lager!</i>	1495:-
Multi Media	
upgrade kit	RING!
TV kort	3995:-
Fusion 16 m CD	5295:-
Off. soundblaster book	295:-

JOYSTICKS

Thrustmaster	795:-
Weapon cont. system	795:-
Rudder pedals	1495:-
Flight stick	695:-
Joystick + gamecard	295:-
Warrior 5	249:-
Gravis Gamedpad	395:-
FX 2000	489:-

Se Text TV 4 sid 879 för PC-erbjudanden!

Ring och beställ vår katalog på
tel 0413-154 15 dygnet runt.
Ange PC eller Amiga.

DATA LÄTT

POSTORDER

Box 119, 241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-14
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksgr. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

**AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD**
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms om inget annat anges. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.
Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning och prisändringar.

Spelglädje till max

Speldags igen på Datormagazins PD-diskett till Commodore 64!

Här har jag lyckats klämma in en väldig massa spelglädje, endast tre block på den dubbelsidiga disketten är tomma. Och här bör finnas något för varje smakriktning.

För älskare av den tidiga sortens arkadspel finns Galaxy och Jumpin' Jack. Det förstnämnda är en variant av det som på den tiden hette Galaxians, ett snabbt och hetsigt rymd-shoot-em-up där någon sorts fågelliknande rymdingar susar fram i kurvor och snirklar över skärmen. Bara att peppra allt vad ni orkar. Tangentbord eller joystick. Lite snällare är det som på arkadtiden hette Frogger, här Jumpin' Jack. Den lilla söta grodan ska lotsas över en tungt trafikerad motorväg och sedan hoppa på stockar och sköldpaddor över en flod för att till slut nå sin fristad i grodornas folkhem. Gulligt.

Variant av Tetris

Ett annat spel som fångat en hel värld är Tetris. Här finns en liten enkel variant kallad Tetrys. Inga finesser, ingen musik, ingen höjdargrafik, ingen inställbar svårighetsgrad, men ändå den rätta känslan. Och när det nu handlar om att lägga pussel kommer vi in på Brainwave. Här handlar det om ett antal bildförsedda brickor som är utlagda i ett mönster i flera lager på skärmen. Plocka bort par av likadana brickor i taget tills, förhoppningsvis, alla är borta. Kräver en del tankeverksamhet och går ändå inte alltid ut om man valt ett slumpmässigt mönster. Färdigplanerade sådana som garanterat går att lösa finns också att välja på. Snyggt gjort, ikonstyrt med rullgardinsmenyer och många valnötigheter, bland



Plocka bort par av likadana brickor i patiensspelet Brainwave. Enkelt, men utmanande.

annat komplett instruktion som skrollar i nederkanten.

Bröderna Mario är ju populära och här finns de i form av Mario Bros II, ett spel där de arbetar i någon sorts fabrik. De två bröderna ska klättra upp och ner flytta paket mellan löpande band och när de missar kommer chefen och skäller. Tempot blir högre och högre och det hela påminner om de där små populära fickspelen.

Ondsinta främlingar

Nästa spel heter Blue Thunder och här gäller det att styra en liten helikopter fram över en massa farliga hinder, skjuta och fälla bomber och så småningom kanske uppnå hög poäng. Vilket man också ska göra i Neutral Zone, som äger rum i rymdmiljö. Från någon sorts strålkastare ska rymdbasen Rymdbasen försvaras mot ondsinta främlingar i små skepp. En till två spelare och valbara svårighetsgrader. Kul, åtminstone till en början.

Diskettens största och samtidigt äldsta spel heter Realm of Impossibility. Kan väl kallas ett grafiskt äventyrsspel av tidigt snitt. Grafi-

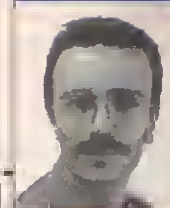
ken är av enklaste slag, men det hela är spelbart ändå tack vare många och invecklade labyrinter. Jo, det går alltså ut på att springa omkring med en liten gubbe och jaga skatter och samtidigt undvika ett gäng spindelliknande historier. Många olika grottsystem, valbara av spelaren. Svårt.

Och så sist lite rena slagsmål. Först Barbarian, som mötte mycket kritik när det kom för några år sedan. För mycket våld och blod, tyckte man, men detta har sedan länge överträffats av andra spel. En snyggt gjord cavig med svärd mellan spelaren och datom. Bra grafik, men det roligaste är nog ändå den lilla figuren som dyker upp när någon dör. Även i Nemesis the Warlock handlar det om att slåss med svärd. Denna gång i en sorts plattformsspel med högt tempo och många motsändare. En obegriplig bakgrundshistoria om någon ondskefull trollkarl finns också. Svårt.

Och därmed är diskettens innehåll genomgången. Håll till godo!

Anders Reuterswärd

64 / 128:an
LEVER



AV
ANDERS
REUTERSWÄRD

Nyheter från GEOS-fronten

Jag märker att den här spalten allt mer och allt oftare handlar om GEOS. Och detta är inte bara för att det är mitt eget favoritämne, jag bemödar mig verkligen att leta rätt på allt som händer i 64/128-världen, men det är faktiskt mest på GEOS-fronten det händer nägonting överhuvudtaget.

Den här gången har jag lagt vantarna på den senaste versionen av Perfect Print, eller GEOS LQ, som programmet hette i den ursprungliga tyska versionen som en gång testades av undertecknad i Datormagazin. Perfect Print skriver ut textfiler i GEOS med en otrolig upplösning och skärpa på en vanlig matris skrivare.

Den nya förbättrade versionen marknadsförs, som så mycket annat nu för tiden, av amerikanska Creative Micro Designs, skaparna av JiffyDOS, RAMLinken, hårddisken med mera. Jämfört med tidigare versioner av programmet finns numera stöd för ramfonter och flera sådana finns tillgängliga.

Man har också förbättrat kompatibiliteten med IBM-skrivare, inkluderat driver för IBM 24-nålars skrivare och bättrat på övriga 9-nålarsdrivers. Dessutom har man lyckats få textens formattering ännu närmare geoWrite-originalet och rensat bort buggar i största allmänhet.

Vid ett test är det svårt att se någon direkt skillnad mot tidigare. Perfect Print-utskriftarna var redan tillräckligt bra, vilket gör att jag inte vill rekommendera en dyrbar uppgradering för redan nöjda ägare av programmet. Om ni inte behöver hjälp med att göra snygga ramar, förstås. Däremot borde det nu vara en självklarhet för alla GEOS-användare som ännu inte skaffat geoPrint att göra det.

Vänd er aningen direkt till CMD i USA, eller till Sandinges Import & Data här i Sverige.

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, tex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Namn:

Adress:

TEXTA TYDLIGT

Pris: 30 Kr



Jag vill beställa diskett nummer:

De bästa AMIGA spelen till
de lägsta priserna!!!

Body Blows
250:-

Historyline
1914-1918
340:-

Chaos Engine
320:-

Alla tre=890:-

SOFTWARE
EXPRESS

«« Butik och postorder »»

Wollmar Ykallgatan 9

118 50 STOCKHOLM

Öppet: Man-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Ordertelefon:
08-714 99 32

Vi har det mesta till
Amiga & Pc

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

100% ERROR FREE

JAPANSK KVALITE'

5Års Garanti m bytesrätt

3.95:-

INKL. ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR
MINST 100ST

Personlig Ordermottagning-Ring för kvantitetsrabatter

AmigaDrive Datic645:-
512Kb A500 345:-
A600 1Mb Minne 595:-
The Bug Joystick 145:-
Tac2 100:-

Diskbox 40st 3.5" 55:-
Diskbox 100st 3.5" 79:-
Diskbox 120st 3.5" 95:-
Posso 150st 3.5" 195:-
Mus/Joy Swich 159:-

3.5"MF2HD Disketter 6.90:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243

**NU FINNS DET BILLIGA A1200
TILLBEHÖR !**

AM1204 4MB m klocka 2895

FPU finns med 20, 25, 33, 30, 50 MHz RING!

DATIC 40MB Hårddisk 1995

OBS Montering ingår i priset ! 2Års Garanti givetvis!

TILLBEHÖR TILL RÄTTA PRISER!

A1200 2MB 16MHz	2995	SKÄRMFILTER 14"	199
Action Replay III B	799	Skydda dig själv, passar TV, begränsar flimmer & strålning!	
AlfaScan, Touch-UP mm	1995	Minne A600 1Mb DATIC	699
Dammhuv LYX A500	189	Minnen 32-Bit ZIP / SIMM ring!	
DATIC diskdrive 3.5"	719	Modem 14400/FAXDATIC	3295
DATIC 120MB Hdd A500	4995	Modem SUPRA 2400/FAX	2400
Diskettbox 120 3.5"	109	OBS Inkl FAX-program ange dator !	
FARG-llandScanner (fr)	3995	Modem SUPRA 2400	925
G-Lock, GVP S-VHS etc	5395	NOVIA 65MB intern HD	3695
HandScanner Amiga, 400DPI		Olivietti Bläckstråleskrivare	2990
PowerScanner V.3	1775	PCMCIA 2Mb 600/1200	2298
Genomföringsbus HD/cart	329	Power 880B 3.5" blitzcopy	995
Joystick TOPSTAR	279	PRO Snabb mus Amiga	379
Joystick TAC2	139	ProWrite 3.1 SVENSKA	1495
Joystick WICO BatHandle	269	Quick-Write	595
KICKstart Amiga lappprogram	135	ROC-Genlock PLUS	1795
Kickstart/DOS Uppgr 2.05	595	Sound Enhancer Amiga	399
Minne A500 512Kb DATIC	325	Vidi-12) NYHET ! AGA !	1425
Minne A500 2.5Mb DATIC	1495		

I övrigt samma villkor som alltid. Outlösta PF-debiteras, frakt & PF tillkommer. VALKOMNA!

CHARA' DATA AB

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
0381-13100vx fax-10402

AMIGA 1200 Inkl. Gratis HD-montering **4950**

AMIGA 1200 / 40Mb (*) 6990

AMIGA 1200 / 63Mb 7895

AMIGA 1200 / 85Mb (*) 8590

AMIGA 1200 / 120Mb (*) 9795

Givetvis med 2 Års RiksGaranti (*) *Powered by DATIC*

AMIGA 4000EC030 85Mb / 4Mb 13995

A570 CD för A500 inkl. Fish-CD 1995

Vidi-12 AGA-versionen 1495

Digitalisera på A1200/4000 med 262000 färger!

Givetvis passar den även A500 / 600 / 2000 etc..

EGEN SERVICEVERKSTAD FASTA PRISER!

HemEkonomi, Atlas, Coach, Trafik-
Experten = Vi har dem alla i lager!
Oslagbart billigt! Ring!

RAP!TOP!COP! (fing versum) 595

Hårddiskoptimering, Backup, Organizer etc

EFTERLÄNGTAD Dubblar din hårddisk !

Nu även butik i Jönköping!

brunnsg. 16 553 17 Jönköping 036-302520

"Mässor stimulerar till inköp mer än något annat medium".

**Källa: Svenska Besökarsstudier 1990*

Ställ ut på Spel&Dator och gör bra affärer!

Kanonsuccé för första Spel&Datormässan!

Förra året arrangerades Spel&Dator som egen mässa i anslutning till Lek&Hobby. Vi fortsätter på den framgångsrika vägen och utvidgar i år med nya utställaravdelningar.

Sveriges största datorspelsshow:

Fritt fram för provning av datorer och spel.

Nyhet! Föräldraparkering:

Provning av hemdatorer och program för vuxna - skatteprogram, stickbeskrivningar, lexikon etc.

Nyhet! Framtidsavdelning:

Interaktiva media, virtual reality etc.

Nyhet! Musikavdelning: Syntar, karaöke etc.

Nyhet! Computer Art: Datagrafik som konst.



Parallellt med Spel&Dator pågår succémässorna Lek&Hobby och SerieExpo med bl a **Modelljärnvägstävlingar, Plastmodelltävlingar, Swap meeting, Flygplanstävling, Workshops, Barn och vuxenserier, Nytt och begagnat i serier, Besök av kända svenska och utländska seriefigurnare.**

Planerade besökaraktiviteter:

TV-reklam: TV Stockholm, Z-TV. För annonsörssamarbete kontakta Åke Pettersson. **Annonsering:** Dags- och kvällspress, lokalpress, fackpress, medlemstidningar, serietidningar etc. **Affischering:** Tunnelbane- och bussreklam, skyltar och banderoller. **Dessutom:** Kontinuerlig pressinformation. Pressmöte med information om utställares nyheter och aktiviteter. Inbjudan till skolor i och runt Stockholm.

För ytterligare information och bokningar kontakta Åke Pettersson på Sollentunamässan tel 92 59 00.

5-7 november
Sollentunamässan
Stockholm

SPEL 93
& DATOR

"Trippelmässan" Spel&Dator, Lek&Hobby, och SerieExpo
besöktes förra året av ca 33.000 personer.

NÖJESmagazinet

med ECTS-special



Amiga 1200 verkar bli räddningen för Commodore. Det ansåg många besökare och utsällare på European Computer Trade Show som hölls i London den 4 till 6 april.

ECTS i London

A1200 Commodores räddning

LONDON, England. Nu kommer A1200-spelen på allvar. Det visade ett stort antal programhus på vårens stora spelmässa, The European Computer Trade Show (ECTS) som hölls i London den 4 - 6 april.

Men fortfarande är det spel till Nintendo och SEGA som totalt dominerar ECTS.

European Computer Trade Show är, trots namnet, ingen handelsmässa för datorer. Här handlar det enbart om datorspel och tillbehör för datorspelare. ECTS, som arrangeras två gånger per år, är inte eller öppen för allmänheten. Hit kommer endast inbjudna. I år kom ca 4.000 affärsmän i den snabbast växande nöjesindustrin idag, datorspelsbranschen.

Och de kommer alla för att se och eventuellt köpa hösten nya datorspel. På den här mässan visades över 120 nya datorspel till främst PC, Nintendo, SEGA samt Amigan.

Amigan döende

På ECTS i höstas trodde många att Amigan var döende.

Men vårens ECTS visade klart att Commodore klarade krisen. Många programhus vill testa A1200-marknaden och satsar nu hårt för att utveckla speciella A1200-spel med utökad grafik och ljud.

A1200 räddningen

Det har dessutom visat sig vara betydligt enklare och billigare att konvertera spel från PC-format till A1200-maskinerna.

Amiga 1200 verkar bli räddningen för Commodore. Åtminstone här i Europa, ansåg både utställare och besökare.

Annars var det den ökade mängden av CD-produkter var mest markant på ECTS. De flesta programhusen arbetar nu mod att utveckla spel till CD-

ROM, CD-I och Mega-CD. Spel till Commodores CDTV lyste dock nästan helt med sin frånvaro.

Att innovation och nytänkande är något som spelbranschen har brist på syntes tydligt. En majoritet av de spel som programhusen lanserade härnäst är uppföljare till gamla succéer.

Ljusstjärnor

Enda ljusstjärnor var de två flygsimulatorerna "Strike Commander" från Origin och "Tornado" från Digital Integration. Engelska programhuset On-Line, känt för Air Warrior, fortsätter sin satsning på moderspel.

Utan tvekan en frisk fläkt på en något möjligande spelfront.

Mässreportage



Christer Rindeblad
Johan Burén

Från prins till groda



Superfrog testas på sidan 64.

En otäck häxa har förvandlat en fager prins till en slemmig groda och dessutom kidnappat prinsens fastmål.

Din uppgift i spelet Superfrog är naturligtvis att ställa allt till rätta och skicka den hemska häxan till de sälla jaktmarkerna.

Ove Kaueldt har testat.

sid 64

Ett fall för doktorn

Får du på näten av slemmisama i höjdspelet Alone in the Dark? Blir du förloämpad av surkålsätande nazister i Indiana Jones?

Lugn, Besvärjaren rycker ut för att råta ut era frågetecken.

sid 59

Spring och köp!

Lotus Esprit Turbo Challenge är ett måste i varje spelares samling. Och när man nu kan köpa spelet för ringa 149 spänn, finns det ingen ursäkt att inte störta iväg och inhandla ett ex.

Daniel Thörnqvist har testat Lotus och tre andra budgetspel.

sid 56

Innehåll 9/93

SPELRECESSIONER:

Abandoned Places	57
Dune 2	66
Lionheart	58
Superfrog	64
Ultima VII Del 2	65

ÖVRIGT:

Back-Chat	62
Besvärjaren Besvarar	59
Budget-special	56
ECTS-special	47-54
Fusk För Fastkörda	63

Skandal och fylleslag

Årets "ECTS Award", datorspelens motsvarighet till filmvärldens Oscarsgala, blev en skandal.

Det som skulle bli en högtidlig prestige-fylld ceremoni slutade som ett fylleslag på ett av Londons diskotek.



Kritiken blev hård efter årets "ECTS Award", och riktar sig främst mot sättet det hela genomfördes på. Från juryförandet vid val av vinnare till avsaknad av feststämning. Miserabelt och trist.

— Hela arrangemanget var för bedrövt, säger Tom Stock, utgivare av branschtidningen Computer Trade Wookly. Så här borde det inte få gå till.

— En skandal för hela branschen, anser Christer Rindeblad, chefredaktör för tidningen Datormagazin. Det känns särskilt trist eftersom Datormagazin är en av de tidningar som är officiell sponsor av arrangemanget.

"ECTS Award" kom till för fyra år sedan. Tanken var att arrangera en datorspelsbranschens motsvarighet till filmvärldens prestigefyllda Oscars-gala. Men här var det programhus och datorspel som skulle få statyetter och uppmärksamhet under en stjärnspäckad kväll.

Filmens Oscars-utdelningar är en glittrande show där filmvärldens kändisar i smoking och aftonklänning tar emot sin Oscars-statyetter. Bara att nomineras för en Oscar är en hedersbetygelse.

Så var ECTS Award tidigare. Men sedan utställarfirmen Blenheim Online övertagit arrange-

manget har det hela urartat anser kritikerna.

Kritik

Kritiken handlar dels om hur vinnarna utses. Blenheim skippade nämligen hela juryförandet. Istället låter man 80 datorspels-tidningar från hela Europa rösta fram sina favoriter. Blenheim plockar sedan själva helt okontrollerat fram en vinnarlista.

Mest kritik fick dock själva arrangemanget. Borta var all glans och glitter från tidigare ECTS Award-ceremonier.

Blenheim Online hade istället

hyrt ett ruffigt diskotek i västra London. Där fick de över 300 gästerna betala 350 kronor var i entrébiljett för att köa till kalops och fri sprit i baren.

— Arrangören tjänade nog en rejäl hacka på det här jäppet, gissade många av deltagarna.

På en ruffig scen delades sedan priserna hastigt ut under vilt stöj och glam. När väl "ceremonien" var avslutad urartade kvällen till ett ventabelt fylleslag.

Frågan är om någon i fortsättningen kommer att ta ett ECTS Award-pris på allvar...

Här är de viktigaste priserna

- ★Bästa Äventyr/rollspel: *Secret of Monkey Island 2*
- ★Bästa Musik: *Secret of Monkey Island 2*
- ★Bästa Grafik: *Alone in the Dark*
- ★Bästa Simulation: *Formula One Grand Prix*
- ★Mest Originella spel: *Alone in the Dark*
- ★Bästa Datorspel: *Indiana Jones and the Fate of Atlantis*
- ★Bästa Videospel: *Streetfighter II*
- ★Årets Spel: *Streetfighter II*
- ★Årets Programhus: *Electronic Arts*

Andreas tror på framtiden

Computer Trade Show domineras naturligtvis av engelsmän.

Men mitt i vimlet hittade vi en svensk 21-årig kille från Olofström!

Det är Andreas Tadic, som blivt snabbt har klättrat upp på spelprogrammerarnas stjärnhimmel genom sin superhit "Alien Breed" och Project X.

Nu är han på plats för att lansera sitt nästa spel "Superfrog". Numera arbetar Andreas med en engelsk programmerare, Rico Holmes, som gör all grafik. De båda fanns på plats på mässan för att visa sina nya spel Superfrog och Alien Breed II.

För Datormagazin avslöjar An-



Svenska Andreas Tadic t.h., med sin engelske partner Rico Holmes satsar på A1200 för programmering av sina spel.

dreas att han nu satsat på att göra Amiga 1200 spel.

— A1200 är helt underbar att programmera, säger han entusiastiskt. Jag gör mina nya spel helt för A1200 och sedan en ned-

bantad version för A500. Sen är det så lätt att portera ett A1200-spel till PC. Mycket enklare än om jag skulle tvingas göra tvärtom.

Andreas Tadic tror stenhårt på A1200 framtid.

Kärvt för Commodore



Mark Lewis, Europachef för Electronic Arts, tror starkt på CD-marknaden för PC.

— Det är svåra tider för Commodore. De måste satsa hårt på att marknadsföra A1200 om de ska klara sig. Men frågan är om de har råd?

Det säger Mark Lewis, Europachef för Electronic Arts i en exklusiv intervju för Datormagazin under ECTS i London.

Mark Lewis är en mycket känd profil i datorspelbranschen. Hans åsikter väger tungt. Och det är kanske inte så konstigt om man vet att Electronic Arts är världens största programföretag i datorspel. Bara i Europa sålde Electronic Arts förra året datorspel för 500 miljoner kronor (det dubbla i konsumentvärde), vilket motsvarar 20-25 procent av den totala marknaden!

Vad tror då Mark Lewis om Amigans möjligheter att överleva trycket från PC och spelkonsolerna?

— Visserligen ser Amiga 1200 ut att lyckas i Europa. Men Electronic Arts kommer inte att göra speciella A1200-spel. I USA är det ju PC som gäller och det är där vi lägger vår satsning.

— Det är utan tvekan svåra tider för Commodore. Om de ska lyckas med sin A1200-satsning måste de satsa hårt på marknadsföring. Jag tror inte de har råd med den marknadsföring som krävs.

Däremot tror inte Mark Lewis att spelkonsoller som Nintendo och SEGA ska ta över.

— Konsollmarknaden har haft sin topp och kommer att få minskade marknadsandelar i framtiden. Däremot kommer CD-marknaden för PC starkt nu och det är den satsar vi mycket hårt på hos Electronic Arts. CD-l är också mycket intressant och vi får se vad som händer där.

Christer Rindeblad

— Jag tror inte ett skvatt på allt prat om att Amigan ska dö. Det är som sagt en fantastisk dator med sina 256 färger, minneskapacitet och hastighet.

Christer Rindeblad

Här är de hetaste spelen

På följande sidor presenteras 42 av de intressantaste spelen som visade på Euro-
pean Computer Trade Show, 4 till 6 april i
London.

På sidan 54 hittar du en komplett lista över
alla 120 spel som släpps under det kom-
mande halvåret.



Return of the Phantom bygger på den klassiska historien om
fantomen på operan. Musiken i spelet är hämtad från succé-
musikalen *Phantom of the Opera*. Spelet släpps till PC i juni.

■ The Legacy (Microprose)

Microprose har visat sig vara
duktiga på att producera även-
tyr- och rollspel.

Det här äventyret går under
temat skräck
Release: PC i april, Amiga se-
nare i höst

■ Return of the Phantom (Microprose)

Detta äventyr är baserat på den
klassiska historien om fantomen
på operan.

Musiken är hämtad från musi-
kalen *Phantom of the Opera*,
som fortfarande går för utsålda
hus på Oscarsteatern i Stock-
holm, nu inne på sitt femte år.
Release: PC i juni

■ Simon the Sorcerer (PDQ)

Äventyrsspel från ett nytt
engelskt programhus som går i
sann "Monkey Island"-ende.
Release: A1200, Amiga och PC
i höst.

■ Police Quest IV (Sierra)

Nya polisäventyr från Sierra.
Detta äventyr är designat av
Daryl Gates, Los Angeles förra
(och mycket kontroversiella) po-
lismästare.
Release: PC under våren

■ Beneath a Steel Sky (Vir- gin)

Futuristiskt äventyr i cyberpunk-

miljö.

I denna värld styr sex stycken
megakorporationer. Tillsammans
har de fullständigt förstört världens
ekologi. De enda bebodda
områden som finns kvar är jät-
testäder, stora som hela konti-
nenter.

Release: Amiga och PC i
november. En A1200-version är
också planerad.



Beneath a Steel Sky — även-
tyr i cyberpunkmiljö.

■ Betrayal At Krondor (Sier- ra)

Äventyr baserat på fantasy-för-
fattaren Raymond E. Feists
böcker.
Release: PC under våren

■ Freddy Pharkas (Sierra)

Leisure Suite Larrys skapare är
tillbaka med en ny karaktär.
Freddy Pharkas är en vilda
västern-apotekare med en pistol
i sin hand.

Release: PC under våren



Overdrive är ett nytt bilspel från Team 17, som ju bland annat
gjort *Superfrog* och *Alien Breed*. Släpps i juni till Amiga.

■ Cyber Race (Cyberdreams)

Grabarna som producerade
skräckäventyret *Dark Seed* är
tillbaka, denna gång med ett
futuristiskt motorcykelspel. Den
berömda konstnären H.R. Gei-
ger (mannen som skapade
Alien-figuren) låg bakom *Dark
Seed*. Denna gång har Cybe-
rdreams envänt sig av personen
som designade filmer som *Blade
Runner* och *2010*, Sid Mead.
Release: A1200 och PC i juni

■ Overdrive (Team 17)

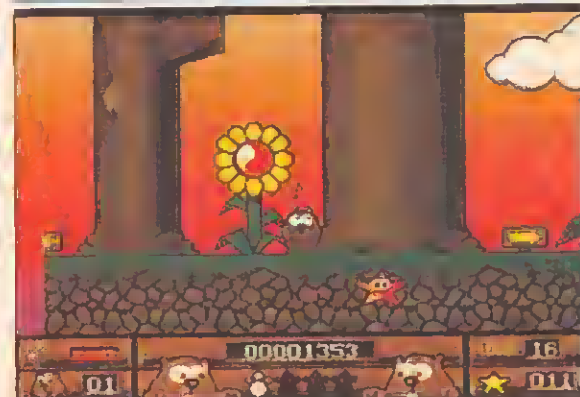
Programhuset som vet vad ac-

tion är, Team 17, är i farten
igen. Denna gång är det ett bil-
spel. Team 17 hoppas på att
kunna skapa nittioalets bilspel
baserat på gamla klassiker som
till exempel *Super-Sprint*.
Release: Amiga i juni

■ Burnin' Rubber (Ocean)

Oceans försök till bilspel. Me-
llanting av *Chase HQ* och *Tur-
bo Outrun*. Demonstrationen av
A1200-versionen var imponeran-
de.
Release: A1200, Amiga, PC i
juli

Plattform



Spelet
Beavers
innehåller
18 nivåer
med alle-
handa
monster att
sopa golvet
med.

■ Beavers (Grand Slam)

Nytt försök att skapa datorspe-
lens "superhjälte". Denna gång
är det en bäver som har huvud-
rollen.

18 nivåer med allsköns grym-
ma monster att bokämpa.
Release: Amiga, PC i april

■ Alfred Chicken (Mindscape)

Rörmokare, igelkottar och myror
(ninjor av Nite dimensionen,

red. anm.). Nu är det dags för
en kyckling som hjälte.
Release: Amiga i september

■ The Lost Vikings (Interplay)

Plattformsspel om ett gäng
gamla goda vikingar som av en
olyckshändelse hamnar på ett
nymdskepp. Det blir din uppgift
att försöka ta föra dem hem
igen.

Release: Amiga, PC i sommar

Simulation



Strike Commander har skapats av samma man som gjorde **Wing Commander**-spelen. Släpps till PC under våren.

■ **Strike Commander (Origin)**
Av många flygfantaster länge efterlängtat flygsimulator.

Detta spel är skapat av mannen bakom **Wing Commander**-serien och har en fantastisk grafik.

Endast de allra kraftigaste PC-datorerna kommer att klara av denna flygsimulator.

Release: PC under våren



Gunship 2000 släpps till Amiga i maj.

■ **Gunship 2000 (Microprose)**
Ny uppdaterad version av **Gunship** som blev en klassiker under slutet av åttiotalet. Den första versionen av denna simulator sålde i över en miljon exemplar över hela världen.

Release: Amiga i maj



Utplåna stämmiga knarkbaroner i spelet ATAC. Släpps till Amiga i juni.

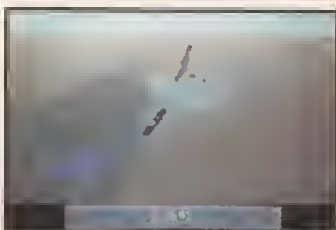
■ **A.T.A.C (Microprose)**

Spel som består av en blandning av simulation och strategi.

Din uppgift är att med hjälp av 250 hemliga agenter, två helikoptrar och fyra F-22

Jakt/Attack-plan försöka knäcka världens mäktigaste knarkbaroner.

Release: Amiga i juni



Tolv flygplansmodeller från olika epoker kan du ratta i spelet **Dogfight** från Microprose.

■ **Dogfight (Microprose)**

En lite annorlunda simulator som helt koncentrerar sig på lufsstriksdueller.

Här får du chansen att prova tolv olika flygplansmodeller från olika tidsepoker.

Release: Amiga i augusti

■ **F117 A (Microprose)**

Ytterligare en uppdatering av en gammal Microproseklassiker. F19 som det första spelet fick toppbetyg av speltidningar över hela världen. Om uppföljaren håller samma mått återstår att se.

Release: Amiga under hösten

■ **Air Warrior II (On-Line)**

Ny uppdatering av SVGA-versionen. Mer detaljerad grafik och nya plan att flyga utlovas.

Release: PC under hösten

■ **Tank Warrior (On-Line)**

On-Lines nyaste projekt. Tank Warrior bygger på exakt samma system som Air Warrior.

Skilnaden är att här får du ratta en stridsvagn istället för ett plan.

Release: PC under sommaren

■ **Tornado (Digital Integration)**

Starkt försenad flygsimulator som nu förhoppningsvis släpps till sommaren. En nästan komplett version demonstrerades på mässan.

Release: Amiga, PC och Atari till sommaren

■ **Approach Trainer (Thalion)**

Ett måste för alla flygfans. Med detta program kan du öva

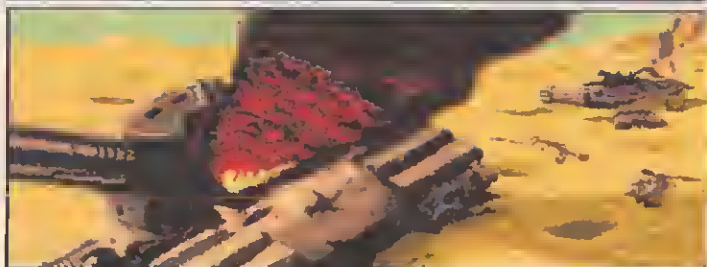


Tornado — försenad flygsimulator som nu ska släppas till sommaren.

avancerad inflygning. Simulationen bygger på samma system som Airbus.

Release: Amiga, PC och Atari under våren

Strategi



Dune II — PC-versionen recenserar på sidan 66 i detta nummer. Amigaversionen släpps i september.

■ **Dune II (Virgin)**

Westwood Studios version av Frank Herberts fantasivärld.

Dune II är till skillnad från **Dune** ett strategispel som spelas i realtid.

Release: Amiga i september

■ **War in the Gulf (Empire)**

Team Yankee-serien fortsätter. Denna gång får man möta irakiska styrkor under Operation Ökenstorm.

Release: Amiga, PC och Atari i maj

■ **Campaign 2 (Empire)**

Empire har insett missarna de gjorde med den första versionen av Campaign. Därför gör de nu en uppföljare och har tagit hjälp av militär expertis.

Release: Amiga, PC och Atari i oktober

■ **When Two Worlds War (Im-**

pressions)

Konfliktspel i framtidsmiljö. Du får möjligheterna att styra en hel planets resurser och bygga upp dess militära styrka.

Release: Amiga och PC i maj

■ **EI-Fish (Mindscape)**

Nu får du möjligheten att bygga om din dator till ett akvarium. Detta tack vare ett gäng ryska programmerare. Du kan bygga dina egna akvariemiljöer och testa om dina "elektroniska" fiskar trivs.

Release: PC under våren

■ **Fields of Glory (Microprose)**

Här kan du styra Napoleons härar under hans sista kampanj. Microprose har använt sig av ett nytt spelsystem som går ifrån de klassiska konfliktspelen med hexgonsystem.

Release: PC i juni



Har du någonsin drömt om att få föra befälet över Napoleons härar? Tja, då kan spelet **Fields of Glory** från strategispecialisterna Impressions vara något för dig. Släpps till PC i juni.

Shoot'em up



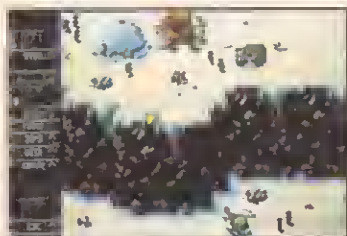
Uridium II bygger på ett klassiskt shoot'em up som släpptes till C64 för några år sedan. Nu kommer en Amigaversion inom kort.

■ Spear of Destiny (Psygnosis)

PC-datorerna har alltid lidit brist på riktigt bra shoot'em up-spel. Dett rådde spelet Castle Wolfenstein bot på när det kom ut som sharewareprogram för något år sedan.

Nu har programmerarna blivit helt kommersiellt inriktade och deras spel kommer att marknadsföras av Psygnosis i Europa. Spear of Destiny heter det första spelet.

Release: PC under våren



Cannon Fodder släpps i höst.

■ Cannon Fodder (Virgin)

Översätter man Cannon Fodder till svenska blir det kanonmat. Virgin lovar att detta ska bli

tidernas shoot'om up.

Release: Amiga och Atari i höst

■ Body Blows 2 (Team 17)

Ett spel för alla Beat'em up-fans. Body Blows fick 93% i Datormagazin. Om uppföljaren håller måttet återstår att se.

Release: A1200 och Amiga i november

■ Uridium II (Renegade)

Uridium är ett klassiskt shoot'em up till i C64-version. Håller nu på att omprogrammeras till Amiga. Uridium II anses av många vara det perfekta shoot'em up-spelet.

Release: Amiga under sommaren

■ Alien Breed 2 (Team 17)

Team 17:s röjarspel får en uppföljare med fler vapen och ruskigare monster.

Dessutom lovar Alien Breeds svenska skapare, Andreas Tadic, 128 färgers grafik till A1200-versionen.

Release: A1200, Amiga, PC i oktober

Sport

■ Sensible World of Soccer (Renegade)

Jodå, det blir en version till i Sensible Soccer-serien. Vad det nya spelet kommer att innehålla är Renegade förtegnat om, men lovar flertalet förbättringar av spelet.

Release: Amiga under hösten

■ Goal (Virgin)

Ytterligare ett helt efterlängtat spel. Dino Dinis tredje Kick Off-spel kommer snart, men under namnet Goal.

Om det blir Sensible World of Soccer eller Goal som tar hem



Ska det bli Goal (bilden) eller Sensible World of Soccer som vinner kampen om fotbollsfantasternas gunst? Svar tidigast till hösten.

spelet i år får vi se.

Release: Amiga och Atari i juni

Arkad

■ Beauty and the Beast (Disney)

Beauty and the Beast, eller Skönheten och Odjuret som filmen heter på svenska, blir förlagan till det första i en serie barnspel baserade på Walt Disneys tecknade filmer.

Release: PC i september



Skönheten och Odjuret — släpps till PC i september.

Actionäventyr



Gillar du spelet Captive? Då ska du ta en titt på uppföljaren Liberation, som släpps till Amiga och PC i sommar.

■ Liberation (Mindscape)

Mindscares uppföljare till höjarspelet Captive som kom ut 1990.

Återigen ska du styra fyra stycken robotar som du sänder ut på olika uppdrag.

Release: Amiga och PC i sommar

■ Frontier (Konami)

Elite 2 eller Frontier som spelet nu officiellt heter, har blivit försenad. Men, den som väntar på

något gott väntar aldrig för länge...

I Datormagazin nummer 19/92 kan du läsa mer om Frontier och mannen bakom spelet.

Release: Amiga, PC och Atari i september

■ Pirates Gold (Microprose)

Ny version av Sid Meiers klassiker Pirates! Nu med bland annat 256 färgers VGA-grafik och andra godbitar.

Release: PC i juni



Sid Meier, ni vet han som har gjort toppspelet Civilization, skrev en gång i tiden ett spel som heter Pirates! Inom kort kommer en ny version av detta spel, Pirates! Gold, med bland annat 256 färgers VGA-grafik.

Rollspel



Rädda världen från undergång i spelet *Son of Empire*. Släpps i juni till Amiga och PC.

■ Son of the Emplre (Mindscape)

Detta är uppföljaren till spelet *Legend*. Denna gång ska du försöka rädda världen från undergång i ett land långt bort i öster.

Release: Amiga och PC i juni

■ The Lost Kingdoms (Krisalis)

Stort rollspel med inslag av strategi. Du tar på dig rollen

som en ättling av avsatt kungaätt. Det blir din uppgift att försöka återta makten.

Release: PC i september

■ Lands of Lore (Virgin)

Detta är egentligen det efterlängttade spelet *Eye of the Beholder III*. Eftersom programmerarna Westwood Studios inte längre arbetar förSSI har de kallat spelet *Lands of Lore*.

Release: PC i augusti



Lands of Lore, som egentligen är spelet *Eye of the Beholder III*, släpps i första hand till PC. Detta ska ske i augusti.

1993 blir CD:ns år

1993 blir det stora genombrottet för CD-ROM på PC och Mac. Commodores CDTV, däremot, har bara fyra procent av CD-marknaden.

Det visar en ny undersökning från TFPL, utgivare av "CD-ROM Director". TFPL ger bland annat ut "The CD-ROM Directory", ett uppslagsverk över alla de CD-ROM-titlar som hittills utkommit.

Av dagens totalt 3.500 CD-ROM-titlar är endast ca 16 procent spel. Resten utgörs av uppslagsverk, vetenskaplig information, etc. Och huvud-

delen av dessa är på engelska.

Det finns i dagsläget över tio olika CD-format för datorer.

När TFPL har tittat på vilka CD-format som programhusen satsar på under 1993 har man kommit fram till följande:

- ✓ CD-ROM (PC) 61 procent.
- ✓ CD-ROM (Mac) 22,6 procent.
- ✓ CD-I (Philips) 6,8 procent.
- ✓ VIS (nytt format) 4,9 procent.
- ✓ CDTV (Commodore) 3,7 procent.
- ✓ Electronic Book (Sony) 3,6 procent.

Christer Rindeblad

Nu kommer



Burning Rubber — nytt bilspel från Ocean. Släpps i juli.

Nu börjar A1200-spelen komma på allvar. Ett antal programhus ger redan den nya Amigan full support. Andra företag släpper snart sina första titlar för att testa A1200-marknaden.

Ocean och Gremlin är de programhus som under en tid gett A1200 full support. Men nu håller flera andra programhus på att utveckla spel till A1200.

Det unga gänget på Team 17 kommer att släppa så gott som samtliga framtida spel till A1200. En av de hetaste titlarna blir *Alien Breed 2* som släpps i höst.

Maxis har förvisso själva slutat göra spel till Amiga. Men Mindscape, som distribuerar Maxis produkter i Europa, har själva tagit initiativet och konverterar nu Maxis spel till Amiga. Det första spelet blir *Sim Life*, och släpps för A1200 i sommar.

De första flygsimulatorena till den nya Amigan håller också på att utvecklas. Ocean ska släppa ett spel som heter *Inferno* och Domark ett som kommer att heta *Flight Sim Tool Kit*.

En av de gladaste överraskningarna är att Microprose ändrat sitt beslut att inte göra spel till Amiga 1200. Om cirka sex månader släpps *Civilization*. Spelet är förvisso helt färdigt, men Microprose vill vänta tills det släpps A1200:or med hårddisk som standard.

Spelet går nämligen endast att spela från hårddisk.

Här är listan på A1200-spelen som visades på ECTS:

Cyber Race (Cybor Dreams)
Body Blows (Team 17)
Body Blows 2 (Team 17)
Alien Breed 2 (Team 17)
Sim Life (Maxis)
Flight Sim Tool Kit (Domark)
Civilization (Microprose)
Simon the Sorcerer (PDQ)
Trolls (Flair)
1869 (Flair)
Bumin' Rubber (Ocean)
International Golf Champ (Ocean)
Inferno (Ocean)
Beneath a Steel Sky (Virgin)
Seventh Sword of Mendor (Grand Slam)



International Golf Champ från Ocean.



Inferno är ett simulatorspel med smaskig vektorgrafik.

A1200-spelen på allvar



Programhuset Team 17 kommer att göra alla sina kommande spel i en speciell Amiga 1200-version. På bilden Alien Breed 2, som släpps i oktober.



Grattis alla A1200-ägare! Microproses toppspel Civilization kommer nämligen att släppas i en speciell Amiga 1200-version. Dock kräver spelet att man har hårddisk.



1200-versionen av Beneath a Steel Sky släpps tidigast till jul.



Walk to Look at Open Move
Consume Pick up Close Use
Talk to Remove Hear Give



Simon the Sorcerer från det engelska programhuset PDQ är ett äventyrsspel i sann Monkey Island-anda. Släpps till Amiga 1200 i höst.

Alla nya spel på mässan

På The European Computer Trade Show (ECTS) visades 120 nya datorspel. Nedan hittar du en komplett lista över alla spelen indelade i olika spelkategorier, datormodell, samt när spelet är planerat att utkomma.

Läs och njut!



Two world war, en av de många strategispel som kommer under våren.

ACTIONÄVENTYR

Frontier	(Konami)	Amiga, PC, Atari	sept
Liberation	(Mindscape)	Amiga, PC	juli
Pirates Gold	(Microprose)	PC	juni
The Terror of the Deep	(ReadySoft)	Amiga, PC, CD-rom	okt

ARKAD

Beauty and the Beast	(Disney)	PC	sept
Bubba'n'sticks	(Core)	Amiga	juli
Lovers Guile	(Supervix)	CD, CD-I	okt
Pinball Dreams	(21st Cent)	PC	maj
Pinball Fantasies	(21st Cent)	PC	dec
Universal Monsters	(Ocean)	Amiga, Atari	maj

MOTOR

Burnin' Rubber	(Ocean)	A1200, Amiga, PC	juli
Cyber Race	(Cyberdreams)	PC, A1200	juni
Formula 1 Champion	(Domark)	Amiga, Atari	juli
Nigel Mansell	(Gremlin)	PC	april
Overdrive	(Team 17)	Amiga	juni

PLATTFORM

Alfred Chicken	(Mindscape)	Amiga	sept
Arabian Nights	(Krisalis)	Amiga	maj
Beavers	(Grand Slam)	PC, Amiga	april
Creepers	(Psygnosis)	Amiga	april
Fire & Ice	(Renegade)	PC	augi
Soccer Kid	(Krisalis)	Amiga	juni
The Lost Vikings	(Interplay)	Amiga, PC	juli
Trolls	(Flair)	A1200	april
Zool	(Gremlin)	PC	april

ROLLSPEL

Ambermoon	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	maj
Cyberspace	(Empire)	Amiga, PC, Atari	sep
Fist	(Supervix)	CD-rom, CD-I, CDTV	maj
Heroquest 2	(Gremlin)	Amiga	juli
Hired Guns	(Psygnosis)	PC, Amiga	april
Kings Ransom	(ReadySoft)	PC, Amiga, CD-rom	sep
Lands of Lore	(Virgin)	PC	aug
Realms of Darkness	(Grand Slam)	Amiga, PC	juli
Seventh Sword Mendor	(Grand Slam)	A1200, PC	juli
Son of the Emplre	(Mindscape)	Amiga, PC	juni
The Lost Kingdoms	(Krisalis)	PC	sep
Twilight 2000	(Empire)	Amiga	maj

SHOOT'EM UP

Allen Breed	(Team 17)	PC	juli
Allen Breed 2	(Team 17)	A1200, Amiga, PC	okt
Apocalypse	(Virgin)	Amiga, Atari	juli
Batman Returns	(Konami)	Amiga, Atari	okt
Battletoads	(Mindscape)	Amiga, PC	maj
Blastar	(Core)	Amiga	juni
Body Blows	(Team 17)	A1200, PC	juni
Body Blows 2	(Team 17)	A1200, Amiga	nov
Cannon Fodder	(Virgin)	Amiga, Atari	okt
Microslam	(Psygnosis)	CD-rom	okt
Ruff & Tumbia	(Renegade)	Amiga	okt
Spear of Destiny	(Psygnosis)	PC	april
Tensai	(Grand Slam)	Amiga, PC, Ast	juli
Urldium II	(Renegade)	Amiga	juli
Walker	(Psygnosis)	Amiga	april

SIMULATION

A.T.A.C.	(Microprose)	Amiga	juni
A320 Airbus U.S.A	(Thalion)	PC, Amiga, Atari	april
Aces of WWI	(On-Line)	PC	juli
Aces Over Europe	(Dynamix)	PC	april
Air Warrior II	(On-Line)	PC	okt
Approach Trainer	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	april
Combat Air Patrol	(Psygnosis)	Amiga, Atari	maj

Dogfight	(Microprose)	Amiga	aug
F117 A	(Microprose)	Ami	okt
Flight-slm Tool Kll	(Domark)	A1200, Amiga, PC, Atari	okt
Gunship 2000	(Microprose)	Amiga	maj
Inferno	(Ocean)	A1200, PC	okt
Odyssey	(Ocean)	PC	okt
Search Air Rescue	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	okt
Strike Commander	(Origin)	PC	april
Tenk Warrior	(On-Line)	PC	juli
Tomado	(DI)	Amiga, PC, Atari	juli
U96	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	okt

STRATEGI

1869	(Flair)	A1200, Amiga, PC	maj
A-Train	(Maxis)	Amiga	april
A-Train Construction	(Maxis)	Amiga, PC, Mac	april
AAW ekles	(Microprose)	Amiga	april
Air Bucks 1.2	(Impressions)	PC	april
Air Force Commander	(Impressions)	Amiga, PC	april
Battla Chess Enhanced	(Interplay)	CD-rom	juli
Campaign 2	(Empire)	Amiga, PC, Atari	okt
Campaign Mission Disk	(Empire)	Amiga, PC, Atari	maj
Castles II	(Interplay)	Amiga	juli
Championship Man 93	(Domark)	Amiga, PC, Atari	maj
Chessmaniac	(Microprose)	PC	maj
Civilization	(Microprose)	A1200	okt
Dune II	(Virgin)	Amiga	sep
El-Fish	(Mindscape)	PC	juli
Fields of Glory	(Microprose)	Amiga	okt
Fields of Glory	(Microprose)	PC	juni
Maelslrom	(Empire)	PC, Amiga, CD-rom	maj
Monopoly	(Supervision)	PC, Amiga	april
Napoleonic	(On-Line)	PC, Amiga, Atari	april
Premiere Manager	(Gremlin)	PC	maj
Rags to Riches	(Interplay)	PC	juli
Rules of Engagement 2	(Impressions)	Amiga, PC, Atari	maj
Sim Farm	(Maxis)	PC	juli
Sim Lite	(Maxis)	A1200	juni
Sub War 2050	(Microprose)	Amiga, PC	okt
The Blue and the Gray	(Impressions)	Amiga, PC, Atari	sep
Turning Points	(On-Line)	PC, Amiga, Atari	juli
War in the Gulf	(Empire)	PC, Amiga, Atari	maj
When Two Worlds War	(Impressions)	Amiga, PC	maj

SPORT

Goal	(Virgin)	Amiga, Ast	juni
Int. Golf Champ.	(Ocean)	A1200, Amiga, PC	juni
Int. Rugby Challenge	(Domark)	Amiga, PC, Atari	april
Sensible Soccer	(Renegade)	PC	okt
Sensible World Soccer	(Renegade)	Amiga	okt

ÄVENTYR

7th Guest	(Virgin)	CD-rom	maj
Beneath a Steel Sky	(Virgin)	Amiga, PC	nov
Betrayal at Krondor	(Sierra)	PC	maj
Black Seal	(Lankhor)	Amiga, PC, Atari	maj
Curse of Enchant. II	(Core)	Amiga, PC	aug
Darkmere	(Core)	PC, Amiga, Atari	maj
Dune	(Virgin)	CD-rom,	maj
Freddy Pharkas	(Sierra)	PC	maj
Gateway II	(Accolade)	PC	juni
Polica Quest IV	(Sierra)	PC	maj
Return of the Phantom	(Microprose)	PC	juni
Ringworld	(Accolade)	PC	maj
Simon the Sorcerer	(PDQ)	A1200, Amiga, PC	okt
Star Trek	(Interplay)	PC	okt
The Legacy	(Microprose)	Amiga	okt
The Legacy	(Microprose)	PC	april

Som att flyga på riktigt



Med hjälp av en cockpit uppbyggd i naturlig storlek fick man en mycket realistisk känsla vid spakarna. Här har Sten även fått förstklassig assistans av Chris Roberts som har programmerat Wing Commanderspelen och Strike Commander.

De två tyngsta simulatorerna som visades under ECTS var Tornado och Strike Commander. DMz flygspecialist, Sten Ekedahl, tog sig ett par flygturer.

Två nya flygsimulatorer visades upp på mässan. Den ena var "Tornado" från Digital Integration som ursprungligen skulle ha släppts hösten -92. Den andra var "Strike Commander" från Origin.

Jag hade tillfälle att få provflyga bägge två, en synnerligen kul upplevelse då båda företagen hade byggt upp var sin cockpit i naturlig storlek. Ocean hade dessutom en storbildsskärm på vägg-

en framför i stället för en vanlig bildskärm. Det vore något att ha hemma i hobbyrummet!

Utmärkta att flyga

Båda simulatorerna kändes utmärkta att flyga och verkade mycket realistiska. Tornado handlar som framgår av namnet om det engelsk-tysk-italienska flygplanet Tornado, både i attack- och jaktversion. I Strike Commander flyg-

er man F-16 och det nya flygplanet F-22.

Olika uppläggning

Även om flygningen verkade vara av lika hög kvalitet i båda simulatorerna så var programmen helt olika till sin uppläggning. Tornado är en ganska "traditionell" flygsimulator. Scenariot är i Centraleuropa och förutom träningsflygning finns ett 50-tal olika uppdrag. Dessutom kan man planlägga egna uppdrag för förband med upp till sex flygplan. Troligen kommer det även en tilläggsdisk kring årsskiftet som behandlar "Desert Storm".

Strike Commander utspelar sig omkring år 2010 och är även lite av ett äventyrsspel. Den har en story som sätter flygningarna i sitt sammanhang, ungefär som Wing Commander. Kraschar man får man till och med bevittna sin egen begravning!

Till min hjälp hade jag Chris Roberts som har programmerat Wing Commanderspelen och Strike Commander.

Båda simulatorerna förevisades i PC-version. Tornado släpps även till Amiga och Atari. Strike Commander görs däremot enbart till PC. Jag ser fram emot att få göra en grundlig test av bägge dessa.

Sten Ekedahl

"Supervision" — annorlunda programhus

Nystartade programhuset "Supervision" satsar verkligen på att vara annorlunda.

I deras produktkatalog hittar man nämligen både en datorversion av Monopol samt en datoriserad sexguide på CD-ROM med riktiga samlagsbilder!

Nu är Supervision inget litet källarföretag. Bakom står den ansedda leksakstillverkaren Waddingtons med miljardomsättning.

— Med tanke på den kraftiga tillväxten inom datorspelsindustrin beslöt vi förra året att öppna ett eget programhus, säger Peter Deutsch, VD för Supervision.

Och på Computer Trade Show kunde man visa tre nya produkter.



"Lovers Guide" är en harmlös sexualrådgivningsfilm på grundskolenivå.

Dels det klassiska bordsspelet Monopol.

— Men vi har inte bara flyttat över spelet till dator. Vår version av Monopol är fylld av animerade figurer och ljudeffekter, säger Peter Deutsch. Vi gör den både för SEGA, PC och Amiga. Eventuellt gör vi också en speciell A1200-version också.

Supervision kommer också med två andra spel, det klassiska ordspelet Scrabble, samt rollspelet FIST.

— FIST kan bli ett riktigt multimediaspel som är unikt genom sättet att använda ljudeffekter, säger Peter Deutsch. Spelet blir dock så stort att vi måste lägga det på

CD. Därför kommer den första version på SEGAs CD-format, eventuellt följt av CD-I och Commodores CDTV.

Seriös sexrådgivning

Det tredje mer sensationella programmet är en interaktiv sexguide baserad på videofilmen och boken "Lovers guide". Det är alltså en seriös sexualrådgivningsfilm som ger anvisningar för ett bättre sexliv med hjälp av avancerade samlagsbilder. En sensation i England. Ur svenskt perspektiv verkar det direkt hämtat från någon av grundskolans läroböcker i sexualkunskap.

"Lovers Guide" görs enbart för CD-ROM till PC och Mac med riktiga avsnitt ur videofilmen.

— Eventuellt gör vi den även för CDTV. Det beror på hur Commodores försäljning går under våren, säger Peter Deutsch.

Christer Rindeblad

Under denna vinjett recenserar vi spel som släppts på nytt i ny förpackning till billigare pris eller tillhörande en samling.

Vi har valt en betygsskala mellan 1 och 5.

Betygen kan du tolka så här:

1: Skräp, 2: Dåligt, 3: Godkänd, 4: Bra, 5: Utmärkt

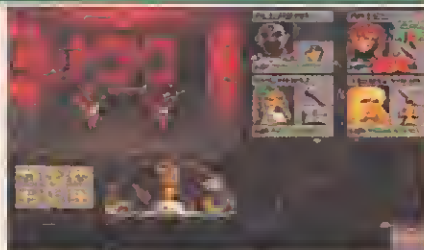
Daniel Törnqvist har tagit en närmare titt på fyra nya budgetspel.

Testversion: Amiga

Eye of the Beholder

■ Eye of The Beholder behöver väl knappast någon närmare presentation.

Denna höjare till rollspel är ett i raden av SSI:s spel som är baserade på det traditionella rollspelet Advanced Dungeons & Dragons. Som vanligt handlar det om



Eye of the Beholder — spring och köp!

att knata omkring i ett stort underjordiskt komplex och slåss med diverse monster och samla skatter.

Att säga att spelet "fortfarande håller" är kanske inte helt rätt, eftersom det inte var så väldigt länge sedan det släpptes till fullpris. Om du missade det då, finns det ingen ursäkt för att göra om samma misstag. När det nu kommit som budgetspel finns bara en sak att göra: spring och köp!

AMIGA

PRIS: 279 kr

TILLVERKARE: SSI

TOTAL

5

Joe Blade



Vad ni än gör — håll er borta från spelet Joe Blade.

■ Din uppgift i det här spelet är att rensa upp bland alla kriminella element i ett framtida London. Det är en sparka-hoppa-spring historia som i huvudsak består av att eliminera så många skurkar som möjligt medan du försöker rädda de oskyldiga medborgare som vågat sig ut på gatorna. Spelet innehåller också några malplacerade sekvenser som går ut på att arrangera tal i en viss ordning. Inte alls roligt.

Resten av spelet får också betraktas som fullständigt misslyckat. Tristess sätter in redan efter någon minut p.g.a. den totala avsaknaden av variation. Håll er borta från Joe Blade 2!

AMIGA

PRIS: ej satt

TILLVERKARE: Smash 16

TOTAL

1

Testdrive II: The Duel



Test Drive II: The Duel får betyget "godkänt", varken mer eller mindre.

■ Idén bakom The Duel är att sätta två av världens snabbaste serietillverkade bilar, Ferrari F40 och Porsche 959, bredvid varandra för att avgöra vilken som är "King of the Road". Först väljer du bil, och sedan bär det iväg ut på motorvägarna. Din motståndare är datorn, tyvärr finns ingen möjlighet att duellera med en mänsklig motståndare. Du måste se upp för annan trafik och passa dig för polisen, som inte blir särskilt glad om du blåser förbi i 300 knutar.

The Duel är en intressant idé, men inte helt lyckat som spel. Fartkänslan är inte den bästa och styrningen ställer till lite problem ibland. The Duel är ett godkänt spel, varken mer eller mindre.

AMIGA

PRIS: 149 kr

TILLVERKARE: The Hit Squad

TOTAL

3

Lotus Esprit Turbo Challenge



Lotus Esprit Turbo Challenge — ett måste i varje Amiga-ägares spelsamling!

■ Lotus Esprit Turbo Challenge, eller kort och gott "Lotus", handlar om bilkörning i rasande fart runt 32 olika banor. 20 bilar tävlar på varje bana, och det gäller att placera sig bland de tio bästa för att få fortsätta. Lotus innehåller allt som ett bra bilspel ska göra: snabb grafik, bra ljud och framförallt en spelskänsla som inte går av för hackor. Lotus har lyckats förmedla känslan av fart som inget annat bilspel. Dessutom kan man spela två spelare samtidigt, vilket är mycket roligt. Den ultimata bilkörningen när man dock om man kopplar ihop två datorer via noll-modemkabel och spelar fyra samtidigt. Lotus är ett måste i varje Amiga-ägares spelsamling!

AMIGA

PRIS: 149 kr

TILLVERKARE: GHB Gold

TOTAL

5

ABANDONED PLACES 2

Detta rollspel kan vara något för den som inte vill spara alla sina pengar till Eye of the Beholder 3. Det tycker i alla fall Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



"Abandoned Places 2" är en uppföljare till "Abandoned Places" som kom för ungefär ett år sedan och var numera saligt insomnade Electronic Zoos sista bidrag till rollspelsmarknaden.

"Abandoned Places 2" ges ut av engelska ICE, men ursprunget kan av den något haltande engelskan att döma spåras till någonstans i Tyskland.

Bakgrundshistorien är ett sanslöst hopkok av en uppsjö med konstiga namn och underliga, överjordiska maktkonstellationer som hotar någon slags civilisation i en fantasyvärld för länge länge sedan. I korthet går det ut på att fyra äventyrare måste rensa upp i ett otal katakomber och i allmänhet genomlida alla helvetets kval i jakten på ett förtrollat svärd. Svärdet ska användas för att väcka upp samling förstenade superhjältar, som i sin tur behövs för att fördriva ondskan från världen som ens alter ego lever i.

Men allt detta fantasy-löneri kan man med gott samvete



You cast a Create Fire spell

Ett kul inslag i "Abandoned Places 2" är alla de nya trollformlerna. En av dem, "create fire", är utmärkt att kasta när man hamnar i strid. Då blir golvet under ens fiender ett enda stort eldhav, och man behöver knappt slå ett enda slag för att golva dem.

lämna därhän väl nere i katakomberna är det enda som betyder något att ta sig levande ut därifrån. Och det är inte det lättaste...

Utseendemässigt är väl "Abandoned Places 2" inget man precis sätter sig och skriver brev om; spelet är ytterligare en av dessa otaliga kloningar av "Dungeon Master" även om detaljerna och användargränssnittet finlipats en del (och skam vore det väl annars, "Dungeon Master" kom ju 1988). Ett ovanligt inslag i spelet är att man faktiskt kan ta sig ut ur katakomemana och även promenera genom skogar och städer — och till och med besöka en eller annan butik längs vägen.

Spelmässigt är däremot "Abandoned Places 2" inte

alls dumt. Det går mycket snabbt att lära sig att hantera kontrollerna, och allt trollformelskastande har gjorts föredömligt enkelt. Dessutom tillåter användargränssnittet spelaren något så ovanligt som att enkelt kunna slåss och kasta helande trollformler samtidigt. Och varför har ingen tidigare tänkt på att avskaffa det eviga soandet i rollspelen? I "Abandoned Places 2" slipper man bädda ner sitt sällskap för att återfå krafter och magipoäng — denna återhämtning sker automatiskt i realtid. Går man bara omkring med sina grabbar/tjejer ett tag leddar de upp batterierna igen.

På minussidan ligger främst det faktum att spelet känns som det borde kommit redan för ett par år sedan. Varken grafiken eller ljudet bjuder på något extra — monstren består exempelvis bara av två eller tre animationsrutor och ser allt annat än skrämmande ut. Dessutom tycker jag ett det är svagt att man inte kan ledda in ett sparad spel utan att ta död på hela partiet. Och jämför man med de senaste årens rollspel som "Legends of Valour" eller "Ultima Underworld" kan man bara konstatera att tiden ohjälpligt runnit ifrån "Abandoned Places 2" och liknade spel där man är hela tiden tvingas röra sig i förut-

bestämda och begränsade ruttmönster.

Inte desto mindre är det tidvis ett ganska spännande spel, och för den som inte har bestämt sig att spare eller pengarna till "Beholder 3" kan det vara väl värt att titta närmare på. Fast t-shirten som ligger med i boxen är ful som stryk — skänk den till någon kläddinsamling så gör den i alla fall någon nytta.



Här och var i katakomberna stöter sällskapet på kistor med knivar, svärd, sköldar, trollformler eller andra prylar som kan vara bra att släpa med sig.

AMIGA (1 Mb)
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: ICE

GRAFIK: 68%
LJUD: 75%
ATMOSFÄR: 75%
TOLK: 80%
PROBLEM: 77%

+

Går att installera. Bra användargränssnitt.

—

För svårt i början. Man kan inte se om ens slag träffar.

TOTAL
83%

LIONHEART

Här har vi ett bra plattformsspel med lite ovanlig grafik. Ove "Kattmannen" Kaufeldt har testat.

Testversion:
Amiga



Ödets tunga vingslag vilar över kungariket. Den heliga juvelen Lionheart har blivit stulen. En fientlig armé står vid landets gräns. Landet är i upplösningstillstånd.

Men kattmannen Valdyn (du), som också har smeknamnet Lionheart, bryr sig inte speciellt mycket. Han sitter och håller i sig öl på ett vardshus när han blir arresterad och förd inför kungen.

Kungen berättar om stölden, fiendearmén och om huvudfienden Norka och hans flygande slagskepp. Och han berättar om Valdyns älskade liene som blev förvandlad till sten av tjuvarna. Detta förbättrar inte Valdyns humör speciellt mycket och han lovar kungen att ta tillbaka Lionheart-juvelen.

Teoretiskt sett verkar det ju enkelt, men det visar sig vara allt annat än just enkelt. Man blir överfallen på flygturen mot borgen och är tvungen att ta sig dit till fots genom trask och diverse annat otyg.



Grafiken i spelet är välgjord med många olika miljöer. Här är det en underjordisk grotta som man ska ta sig igenom.



I Lionheart gäller det att rädda sin älskade liene (och kungariket om man får tid över) från den inte alltför trevlige Norka. Det gäller att hålla tungan rätt i munnen när monstren börjar hoppa runt fötterna.

Spelet går att lägga in på harddisk. Då kräver det visserligen 1,8 meg RAM-minne men det går. Stort tack för det. Antligen en speltillverkare som utnyttjar harddiskar till mer än till äventyrsspel och simulatorer.

Spelet har tre olika svårighetsgrader. Om man väljer någon av de högre svårighetsgraderna blir inte bara fienderna fler och intelligentare, utan spelet stuvur också om en del på nivåerna. Fler

långa hopp och svårare passager gör att svårighetsgraderna skiljer sig en hel del från varandra.

En annan mycket bra funktion i spelet är att man kan använda sig av joystickar med två fireknappar. Då använder man den ena för att hoppa och den andra kontrollerar svärdet. Det gör det hela lite mer lättkontrollerat. Grafiken i spelet är väldigt genomarbetad och varierande. Om man vill kan man till och med få bakgrunden i interlace för att ge mer skärpa. Figurerna rör sig snyggt och mjukt och bakgrunderna är välgjorda, framför allt i interlacialäge.

Ljudet i spelet är tyvärr ganska medelmåttigt. En småtrevlig bakgrundsmelodi och de vanliga hugga-och-hoppa-ljudeffekterna är vad det bjuds på.

Bruksanvisningen är mycket bra. Den innehåller inte bara speltips och funktioner utan också en ganska lång bakgrundshistoria som förhöjer atmosfären.

Lionheart är ett mycket väl genomfört spel. Trevlig grafik, installerbart på harddisk och

bra bruksanvisning. Det enda som man egentligen saknar är originalitet. Spelet saknar det där lilla extra för att göra det till ett riktigt toppspel, men det är klart godkänt.

AMIGA
PRIS: 319 kr
TILLVERKARE: Thalion

GRAFIK: 86%
LJUD: 81%
VARAKTIGHET: 86%

+
Går att installera på harddisk.

—
Inga minus.

TOTAL
89%

Äventyrs-akuten har nu öppnat. Köbrickor finns att hämta i foajen, sönderbläddrade monstertidningar ligger i travar i vänt-rummet. På de nedsuttna stolarna flockas hålogda, stridströtta och luggslitna äventyrare.

Syster, nästa!

Besvärjaren besvarar

ALONE IN THE DARK

● Kan man döda monstret i biblioteket?

Ja, det är inte så svårt om du har rätt vepen. I ett hemligt rum inne bland bokhyllorna finns nämligen en slags ceremoniell dolk, som lätt tar död på bok-monstret. Problemet är bara att öppna lönn-dörren in till rummet. För att göra detta måste du ha en "fake book" som du hittar i rummet längst bort i galleriet med tavlorna (för ett komma dit måste du skjuta på tavlan längst ner med din pilbåge).

● Vad ska man göra i biblioteket?

Ta en massa prylar — särskilt talismanen inne i lönnrummet. I övrigt finns det en rad intressanta böcker att läsa i hylloma (och vissa som är livsfarliga att öppna).

● Hur dödar man monstret i källaren, bakom tunnorna?

Du menar jättemasken? Du kan inte döda den, däremot kan du gå runt den — fast inte från detta hållet. Du måste gå ner genom lönn-gången i arbetsrummet. När du kommer ner i gångarna under huset måste du locka med dig masken, och sedan vika av till höger när gången delar sig. När masken kravlat förbi, gå vidare rakt fram till du träffar på den igen. När den börjar förfölja dig, kan du springa tillbaka till korsningen och vika av till höger. Nu kommer du till en damm, och masken kommer inte att besvära dig mer.

● Hur öppnar man lönn-gången i rummet med en sköld och ett svärd?

Sätt fast sabeln på vapen-skölden. Om sabeln brutits av

funkar det ändå, bera se till att sätta dit bägge delarna.

● Vart leder nyckeln som ligger i balsalen?

Den öppnar kryptan med altaret nere i katakomberna under huset. Ondskans själva centrum, alltså.

● Vad ska man göra efter att man placerat talismanen på altaret?

Du menar altaret mitt i dammen med trädet som skjuter eldklot? I så fall ska kasta lampan mot trädet (den ska givetvis vare tänd). Efter det gör du bäst i att fly ut ur huset så snabbt du kan.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

● Hur får jag kontakt med Sophia på teatern?

Du behöver lura bort vaktmästaren först — ge honom tidningen, så försvinner han. Dra sedan i spakarna tills de visar grönt ljus. Tryck sedan på den stora knappen på panelen.

● Hur släpper jag ner en orichalcumkula i flotten? Indy säger att han inte når! Menar du att han ska KASTA i en kula, tvärs över kanalen? Tänk lite. Du måste över till andra sida kanalen — varför inte pröva att simma, helt enkelt? Jaså, bläckfisken? Den behöver bara lite käk, så håller den sig lugn.

● Hur får jag teg i koppen som finns på en staty på andra sidan en evgrund?

Använd stegen som du hittade i luftsussen där du du parkerat ubåten.

● Jag förstår inte vad Platos dagbok menar med "...when the spheres where well aligned".

Det är inte så konstigt att du inte gör. Denna passus hänvisar till hur de olika stendis-

karna ska ligga för att man ska kunna sätta igång guds-maskinen längst ner under Atlantis. Men du behöver faktiskt inte bry dig — om du tittar noga på väggarna i lavalabyrinten kommer du att upptäcka en gigantisk inristning som visar hur stenarna ska ställas.

(wits path)

● Hur varnar jag Trottier för nazisterna?

För det första: var noga med att inte förolämpa honom. Försök med konversationsalternativen 1, 2, 1 och 1. Frågan som Trottier ställer hittar du svaret på i Platos dagbok, och om du svarar rätt ger han dig sitt visitkort. Därefter är det bara vare så rak som möjligt mot Trottier — varna honom för nazisterna, och håll på med det ända tills han själv märker att du menar allvar.

● Jag sitter fast vid kart-rummet under Kreta. Jag har öppnat en av de tre dörrarna, men på andra sidan hittar jag bara två orichalcumkulor — men ingen utgång!

Det finns en hemlig utgång ur detta rum, men för att hitta den måste du tillverka en provisorisk orichalcum-detektor av en kam och en tvättlina. Stoppa ner alla orichalcumkulor i guldboxen, och använd sedan detektorn som kommer att peka på en hemlig dörr.

● Hur öppnar jag gallergrinden i rummet bredvid platsen där professor Sternhardt ligger?

Denna dörr kan du bara öppna om du spelar i "team path". Just nu kan du glömma den utgången.

● Hur får man tag i luftballongen som ligger i lådan vid bryggan på There? Jag har den store korgen och har använt fiskenätet på den.

Du får aldrig luftballongen om du inte kan presentera något slags bevis på att det är din. Något slags papper, alltså. Gå upp till lådan vid utgravningsplatsen i bergen och stäng locket. På baksidan sitter ett kvitto som du kan använda dig av.

(fists path)

● Vad ska jag säga till

mennen i den röda fezen?

Säg till honom att gå till antikhandlaren för att fråga om ni kan träffas. Gå sedan efter honom genom staden — då leder han dig till antikhandlarens hem. Den röda fezen är ganska lätt att följa i folkhavet.

● Var hittar man Världsstenen?

Har du golvat Arnold, den sjungande nazisten? Har du kollat om han bär något på sig? Och har du räddat Sophia upp ur hålet i marken? Prova att göra det, så kommer dina problem nog att lösas sig.

● Jag får ingen ordning på den trasiga dykardräkten — hur ska man laga den?

Om du letade ordentligt uppe vid utgravningsplatsen i bergen på Thera, ska du ha hittat en förpackning med däcksolution ("Tire repair kit"). Använd den till att laga dykardräkten.

(team path)

● Jag har fått Sophia att stoppa ner sitt helsband i guldboxen. Vad gör jag nu?

Letar efter en hemlig utgång från labyrinten. Använd snöret med fisken på för att se om den kan sniffa upp mer orichalcum nånstans. Ett bra tips är att leta i trakterna av vattenfallet bakom gallerdörren.

● När jag försöker stoppa in en orichalcumkula i Sophias halssmycke, får jag svaret att Nur-Ab-Sal ställt till tillräckligt redan.

Det finns bara en plats där du kan göra detta, nämligen i offerrummet i den innersta cirkeln i Atlantis. Alltså dit Sophia går när hon blivit besatt av anden.

Skriv till Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	169	239
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLADES OF STEEL		249
BLUES BROTHERS	159	199
OODL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS II	169	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
F14 TOMCAT		229
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL MANAGER II		199
FOOTBALL MANAGER III	169	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	169	239
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDY HEAT	169	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
MANCHESTER UNITED EUROPE	179	
MATCH OF THE DAY	169	
MCDONALD LAND	179	239
NAVY SEALS (cart)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
NORTH & SOUTH		249
OVERDRIVE		349
PAPERBOY	59	
PIRATES	99	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PSI-WARRIOR	9	
RAMPART	179	
ROBOCOP III (cart)	269	269
ROLLING RONNY	149	
SHAOHOF OF THE BEAST (CART)	299	299
SHLOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
STAR WARS		99
STREET FIGHTER II	189	239
TEENAGE MUT HERO TURT.	179	
TOKI (CART)	269	269
TURBO CHARGE	169	229
TURTLES II	169	
ULTIMATE GOLF	69	
UP PERISCOPE		299
WWF II	169	239

JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KRIST

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CAVE MANIA, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE OF YOLKOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON 2, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GAZZA I, GHOSTS & GHOSTS, GLADIATORS, GO FOR GOLD, GOLDEN AXE, GRAEME GUNNESS SOCCER, GREEN BERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UNITED, MICROPROSE SOCCER, MONTE PYTHON, MOON WALKER, MULTIPAYER SOCCER MANIA, MYRER, NEW ZEALAND STORY, OUT RUN EUROPA, PIFEMANIA, PIT FIGHTER, PLATOON, POPEYE III WRESTLE CRAZY, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HODD, LEGEND QUEST, ROBOCOP, ROBOCOP I, RODLAND, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOUR ROBOTOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SLICKS, SMASH TV, SODGER PINGBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS,

SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBOOUT RUN, TURRICANI, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOUR, WRESTLE SUPERSTARS.

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splai, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kassett 79.

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Omk och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykai, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects In Space, Maza Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Anics, Slightly Magic, Spike in Transylvania och Seymour goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZY'S EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Lineker's Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Lineker's Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Over 30 olika idrottsgränar. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head I & 2 och Reid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Ad Vidwersers Monty. Pris kassett 89.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SOCCER 6 Treble Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions, World Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 79.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magiand Dizzy, Captain Dynamo, Cd in the USA och Sieg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pfrfighter, Final Fight och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Ma-

nager, Slicks och International Speedway. Pns kassett 199.

SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Slurman, Super Seymour Save the Planet och Wild West Seymour. Pns kassett 199.

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMAÖFÖRNING 64/128		795
HEMBOÖFÖRNING I	279	299
HEMBOÖFÖRNING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 84	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
A-TRAIN RAILROOING	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	249
AMIGA C FOR BEGINNERS	369
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	449
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	349
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA HARDWARE IAN, 3RD ED.	449
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED.	499
AMIGA INTERN	449
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA TIPS & SECRETS	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUBBOOK	169
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	369
BUCK ROGERS 1/2 CLUE	Pns/st. 159
C84 ADVENTURES	149
C84 IDEA BOOK	149
C84 PEKS & POKES	119
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION 804K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CONQUEST OF LONGBOW HB	249
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	269
CRUSADERS DARK SAVANT HINT	159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUBBOOK	149
DUNGEON MASTER HINT BOOK	99
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pns/st. 149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUBBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
INDIANA JONES LC AVO HINT	99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B.	Pns/st. 159
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pns/st. 119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOOM HINTBOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUBBOOK	149
MANIAC MANSION CLUBBOOK	149
MASTER SIM CITY/EARTH	269
PRIGRAM/VERA 6502	299
MIGHT & MAGIC II CLUBBOOK	Pns/st. 159
MIGHT & MAGIC III CLUBBOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED	249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pns/st. 119
POLICE QUEST CASE BOOK (1-3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUBBOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUBBOOK	159
PRIGRAM/VERA 6502	299
QUEST FOR CLUES III	149
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR	269

RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SIM CITY PLANNING	269
SIM CITY PLANNING	269
SPACE O. 1/2/3/4 H.B.	Pns/st. 119
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINT BOOK	159
USING AREXX ON AMIGA	429
VISIONARY PROO HANDBOOK	449
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SUCK STICK	99
TAC-2	149
TAC-3	169
THE BUG	199

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS*	429
ABANDONED PLACES II (1 MB)	429
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS - THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos*)	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	329
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	369
ARCHER MACLEANS POOL	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV88 HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	299
BARBARIAN II (PSYGN.)	429
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	369
BAT II (1 MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	169
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	599
BATTLEHAWKS 1942	369
BETHRAYAL	199
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)	429
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL	249
BLOCK OUT	299
BLUE MAX	329
BODY BLOWS (1 MB)	399
BONANZA BROTHERS	299
BRIDGE 6 0	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	399
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-WUP	329
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE*	369
CASTLES (1 MB)	299
CASTLES DATADISK	229
CENTREFOLD SQUARES	249
CENTURION	169
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	269
CHESS CHAMPIONS 2175	369
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK ROCK II (1 MB)	329
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	369
COHORT II (1 MB)	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	399
COVERT ACTION (1 MB)	399
CRAZY CARS III	299
CREATURES II	329
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199

DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	199
DAY OF THE VIPER	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	369
DRIVIN FORCE	199
DUCK TALES	289
EASY AMOS (1 MB)	369
ELVIRA II (1 MB)	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F18 STEALTH FIGHTER	239
FACES: TETRIS III	299
FALCON	149
FALCON DATADISK I	199
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FIREHAWK	599
FLEET MEED	299
FLIGHT SIMULATOR II	469
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	369
GAMES 302 ESPANA (1 MB)	349
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	279
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	369
GLOBAL EFFECT	399
GOBLINS II (1 MB)	349
GODS	369
GOLD OF THE AMERICAS	299
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	399
GRAND PRIX CIRCUIT	369
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	299
HARE RAJON HAYOC**	399
HARLEQUIN	299
HARPOON V1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914-1918 (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	399
HOI	369
HOOK (1 MB)	369
HUMANS	369
HUMANS II HUMAN RACE	299
HAGAR THE HORRIBLE	169
IMPERIUM	199
IN HARMS WAY	599
INDIANA JONES 3 L.C. ADV	419
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INFESTATION	299
INTERNATIONAL RUGBY CH. (1 MB)	329
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	299
ISHIDO	399
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLOINED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1 MB)	299
JAMES CLACKLES SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)*****	299
JOHN BARNES (1 MB)	329
JOHN MADDOEN	329
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON	329
KG8 (1 MB)	369
KICK OFF II: ONE MEG VER.	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST I (1 MB)	399
KINGS QUEST V*****	499
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	599
KURSK CAMPAIGN	599
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	499
LARRY V*****	399
LEADS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229

LINKS FIRESTONE COURSE	229	ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	699	WWF II (1 MB)	299	SPELPAKET	PCPOPULOUSIIPLUS Populous2 och Populous
LIONHEART (1 MB)	349	ROME AD 92 (1 MB)	389	ZAK MC KRACKEN	179	TILL AMIGA	Promised Lands. Pris 179.
LIVETPOOL	299	ROMMEL AT CAZALA	599	ZACK (1 MB)	209		PCPOPULOUSIIPLUS Populous2 och Populous
LONG LANCE	599	RUGBY THE WORLD CUP	299	ZOOL (A1200)	289		2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329	RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	399	ZOONIX	259		POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC
LORDS OF TIME	499	SABRE TEAM (1 MB)	299				Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris
LOTUS II	299	SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429	* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.			299.
LOTUS II	299	SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299	** = fungerar ej på A600.			POWERPACK II* Bloodwych, Lombard RAC
LIJRE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	389	SENSIBLE SOCCER 92/93	299	*** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).			Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris
M1 TANK PLATOON	209	SEX VIXENS FROM SPACE	369	**** = kräver 1 MB och hårddisk			299.
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)	269	SHADOW OF THE BEAST III	369	***** = kräver Sim City			POWERPACK II* Came from the Desert,
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	599	SHADOWWORKS (1 MB)	299	***** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600)			Battle Masters, Wings och Predator 2. 1 MB.
MAIN BATTLE TANK M. EAST	599	SHOCKWAVE	299	***** = fungerar ej på A1200/A400			Pris 349.
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	599	SHUTTLE (1 MB)	369	***** = kräver 1 MB och antingen två			
MALTA STORM	599	SILENT SERVICE II (1 MB)	499	drivar eller hårddisk.			
MANCHESTER UTD EUROPE	200	SIM ANT (1 MB)	380				
MANAC MANSON	179	SIM CITY I MEG VERSION	499				
MATCH OF THE DAY	299	SIM CITY ARCHITECT I****	149				
MC DONALD LAND	329	SIM CITY ARCHITECT II****	149				
MEGA FORTRESS (1 MB)	369	SIM CITY TERRAIN ED.****	149				
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479	SIM EARTH (1 MB)	399				
MEGA TRAVELLER (1 MB)	369	SINK OR SWIM	299				
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369	SLEEP WALKER (1 MB)	399				
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399	SLEEP WALKER (A1200)	399				
MIDWINTER I	179	SOCCER MANAGER MULTI PL.	299				
MONKEY ISLAND II (1 MB)	329	SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	599				
MOON STONE (1 MB)	369	SPACE 1889 (1 MB)	280				
MOONBASE	359	SPACE ACE II BORFS REVENGE	429				
MOSCOW CAMPAIGN	599	SPACE GUN	299				
MOTORHEAD	229	SPACE QUEST I	399				
MYTH (1 MB)	259	SPACE QUEST II (1 MB)	399				
NAM	369	SPACE QUEST III (1 MB)	399				
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	359	SPACE QUEST IV*****	499				
NIGEL MANSELLS (A1200)	349	SPACE ROGUE	369				
NIGEL MANSELLS (1 MB)	349	SPECIAL FORCES (1 MB)**	249				
NO GREATER GLORY (1 MB)	399	STAR CONTROL (1 MB)	299				
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299	STEEL EMPIRE	369				
NOVA 8*****	299	STELLAR CRUSADE	399				
OIL BARONS	399	STREET FIGHTER I (1 MB)	399				
OLIVAR SHARPS BRIDGE (1 MB)	300	STRIKE FLEET	179				
OMNIPLAY HORSE RACING	369	STRIKER (1 MB)	239				
OPERATION STEALTH	209	STRIP POKER III (1 MB)	499				
PACIFIC ISLANDS	369	SUBBATTLE SIMULATOR	299				
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	599	SUPER FROG (1 MB)	329				
PACIFIC STORM SOLOMONS	599	SUPER TETRIS (1 MB)	369				
PALADIN II (1 MB)	349	SUSPICIOUS CARGO	299				
PANZER BATTLES (1 MB)	369	SWORD OF SODAN	249				
PANZEROY II	299	SWORDS OF TWILIGHT	159				
PARASOL STARS	299	TERRAN ENVOY	399				
PEGASUS	299	THE CYCLES	299				
PERFECT GENERAL****	429	THE GODFATHER	369				
PERFECT GENERAL WWII DATA	249	THE MANAGER (1 MB)	369				
PERSIAN GULF: INFERNO	249	THIRD COURIER	299				
PGA COURSES (III PGA GOLF)	229	THIRD REICH (1 MB)**	399				
PINBALL DREAMS	329	THUNDERHAWK	399				
PINBALL FANTASIES (1 MB)	349	TITUS THE FOX	329				
PIRATES	179	TO THE RHINE	599				
POUCE QUEST I	399	TOM LAINDRY FOOTBALL (1 MB)	499				
POUCE QUEST II (1 MB)	399	TOURNAMENT GOLF	299				
POUCE QUEST III*****	499	TRACON II (1 MB)	449				
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379	TRANSARCTICA (1 MB)	369				
POPULOUS II CHALL. DATA	229	TREASURES OF SAVAGE FR (1 MB)	379				
PORTS OF CALL	299	TRDDOLERS	329				
POW	299	TROLLS (1 MB)	329				
PREDATOR II	299	TV SPORTS BASEBALL (1 MB)	199				
PREMIERE (1 MB)	369	TV SPORTS BOXING (1 MB)	199				
PREMIER MANAGER (1 MB)	299	UTDPIA	369				
PRO FOOTBALL SIM 3 1 (1 MB)	499	VEKTOR STORM	399				
PUSH OVER	299	VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	269				
PUTTY (1 MB)	329	VIKING CHILD	349				
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399	VIKINGS FIELDS OF CON (1 MB)	299				
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	399	WARLORDS (1 MB)	369				
RAMPART (1 MB)	329	WARRIORS OF HELYNE	369				
REALMS	369	WAXWORKS (1 MB)	429				
RED LIGHTNING	369	WEN	349				
RED ZONE	329	WHITE DEATH (1 MB)	599				
RETURN TO ATLANTIS	159	WILD WEST WORLD	299				
RISKY WOODS	329	WILLOW	299				
ROAD RASH (1 MB)	329	WING COMMANDER (1 MB)	429				
ROBIN HOOD	329	WINGS (1 MB)	199				
ROBOCOP III	299	WIZKID	299				
ROBOSPORT (1 MB)	349	WOLFPACK (1 MB)*	369				
ROLLING RONNY	299	WONDERLAND (1 MB)	369				



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: _____ POSTADRESS: _____

ADRESS: _____ TELEFONNR: _____

- ☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.

Jag väljer:

- ☐ TURTLES II COIN-OP (C64 kass)
- ☐ GAZZA II (C64 disk)
- ☐ BEVERLY HILLS COP (Amiga, EJ + & 600)
- ☐ DARK SPYRE (Amiga)
- ☐ SPACE 1889 (1 MB, Amiga)
- ☐ ULTIMATE RIDE (Amiga)

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTABESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionssavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta paket debitoras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackning/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift (60 NOK i Norge).

Vi har även spel till PC, MAC, SNES, Gameboy, Gamegear, Megadrive, Mega CD, IBM CD-Rom, Atari ST/STE/130/800/2600, MSX, VIC-20, ZX Spectrum, CDTV och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

BACK-CHAT

Fram för nollmodem!

Hej Brad!

Jag undrar varför nästan inga spel fungerar via nollmodem eller modem. Det är ju helkul att spela mot varandra. F16 Falcon är ett bra exempel.

Tänk bara hur kul Civilization skulle vara om man kunde spela det mot en polare. Inte för att Civilization är tråkigt, men det skulle klart höja effekten om det var en polare man stötte på i Afrika istället för datorn.

Emperor Glenn

Ja, tyvärr är det rätt torrt på den fronten. Men det börjar ljusna lite. I nästa nummer av DMz kommer vi att publicera en lista på de spel som utnyttjar nollmodem.

Brad S

Star Wars

Hallå Brad.

Var tog Star Wars-spelen vägen!!!? Jag är övertygad om att det fortfarande går ett göra stora pengar på Star Wars-temat.

Så jag ber er alla programmerare att skriva era magiska formel i datorn och gör ett Star Wars-spel. Det kan vara ett rollspel, en shoot'em up eller vad som helst. Bara det är Star Wars!

Från en bonde

Visst har det kommit Star Wars-spel. Hela trilogin har släppts som spel, dock bara till C64. Recensionerna hittar du i DMz nr 10-87, 11-88 och 16-88.

Det första äventyret, Star Wars, kom ut på Amiga 1988 och finns recenserat i nr 4-88 av DMz.

I år släppte LucasArt flyg-simulatorn X-wing till PC. Den recenserades i nummer 7-93.

Om vi får se X-wing på Amiga är det ingen som vet. Det är bara att hoppas...

Brad S

Vad f-n gör ni?

Vad f-n håller ni på med på datormagazin egentligen? Ni

What did you learn in DMz?

What did you learn in DMz today

Dear little lamer of mine?

I learned that DMz never told a lie

I learned that Amiga never die

I learned that everybody is free

And that's what Brad said to me

And that's what I learned in DMz today

That's what I learned in DMz.

What did you learn in DMz today

Dear little lamer of mine?

I learned that computers are my friends

I learned that justice never ends

I learned that hackers die for their crime

Even if they make a mistake sometime

And that's what I learned in DMz today

That's what I learned in DMz.

What did you learn in DMz today

Dear little lamer of mine?

I learned that games are not so bad

I learned about the great ones we have had

In Civilization you fight against France

And someday I might get my chance

And that's what I learned in DMz today

That's what I learned in DMz.

Mums little Lamer

Imponerande sång. Det hade blivit en garanterad segrare i årets schlagerfestival.

Du skulle inte kunna skicka musiken till mig på band?

gynnar ju enbart PC! Fler och fler tjuvlitter, mer och mer reportage om PC-världen. Skippa tjuvlitten och ta med fler och större recensioner av samlingar och budgetspel.

Såg på BINGOLOTTO förra lördagen (10 april). Där säger Loket att Amigan har hoppat ut och att dom fick vänta ett tag med att få fram siffrorna. Med andra ord är alltså Amigan ansvarig för Sveriges största "folksport", BINGOLOTTO.

Varför har inte ni på Datormagazin gjort ett reportage om att Amigan används där. Ni kanske tycker att det är bättre att ta med ett reportage om nåra miljökamper som har en PC-bas?! Det tycker inte vi Amiga-ägare. Ni måste skärpa till er!

Dessutom undrar jag varför ni inte recenserar CDTV-programmen som kommer ut? Ni håller ju på att döda Amigan. För ni är trots allt den största dator-ildningen i Sverige. Så

ni påverkar rätt många dumma ungar till att köpa PC istället. Se bara på tjuvlitten. Där står det för 5 stjärnor KÖP EN NY DATOR! Är ni helt utvecklingstörda eller?

Janne P

Suck, återigen en lamer som vill dra igång den ur-tråkiga "Amiga mot PC"-debatten.

Jag tycker du helt är ute och cyklar när du vill påstå att vi håller på att ta död på Amigan.

Helt rätt, vi har ännu inte skrivit BINGOLOTTOs Amigor. Däremot har vi skrivit om Tur i kärleks Amigor.

Artikeln om Peacenet var ett nätverksreportage. Det hade inget att göra med vilken attans dator den körs på.

Men du kanske är så enkelspårig att du vill namnet Amiga på varannan rad i DMz?!

Brad S

PC vs Amiga

Nöjessidorna blir bättre och bättre. Jag menar då PC-recensionerna. Ta DMz 7-93 som exempel. Tre sidor Tjuvtitten! Och det på ett spel! Nu kan det kanske så att det är Göran Fröjd, som är den klart bästa recensenten, alltid skriver så stora recensioner. PC:n är ju simulatorernas mästare. Men nu börjar det även att dyka bra arkadspel också.

Nu menar jag inte alls att Amigan kommer att försvinna. Tack vare A1200 kommer den att leva vidare. Samtidigt förstår jag mig inte på snacket om att A1200 kommer att konkurrera ut PC:n från spelmarknaden. Båda är ju 32-bitars maskiner, vilket gör konverteringar mellan formaten lättare. Nej, det är SEGA och Nintendo som ska se upp.

Det viktigaste är vilka SPEL som kommer och hur bra SPELEN är. Sådeså!

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

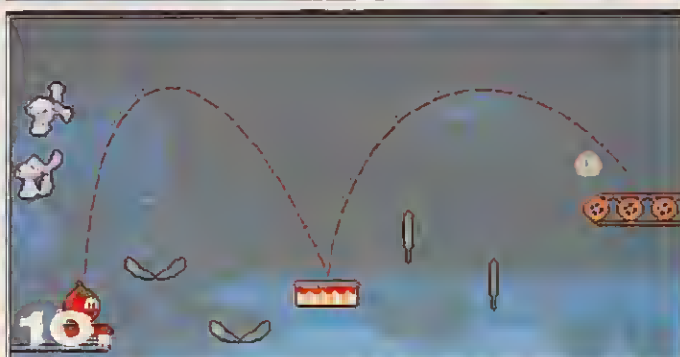
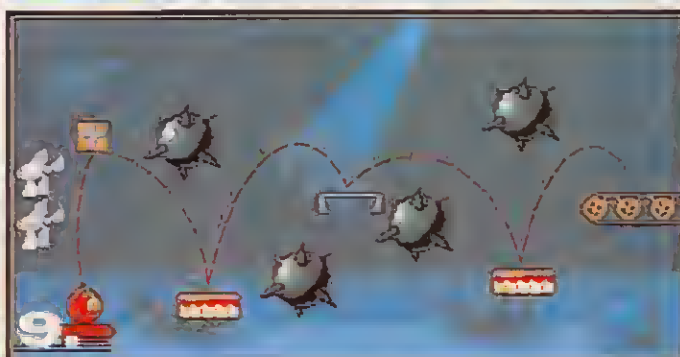
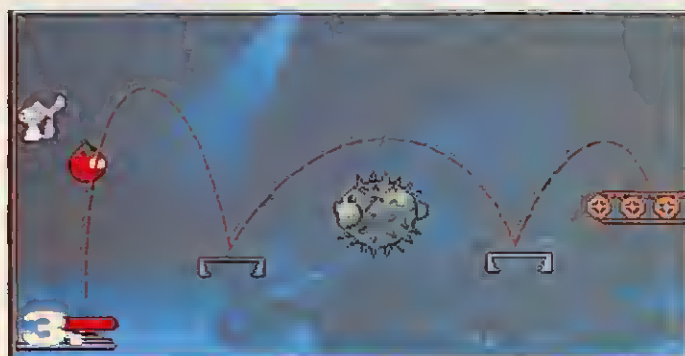
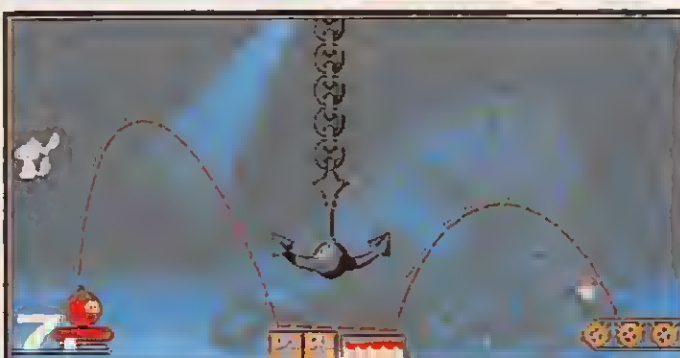
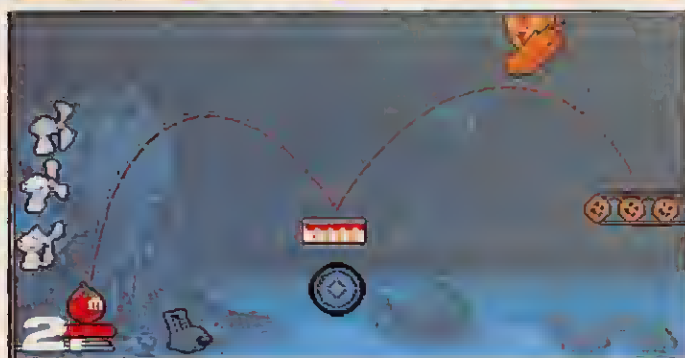
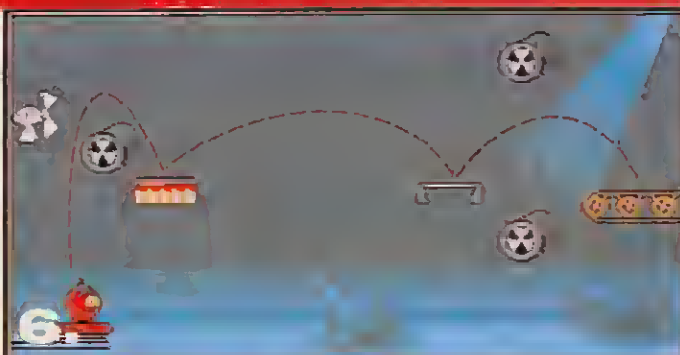
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka någonting!!

Så klarar du Bill's Tomato Game

Nivå 8: Sea



SUPERFROG

En otäck häxa har förvandlat en fager prins till en slemmig groda. Ove "Paddan" Kaufeldt rycker ut för att ställa allt till rätta.

**Testversion:
Amiga**



Det var en lugn och skön dag i magilandet där prinsen och hans blivande prinsessa har det hur mysigt som helst under sitt romantiska träd. I varje fall ända till den mycket otrevliga, utomjordiska häxan kommer och lörvandlar den stilige prinsen till en stilig groda och kidnappar den blivande prinsessan.

Den förtvivlade prinsen (grodan) bosätter sig nära vid floden där han sitter och dep-par. Efter bara några timmar kommer en flaska Lucozade flytande. Prinsen, som vill dränka sina sorger, håller i sig av innehållet och med ett "poff" förvandlas han till Supergrodan.

Nu börjar supergrodprinsen jakten på den försvunna häxan tillsammans med sin medhjälpare Spud, en liten grön filur som mest liknar en punkterad tennisboll.

Team 17, som ligger bakom



Följ efter häxan till hennes rymdstation (!) i jakten på prinsessan.

spel som Alien Breed och Project X, har den här gången gett sig på ett lite mer traditionellt plattformsspel.

Resultatet blev Superfrog, ett spel som består av sex världar med fyra nivåer i varje värld. För att kunna komma vidare till nästa nivå i spelet måste man samla mynt. När man har samlat ihop tillräckligt många mynt öppnas dörren till nästa nivå.

Om man dessutom plockar

med sig mycket frukt och andra bonus saker kan man komma till en hasardskärm. Här kan man, om man vill, satsa sina surt förvärvade bonusprylar för att kanske vinna ännu mer poäng, extra liv och lösenord. Man kan alltså fortsätta spelet från en viss nivå, men då måste man först ha spelat till sig det lösenordet.

Hasardskärmen är till största delen en enarmad bandit (spelautomaten alltså) även om man kan vinna på andra sorters spel också.

Grafiken i spelet liknar en tecknad serie med figurer och bakgrunder i glada färger. Trots att Superfrog rör sig mycket snabbt så är han mycket lättkontrollerad.

Ljudet i spelet är visserligen mycket enkelt men mycket välgjort. Även bakgrundsmusiken är mycket trevlig att lyssna på och passar väl in i spelet.

Bruksanvisningen är det inte speciellt mycket att orda om. Den fyller sin funktion, varken mer eller mindre.

Team 17 har gjort ett mycket trevligt spel och visar att de inte bara är bra på att göra actionspel. Superfrog är

ett roligt spel som även passar till yngre spelare men som även äldre kan ha mycket roligt med.

Ett extra plus i kanten för det mycket välgjorda bakgrundshistorien, i det här fallet gjord av den välkände Eric Schwartz.

AMIGA

PRIS: 319 kr

TILLVERKARE: Team 17

GRAFIK: 85%

LJUD: 87%

VARAKTIGHET: 88%

+

Inga speciella plus...

-

...ä inga minus heller.

TOTAL

88%



Om man kan tänka sig att riskera sina surt förvärvade bonusprylar kan man vinna allt möjligt och omöjligt på den enarmade banditen.



Ultima 7 Part II THE SERPENT ISLAND



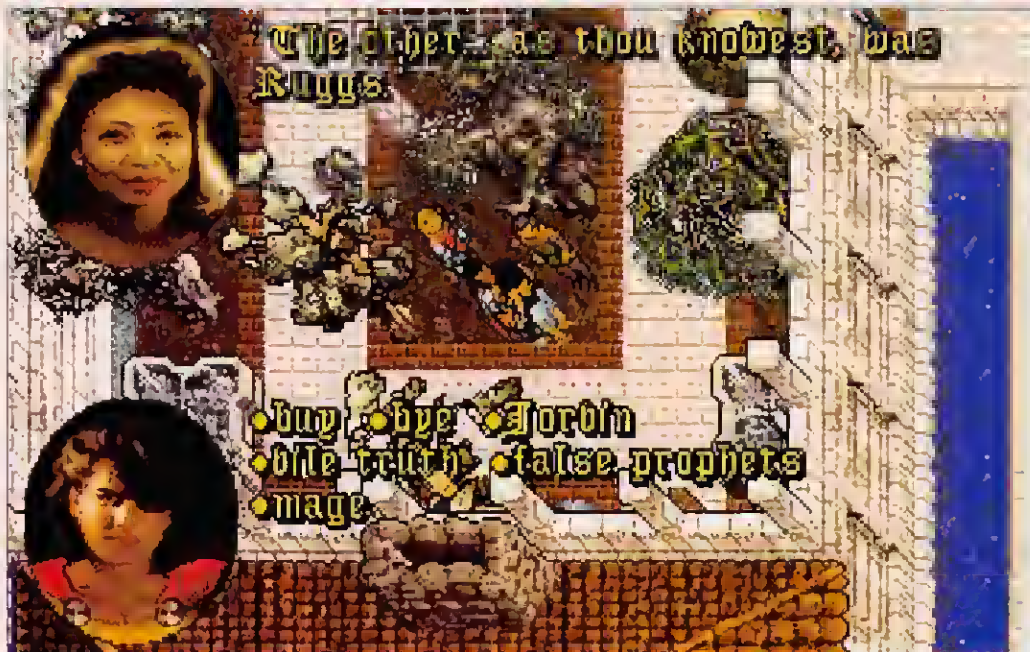
"Serpent Isle", är en direkt fortsättning på händelserna i "The Black Gate", där den alltid lika ondskefulle Vaktaren ännu en gång fick på nöten. Men ett och ett halvt år senare är han likväl på frammarsch igen, denna gång på Ormarnas ö — "Serpent Isle" — som ligger utanför Britannias kust.

Spelaren, "The Avatar", beger sig i vanlig ordning iväg med några trogna följeslagare för att ordna upp problemen, men knappt har sällskapet satt sina fötter iland på den mytomspunna ön innan de överraskas av ett fruktansvärt åskväder. En blixtnär mitt i sällskapet — och alla utom "The Avatar" försvinner. Undan för undan går det upp för hjälten att åskvädren inte är naturliga — de har förmågan att teleportera både föremål och människor över stora avstånd.

Åskvädren beror i sin tur på en obalans mellan de goda och de onda krafterna i universum, upplyser en förbipasserande munk om, och denna obalans måste nu "The Avatar" ställa till rätta innan världen går under. Och så måste förstas han/hon leta upp sina kamrater.

Efter att ha läst håttet med den grundliga dokumentationen, och ögnat ungetår 20 minuter av sin tid och 25 meg av sin hårddisk åt att installera "Serpent Isle", kan man snabbt konstatera följande:

1. Bakgrundshistorierna, som ska legitimera allt monster-slaktandet, blir allt mer urvattnade.
2. Spelen blir bora större. "Serpent Isle" är ett gigantiskt spel i alla avseenden, vilket kanske är summat att klaga på. Men trågan är om inte Origin börjat att gå lite för långt.



En stor del av ens äventyr i "Serpent Isle" går ut på att konversera med folk. Tolken i spelet är mycket avancerad; om man börjar prata med någon och hör något intressant, dyker det genast upp nya ord på ens frågelista. Ibland kan konversationer grenas ut sig till den grad att man kan hålla på att babbla i halvtimmesvis.

I "Serpent Isle" finns så vansinnigt mycket prylar att man inte har en rimlig chans att få grepp om ens en bråkdel. Här finns flera stora städer, och i varje hus kan man gå in och leta igenom lådor, kistor och bokhyllor — och nästan ALLT kan man ta med sig.

Förutom detta så finns det till synes outsinliga horder av människor och varelser som inte precis lider av tunghätta. Frågar man ut dem om något, håller de långa föredrag för en.

I och för sig bygger "Serpent Isle" mer på problemlösning än på att man bara ska slå sig fram genom horder av monster, men risken med att göra ett så här stort spel är att det kan bli lite långrandigt. För mig tog det flera dagar innan jag fått såpass grepp om storyn att jag verkligen kunde börja SPELA "Serpent Isle".

Men om man bortser från själva spelinnehållet är "Serpent Isle" förstås ett mästerverk. Det har ett av de mest avancerade systemen för realtidsstrider som jag hittills

sett, där det på förhand går att välja mellan ett tiotal olika strategier för var och en i sällskapet. Och gratiken och ljudteffekterna är helt underbara, med vildsinta växlingar i vädret, snöbyar, åska och hagel. Men tidvis blir all gratiken lite för mycket även om man har en snabb maskin — spelet läser från hårddisken nästan hela tiden, vilket ibland gör scrollningen ryckig och långsam.

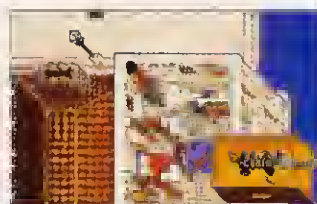
"Serpent Isle" har dock ett stort plus för sin glasklara, logiska uppbyggnad. Här betar sig ens äventyrare ungefär som folk gör mest. När de blir trötta måste de hitta någonstans att sova och när ens partaj blir hungrigt gnäller det högljutt om att de måste hitta något att äta osv.

Vad man utan tvekan kan påstå är att "Serpent Isle" ger valuta för pengarna. Personligen har jag dock aldrig varit särskilt förtjust i rollspel med "strategispelsvy", dvs att man ser spelplanen rakt ovanifrån. Detta perspektiv gör att man kommer alltför långt ifrån själva dramatiken i spelet, till skillnad från "Un-

derworld" där man går på helspänn hela tiden genom mörka gångar och bara väntar på att monstren ska kasta sig på ens strupe.

Men som sagt, stort är det. Typiskt amerikanskt.

Göran Fröjd

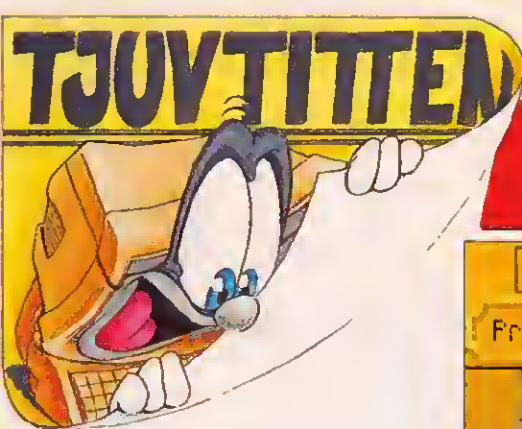


Varje gång man öppnar till exempel en låda i en byrå, visas en uppförstorad bild av behållaren med dess innehåll. Detta är en bra hjälp för att hitta små prylar i ett rum.

Ultima 7 Part Two — Serpent Isle/Origin
Version i test: IBM 386/486
Systemkrav: 386SX/20 MHz,
2 Mb ram, hårddisk, 256 färgers VGA-grafik.
Rokommenderas: 386/33,
Intel 486, mus och ljudkort.
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Roland.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts i andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ★ = Säkert helkasst på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ★★★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★★★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★★★★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!



DUNE 2



Första kvällen blev klockan kvart över två innan jag kom i säng. Natten därpå vände jag helt på dygnet och gick inte och la mig förrän klockan sex på morgonen.

"Dune 2" heter upphovet till min förstörda dygnsrytm, och det är ett av de mest fångslande strategispel jag stött på. Det har allt som man kan begära; snabb grafik, underbart ljud och ett realtidsscenario som går i 180 från början till slut.

Ansvariga för "Dune 2" är Westwood Studios, programhuset som ligger bakom flera av de senare årens bästsäljare ("Eye of the Beholder I & II", "Legend of Kyrandia" m.fl.). Men med "Dune 2" har Westwood gått ännu längre tillbaka för att söka inspiration — ända till ett av företagets allra första spel, "Battletech". "Dune 2" är naturligtvis mer sofistikerat, men innerst inne känner man igen mycket från "Battletech".

"Dune 2" bygger på tidernas största science fiction-epos, "Dune", en bok som sålt i miljonupplagor och filmats av David Lynch.

Historien utspelar sig på ökenplaneten Arrakis där tre familjer slåss om kontrollen. På Arrakis finns en slags krydda, Melange, som inte existerar någon annanstans i universum och som har fantastiska egenskaper. Kryddan kan både stoppa åldrandet hos människor och transportera rymdskepp i överljusart genom rymdens



Spelplanen i "Dune 2" ses rakt ovanifrån. I början av varje scenario kan man bara se området närmast ens egen bas, men genom att bygga radarstationer och skicka upp "scouter", kan man få lite bättre koll på var kryddfälten (de mörkare partierna i sanden) och de fiendliga trupperna finns.

avgrunder. Rymdimperiets kejsare vill komma över så mycket som möjligt — därför lockar han den som kan bryta mest krydda med att få makten över Arrakis.

De tre familjerna som slåss om kontrollen över kryddbrytningen är Atreides, Ordos och Harkonnen. Vilken familj man vill slåss för väljer man i början av spelet.

Det är lätt att lära sig kontrollerna, men den verkliga utmaningen ligger i att gå segrande ur det totala scenariet som spelet är uppbyggt av. De första två scenarierna är relativt enkla, men redan från det tredje uppdraget hettar det till ordentligt, då måste man dessutom inta fiendebaser samtidigt som man försvarar sina egna befästningar.

Man ska komma ihåg att allt utspelas i realtid. Man måste sända ut "scouter" för

att hitta nya kryddfält dit man ska skicka sina "skördetröskor". Samtidigt ska man bygga ut och förstärka sin bas, producera trupper och fordon och försvara sina installationer. Och till råga på allt måste man förstöra fiendefamiljens baser, vilket inte är så enkelt som det låter.

Man måste angripa alla delar av fiendens infrastruktur. Genom att förstöra motsidans skördetröskor hindrar man till exempel fienden från att få in pengar — och utan pengar blir det så småningom inte möjligt att producera trupper. Först då kan man slå till mot baserna.

Sammantaget innebär det här att man kanske måste hålla koll på upp till 30 olika enheter samtidigt — i realtid! Det blir ett närmast sanslöst tempo, och ibland är helt utmattad efter att ha spelat

genom ett scenario (som kan ta upp till fem-sex timmar).

Spelplanen ses rakt ovanifrån och det går att "scrolla" blixtnsabbt från en del av kartan till den andra.

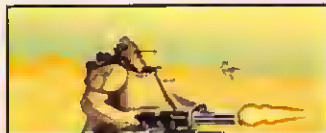
Grafiken är inte överdådig men är i gengäld mycket snabb och digitaliserade ljud-effekter vimlar det av.

"Dune 2" är nästan omöjligt att slita sig ifrån, och på min privata topplista har "Ultima Underworld 2" och "Monkey Island 2" fått sig en ordentlig match. Men det bästa av allt är att "Dune 2" kommer till Amiga redan i vår, och jag är övertygad om att den versionen kommer att bli precis lika bra.

Göran Fröjd



Ultima 7 Part Two — Serpent Isle/Origin
Version i test: MS-DOS
Systemkrav: 286, 564K, VGA-grafik, hårddisk och hd-diskdrive.
Rekommenderas: Utökad minns (XMS), mus och ljudkort. Fungerar även under Windows.
Ljudkortsstöd: Adlib (Gold), Soundblaster (Pro), Roland.
Betyg: ★ ★ ★ ★ ★



De olika familjerna som slåss om makten på Arrakis beväpnar sig delvis olika sätt. Huset Atreides anfaller gärna med "ornikoptrar" medan huset Ordos föredrar att anfalla med tanks och missiler. Huset Harkonnens elittrupper, slutligen, är inte lätta att rå på, beväpnade som de är till tänderna med allehanda dödsbringande tingestär. Dessa trupper gör man bäst i att inte släppa allt för nära ens baser; de kan nämligen göra en hel del skada även på avstånd.

VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amiga inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ★ = Säkeri helkast på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ★★★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★★★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★★★★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!

Herman

av Karl Bihlmeier



Fox Trot

av Bill Amend



Ytterfilen

av Bill Holbrook



Krax

av Jeff MacNelly



Grattis, Sören i Pite'!

Sören Westerberg från Piteå belönas med spelet SIM EARTH för sin insats i Sänka skepp-tävlingen i nr 5/93. Birgitta Cerven, UPPSALA, Gösta Hagström, HACKÅS, Kent Johansson, VÄSTRA FRÖLUNDA, Henrik Gabrielsson, LIDINGÖ, Peter Svensson, HELSINGBORG får varsin fuskbok. Grattis, grattis. Vinsterna kommer dunsande i brevlådan vilken dag som helst.

KÖPES

Stick och broderiprg. till Amiga.
Tel: 044-405 07.

SÄLJES

90 med kompl SCSI HD (Amiga)
2.200 kr. Scanner (105 mm, 200-
400 DPI, OCR) 700 kr. Amos
(creator + compiler + 3D) 250 kr.
Tel: 013-12 19 05

A-tips 2.25. Systeminmalning,
rättning, kupongutskrift,
nyckelgenerering etc. Se även
artikel DMz 22/92. Endast 125 kr
(utland +25 kr) till Pg: 457 81 47-
3. Mot efterkrav (+25 kr) på tel:
040-12 50 91

A1000 0.5 chip mem, 2 mb RAM,
kick 1.3, x-drive, 100 lomdisk, mus
+ 2 joy, 2 spel, böcker, midi +
kabler. Tel: 0346-434 43, Erik eft.
16.00.

A2000, 4DMhz G-lorice 030 med
FPU (snabbare än A4000/30), 11
Mb ram, HD Grandslam 52 MG,
Kick 2.0/1.3, ny mus mkt prg.
19.000 kr. Tel: 046-484 22

A2000B, 1 Mb chip 4 Mb fast kick
1.2-2.0 WB 2.1 A2286 Bridgeboard
2 drives + 1 5 1/4 35 Mb HD ca
2700 disketter. Rubbet 40.000 kr.
Infodisk 15 kr. Obs! Tel fr o m
14/5 Kv. 0340-558 88. Rasmus
Gullsved, Stationsv. 35, 430 31
Åsa.

A2000C m 3 Mb RAM + 40 Mb
HD. 5.000 kr. Tel: 0926-109 58

A2000D Gvp 52 mb, 3 mb ram
ECS 1084S, 2 driv, 1,4 år gar.
7.000 kr. Tel: 0520-704 20.

A3000, 125 Mb HD, 10 Mb ram, 2
inl drivar, 1,5 års gar kvar, WB

2.1, massor med origspel/prg,
16.000 kr. Tel: 0680-127 35

A3000/25/127/6Mb 9.995 kr. SAS
C 5.10a 900 kr. Tel: 0457-142 48

A3000/6M/104, 13.500 kr, Supra
Modem 2400, 500 kr, IBM-
skrivare, 700 kr A500 IM, 2.500
kr. Tel: 0171-516 10, Micke.

A500 + mycket tillbehör. Tel:
0454-419 01.

A500 1,3 x-minne, x-drive,
joystick, mus, musmatta, dbox, 8
org.spel, RF-mod, manualer.
3.000 kr. Tel: 0435-251 20.

A500 1,3, 1 mb, scart, org.spel,
box, joy. Pris 2.200 kr, Tel: 0526-
232 75.

A500 1,3, x-minne, 2 org spel, 10
mån gar kvar. Endast 2.300 kr,
Tel: 0158-111 60, Fredrik.

A500 med mus, böcker och joy.
2.750 kr. Bilbana Tyco 18 mfl.
800 kr. Tel: 0500-48 00 82,
Rickard.

A500 os2.0, 1 mb, monitor 10845,
HO 45mb, Trumpcard, extra drive,
2400 modem, mono sampler,
RFmool, joy, lattice C5.10, div.
böcker, C-prg, div org.spel, 100
disketter, 6.000 kr. Tel: 0455-123
82.

A500 os2.1, 1 mb minna, ny mus
& trafo. 2.100 kr. Tel: 013-633 38,
helger, Fredrik.

A500+ 2 Mb gar, 150 disk 2.500
kr, 4 Mb x-minne, 1.100 kr. Tel:
013-12 19 05

A500, 3mb, 20 mbHD, spel,
cartridge. 5.500 kr. Tel: 035-531
70.

A500, X-M, X-D, RF, ARF, 3 joy,
mus, 150 disk, 3.200 kr Tel: 044-
32 30 76.

A600HD + 2 Mb mem + Philips
Mon + origspel + 100 disk. Tel:
011-17 09 86

Affärsideer säljas. Privatpersoner,
20 kr på Pg: 646 66 34-0

Aga-nakenbilder på bl a Cindy
Crawford, Erika i Baywatch, Kelly
Bundy. Du har aldrig sett liknande
grafik! 3 diskar, 50 kr. D
Lindholm, Sidenv. 26, 196 38
Kungsängen

Amiga 1000 v. 1.3, mus, joy, x-
drive, bra skick, 2.400 kr. Lars P
Tel: 0418-595 10

Amiga 2000 med PC-kort,
hårddisk och monitor 1084. Pris
6.500 kr. Tel: 033-26 80 85.

Amiga 2000, mon 1084, 2 driv,
150 disk, joys, 4.500 kr. Tel: 021-
35 09 35.

Amiga 3000 25/50/2, garanti,
8.300 kr. Tel: 040-13 86 78

Amiga 3000, 2,5 Maz, 52 HD, 2
RAM + 1930 monitor +
handscanner och skrivare mm.
Ring för bästa pris Tel: 0930-118
28.

Amiga 500 (2.0/1.3), 2,5 mb
RAM, 100/2 mb HD, monitor
C1901 mm. Ny 16.000 kr Nu:
7.900 kr I Ring: 08-582 494 51.

Amiga 500 1,3, 2 mb, x-minne,
Action Replay 3, RF-mod, mus,
joy, origspel. 2.900 kr, Tel: 0417-
270 92.

Amiga 500+, 1,3, 2,0 RF-mod, 5
origspel, joy, mus, 2.500 kr. Tel:
0651-332 84

Amiga 500+, 4 mb RAM, x-drive,
HD grandslam 79 mb, 1 års
garanti, 6.500 kr Tel: 040-93 19
52, Björn.

Amiga 600 hd 2/40 x-drive,
monitor 1085s, skrivare MPS
1270A + Os 2.1 (svenska). 15 mån
gar kvar. Många nytto och Pd
program medföljer. Tel: 040-97 19
27.

Amiga originalspel Monkey I2, F-
15 mfl. 200 kr/st eller 7 titlar 1.000
kr. Tel: 031-56 10 01.

Amigaspel Black Crypl, Indy 4
(adv) och Pinball Fantasies 300
kr/st Ring David tel: 090-472 75.

B2000C, OS 2.0, 2 disk, 1084
mon, 4.000 kr. Lars Martinsen,
Gerdsvet 3B, 1614 Fredrikstad Tel:
693 902 75 Norge

Barn säljer jag inta, men däremot
Moduler, Damos, (portbilder)
Endast 15 kr/disk. Peng.problem?

Klipp ur denna annons och ring
senare. Ring/skriv till SH, Box
11015, 976 36 Luleå. Tel: 0920-
471 16, Stefan.

Beach Babies, otroligt sexiga
brudar i otrolig AGA-grafik! 3
diskar fulla med snygga brudar.
Endast för A1200/4000. 50 kr inkl.
frakt, pg 642 93 30-1.

CDTC spel, Prey, Sci fi spel där
det talas sv under hela spelet.
230 Mb, 319 kr. Tel: 0340-471 29

Demogrupp söker programme-
rare. Tel: 08-530 392 70

F-16 Combat pilot, 100 kr, F-19
Mig-29 M Super Fulcrum, 350 kr,
Narc, 100 kr, eller bytes mot
andra spel. Tel: 0278-142 61.

Fabriksnya Midi-interface. 2 års
gar. 199 kr Tel: 0304-66 76 82.

GVP A500 HD 52/2 mb säljes för
3.500 kr. Tel: 054-15 57 05,
Håkan.

GVP A500-HD+, 52 mb, 2 mb
Ram. 3.000 kr. Tel: 033-633 38,
helger, Fredrik.

GVP HC8 SCSI 4 mb ram till
A2000, 1 års gar. kvar. 1.500 kr.
Tel: 08- 500 288 54.

GVP HD 52/2, 3.400 kr 8833-II,
1.400 kr Tel: 0340-847 97, Max.

GVP hårddisk 105 mb med 4 mb
minna till A500, 5.300 kr. Spelen
Premiere Monegar & Ishar
legenda of the fortress 185 kr/st.
Tel: 0470- 194 64.

Har Du nån gång förgäves letat
efter en särskild artikel i äldre nr
av DMZ? Botemedel är mitt
Index som omfattar allt som
skrivits under åren. (Se DMZ 6-93
sid 8 för info) Reg. är komplett
med både reg.program och själva
databasen. Sätt in 175 kr på pg
626 21 26-3 med namn Roger
Skoog så kommer de 3
disketteman per post.

Hustler special! Nya bilder till
Amiga, endast 22 kr. Pg: 646 56
24-2

Håkans Amiga-PD. Har det
mesta. Nu med ännu fler
program. Två infodisketter för
endast 18 kr på pg 56 30 51-2,
Vikander. BILLIGT!

Hårddisk 105 mb, 2 mb minne, 8
mån gar kvar. Tel: 031-16 27 22.

Import-kataloger, 200-1000 sidor,
150 -250 kr. Tel: 0325-521 90.

Kretsar 68EC0303-25, 200 kr,
68882-25, 700 kr, Gary 100 kr, 2
Mb SIMM för GVP 600 kr, Old
Denise 100 kr,

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill
sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt
originalprogram, och för dem som söker eller har jobb ett
erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och
nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att
annonsera med syfte att organisera byte av kopior av
program eller av manualer. Insända annonser av denna typ
publicerar inte utan överlämnas till representant för
organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och
Innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till
två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två
titlar per annons. Titlar och prls vid försäljning/byte måste
alltid uppges i annonsen.

Annonstaxter som inte följer reglerna publiceras inte och
inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

Deluxe Paint IV 300 kr, W8 2.0+ROM 300 kr, Deluxe PAInt III 100 kr. Öve. Tel: 035-10 39 87

Kända nakenbilder. D1, C Crawford, 50 kr. D2, J Roberts, 60 kr. D3, Shannen Doherty, 60 kr. D4, Demi Moore, 50 kr. D5, Erika Eleniak, 50 kr. D6, Paula Abdul m.fl, 50 kr. Alla flickor visar allt. Ange disk och sätt in på pg 421 10 20-5.

Modem Courier HST-dual 14.4k VL, 9.6 DL mod trafo & prg vara. 3.500 kr vid snabb affär. Tel: 0303-673 35, Markus.

One price PD 10 kr/st, porto ingår. Musik, spel, demo, nyttio demomaker v2.0 (10 disk) 100 kr. Listdisk 10 kr på pg 639 43 55-9.

Orig.spel 6 st, 800 kr. Blä Zool, Legend med hintbook. Tel: 0380-754 58.

PD prg till Amiga, ca 3000 disk. Skicka 15 kr i frimärke för 2 katalogdiskett. Mer detaljer i separat brev. John Svendsen, Oesterliv. 28, 1185 Oslo, Norge

Porndisketter säljes, 30 kr st. Pg: 646 66 34-0.

Pro-Net professional v2.08 och pro-board professional v2.1. Pris 2.000 kr. Tel: 0472-137 49.

Quantum HD 105 mb + oktagon 508 + 2 mb minne. Tel: 044-487 81, Teddy.

Smallpack 1-15, ENDAST 15 kr/disk, sätt in pengarna på Pg 629 83 38-2 "SH", Glöm ej att märka med det nr Du vill ha, + Din adress. Jag har också Diverpack 15-25.

Star lc-20 printer 1.800 kr, 1054 monitor 1.700 kr. Tel: 033-11 11 64.

SUCC! Disk-etiketter i rätt storlek med Ditt namn, adress och en häftig bild. Hög kvalitet. Sänd frimärke för 100 grams porto så får Du all info Du behöver. H. Vikander, G:a Kungsv. 55 B, 541 32 Skövde.

SUCC! över 3000 svart-vita klippbilder till DTP, rit eller

Vill du fråga Datormagazin om något? Gör så här:

Vill du ha svar på:

- Amigafrågor
- Spellösningar och fusk



SKRIV, FAXA ELLER
MODEMA TILL:

BREV: Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
FAX: 08-650 97 05
BBS: 08-6549950



Vill du köpa gamla DMz-nummer eller artiklar:

- Använd en postgiroblankett.
- I färdigt meddelande till betalningsmottagaren skriver du vilket DMz-nummer eller vilken artikel du vill ha.
- Tidningar kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/st. Beställer du flera artiklar kostar den andra, tredje osv 10 kr/st.
- Fyll i ditt eget namn och adress
- Postgironummer och betalningsmottagare är:
58 07 15-1, Bröderna Lindströms Förlags AB

Svar kan du också få från andra läsare:

- Ring klotterplanket där andra läsare kan hjälpa dig på tel. nr. 071-212556 (samtal kostar 4:55 kr/min)

ordbehandling. Massor med olika teman. 12 disketter för endast 170 kr på pg 56 30 51-2, Vikander.

SUCC-PD-disketter som ingen kan undvara! Gör Amiga 500+, 600, 1200, 2000, 3000, 4000 till en 1.3 maskin. Fler spel och program lungarai. Pris endast 35 kr på pg 56 30 51-2 inkl svensk handledning.

Super Bumper flipperspel, best.nr: BRA-1. Räkna djur, roligt och lärorikt för barn. best.nr: BRA-109. 20 kr/st el 30 kr för båda. Pg: 402 90 88-4, Andersson.

Super Nintendo m 52 spel bortvärdes för 4.995 kr pga utlandsrosa. Pris i handeln 30.000 kr. Tel: 0393-115 09 tors-sönd kväll.

SYNTH ENSONIQ ESQ-1, multitimbral med inbyggd sequencer. MIDI interface för Amiga. Bra editor program & sequencer för Amiga medföljer. Pris 5.500 kr. Tel: 08-716 00 40, Christer.

Systematika v. 3.5 Amiga. Strykmåltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt egna systemmallar med/utan säkra nr. Garanti-framtagnings, rättning. 3 disk + manual, 250 kr på Pg: 630 83 65-3.

Trött på det ordnåra? FM sändare 80-150 MHz, 2-3 km räckvidd, byggsats endast 90 kr. Tel: 0582-166 09.

USR 14.4 kbus modem. 3.000 kr. A3000/25 MHz/6mb RAM. 11.000 kr. Garanti kvar på dator. Säljes för ovanstående pris (= min.pris) eller högstbjudande. Tel: 0920-496 32.

Årets bästa dator! Amiga 4000, 120 mb HD. 6 mb RAM + 1960 multisync, monitor + massor av prg, högtalare mm. Tel: 0930-118 28.

BYTES

Parabol, satemot, Nintendo, spel, tillb bytes m Amiga 500 el 1200. Tel: 0304-224 33.

Willy Beamish bytes mot Kyrandia. Tel: 0304-390 36.

ARBETE

Illustrat och animation. IFF-fil, VHS, S-VHS, U-MATIC. Tel: 036-850 85

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsern är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsern". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annons-texterna.

ANNONSSTOPP
Nr 11-93
Utgivningsdag: 17/6
Annonsstopp: 10/5

Nästa nummer kommer 27 maj

Deluxe Paint till Amiga 1200

Deluxe Paint är det vanligaste ritprogrammet till Amigan. Nästan alla Amigaanvändare har ritat i det någon gång. Nu har programmet kommit i en ny version med specialanpassning till AGA-kretsarna i Amiga 1200/4000. Nu kan man alltså måla och animera med 256.000 färger i Deluxe Paint. Läs allt om nya Deluxe Paint i nästa nummer av Datormagazin.



Möt Chuck Rocks son

*Chuck Rock 2 —
Son of Chuck testas
i nästa nummer.
Miss inte det!*



En av de största spelsuccéerna till SEGA Megadrive har släppts till Amiga. I nästa nummer av DMz får du läsa recensionen av Desert Strike.

■■■

Chuck Rock har ynglat av sig. Vi har testat Chuck Rock 2 — Son of Chuck.

■■■

Daniel Thörnqvist har åter tagit på sig störtkrukan, denna gång för att testköra Thalions No Second Prize.

■■■

En av de massivaste flygsimulatorerna har släppts till PC. Strike Commander tar över 40 MB på hårddisken. DMz har tjuvtittat.

ARexx ersätter AmigaBasic

■ När Amiga 500 Plus försvann, försvann också AmigaBASIC.

Men med diverse bibliotek som finns på Public Domain kan man åstadkomma samma program i AREXX.

Läs i nästa nummer hur du öppnar fönster och skärmar i AREXX.

Amiga på PC-mässa

Commodore och flera Amiga-företag visade Amigan på PC-Expo i Älvsjö söder om Stockholm i mitten av april. På mässan kunde man till exempel se Amigan inkopplad i ett PC-nätverk. Även 24-bitarsgrafikkortet Picasso hade Sverige-premiär på mässan.

Datormagazin var givetvis på plats, så i nästa nummer blir det ett stort mässreportage.

Miss inte det!

Dessutom:

- ✓ Insändare
- ✓ Nyheter
- ✓ Back-Chat
- ✓ Spelfusk
- ✓ Hårdvarutester
- ✓ Massor av spel
- ✓ Konsumentspalten
- ✓ AMOS-sidor
- ✓ PD-program
- ✓ Expertpanelen
- och mycket annat!**

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.

Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57,80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23,90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11,30 kr.)

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 662 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ☐ Helår (22 nr) för 380 kronor (kod 233).
- ☐ Halvår (11 nr) för 195 kronor (kod 234).
- ☐ Korttid (7 nr) för 128 kronor (kod 235).

JAG HAR:

- | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> C64 | <input type="checkbox"/> Amiga 2000 | <input type="checkbox"/> Atari ST |
| <input type="checkbox"/> C128 | <input type="checkbox"/> Amiga 3000 | <input type="checkbox"/> Annan dator |
| <input type="checkbox"/> Amiga 500 | <input type="checkbox"/> Amiga 4000 | <input type="checkbox"/> Hårddisk |
| <input type="checkbox"/> Amiga 500+ | <input type="checkbox"/> PC | <input type="checkbox"/> Skrivare |
| <input type="checkbox"/> Amiga 600 | <input type="checkbox"/> Nintendo | <input type="checkbox"/> Modem |
| <input type="checkbox"/> Amiga 1200 | <input type="checkbox"/> SEGA | <input type="checkbox"/> Extriminne _____ |

Frankas ej.
Datormagazin
betalar
portot.

DATOR
Magazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
110 12 STOCKHOLM

Namn: _____ Adress: _____ Ålder: _____

Postnummer: _____ Postadress: _____ Tel: _____

Målsmans underskrift om du är under 16 år: _____

Det här kostar bara drygt 2000:-!

Mycket och kvalitet till rätt pris – det är vår målsättning när vi på Star konstruerar skrivare.

Star LC-100 är en helt ny 9-nålars matrissskrivare med massor av inhygga finesser:

Ett mycket väl utvecklat pappershanteringssystem, en mängd olika typsnitt, färgskrift, snabb utskriftshastighet och en behaglig låg ljudnivå.

Mekanismen är robust och garanterar en lång och problemfri drift.

Rusa iväg till närmaste Star-återförsäljare. Ett bättre pris på färgskrivare finns inte på den svenska marknaden.

Starskrivare säljs av över 200 återförsäljare runt om i Sverige. Titta i Gula Sidorna under rubriken Datorer-Kontor.

Välkommen!



Skriver på papper i
löpande bana, löse
ark, OH-film m.m.

Parallellinterface för
koppling till t.ex. IBM- och
Amigadatorer (seriellt
tillval)

Manöverpanel med
akrominne och läs-
ning av inställningar

Quiet-läge för
tysta utskrifter

Halvautomatisk
pappersladdning för
löpande bana och
lösa ark

Automatiskt
emuleringsval (IBM
Proprinter III och Epson
EX-800)

En knapptryckning
parkerar papper i löpande
skrivaren är klar
för lösa ark

Förstår ca 100
styrkoder inklusive 7
textkommandon för
t.ex. färgval

Halvautomatisk ark-
matning (helautomatisk
arkmatning tillval)

Parkeringsfunktion

180 tkn/sek

4 stycken NLQ-
typsnitt som kan
förstoras, förminska
och kursiveras

Utskrift med sju färger
och 240 x 144 punkters
upplösning

Garanterat
mest
för pengarna.

star

Färgskrivare Star LC-100

Vi flyttar till större fräschare butik!

I början av maj slår vi upp portarna till vår nya butik på Spångatan 11. 400 m² alldeles intill Triangelns köpcentrum mitt i city, kommer att göra oss till Skånes största återförsäljare av PC, Macintosh och Amiga datorer och tillbehör!

Här kommer du att kunna testa och få demonstrerat de produkter du är intresserad av – ett säkert sätt för dig att välja rätt. Givetvis kommer vi att hålla våra låga priser på alla kvalitetsprodukter.

ÖPPNINGSERBJUDANDE!

Gäller tills lagret är slut eller senast 930531

Skrivare CBM1230 9-nåls från Commodore. Begränsat antal. **995:-**
Kabel ingår!



A600 + 2 st joypad Bäst-i-klassen-paket och mus..... **2.888:-**

A600HD + 2 st joypad 40 Mb HD, mus, 6 st nyttoprogram och 2 st spel..... **4.444:-**



CDTV 3.333:-

Komplett med tangentbord, diskdrive och mus. Fred Fish CD ingår, värde ca 400:-

MAXELL DISKETTER



MF2DD **4:95:-**
MF2HD **8:95:-**

Gäller endast vid köp i butiken.

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.



AMIGA 1200

Med 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

RING! ÖVERRASKNING!

AMIGA 1200HD

Med 63 Mb hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

7.695:-

AMIGA 1200HD GVP

Med 85 Mb GVP-hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad. Cinemorph ingår värde 995:-.

8.595:-

Cinemorph ingår!
värde 995:-

AMIGA 1200HD GVP

Med 120 Mb GVP-hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad. Cinemorph ingår värde 995:-.

9.695:-

Cinemorph ingår!
värde 995:-

**Stort sortiment av PC-datorer & tillbehör.
Massor av spel till alla datorer.
Välkommen**

Data Bolaget

NY BUTIK I MALMÖ

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00